



Berner Fachhochschule  
Haute école spécialisée bernoise  
Bern University of Applied Sciences

# Hardwarenahe Softwareentwicklung

## Programmierung Peripherie, Libraries, CMSIS

V5.1, ©2023 roger.weber@bfh.ch

# Lernziele

Sie sind in der Lage:

- ▶ Vor- und Nachteile durch die Verwendung von Libraries abzuschätzen.
- ▶ Einen GPIO mit Hilfe von Library-Funktionen zu programmieren.
- ▶ Einen GPIO durch direkten Zugriff auf die HW-Register zu programmieren.



# Inhaltsverzeichnis

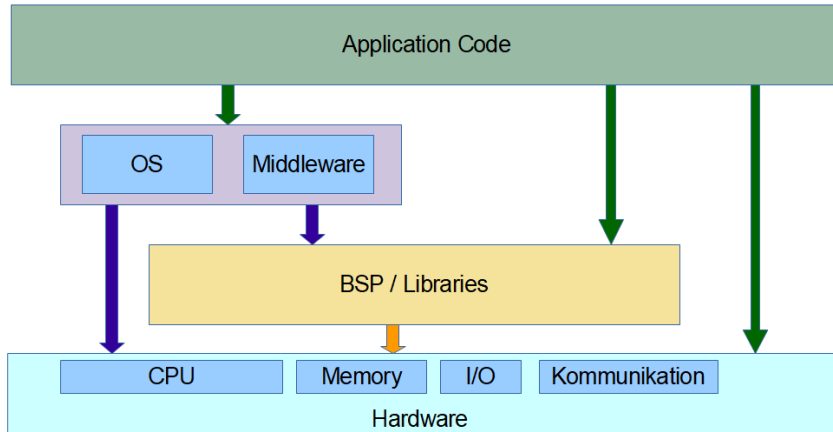
1. Übersicht
2. Leguan Board Support Package
3. STM32 HAL Driver Library
4. CMSIS
5. Direkter Zugriff auf die HW-Register
6. GPIO des STM32H743
7. Schlussbetrachtung

# Übersicht

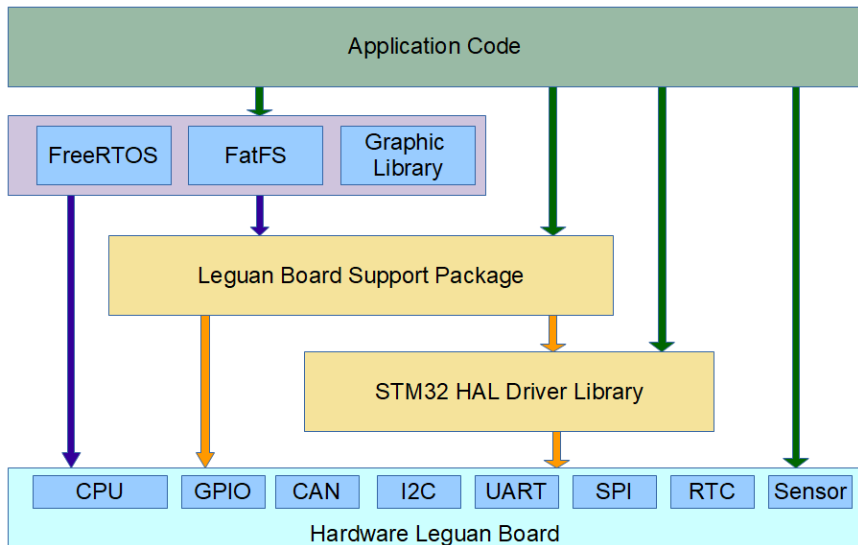
# Zugriff auf Hardware-Register

- ▶ Auf Peripherie-Bausteine wie serielle Schnittstellen, Timer usw. wird über HW-Register (Memory-Mapped) zugegriffen.
- ▶ Es gibt mehrere Möglichkeiten, auf diese HW-Register zuzugreifen:
  - ▶ Board Support Package (BSP) des Board-Herstellers.
  - ▶ Library des Microcontroller-Herstellers
  - ▶ Direkt auf die HW-Register

# Hierarchie von Libraries, allgemein



# Hierarchie von Libraries, am Beispiel Leguan-Board



## Leguan Board Support Package



# Übersicht

Aufgaben von Board Support Packages:

- ▶ Ansteuerung der Peripherie.
- ▶ Vom Hersteller des Boards (Evaluation-Kits, CPU-Module)

Leguan Board Support Package (libleguan)

- ▶ Von der BFH entwickelt
- ▶ Unterstützte Peripherie:
  - ▶ 7-Segment, Dipswitch, Buttons, RGB-Led Matrix
  - ▶ LCD Display
  - ▶ Sensoren

## Beispiel BSP Leguan

```
/* include libleguan */
#include <leguan.h>

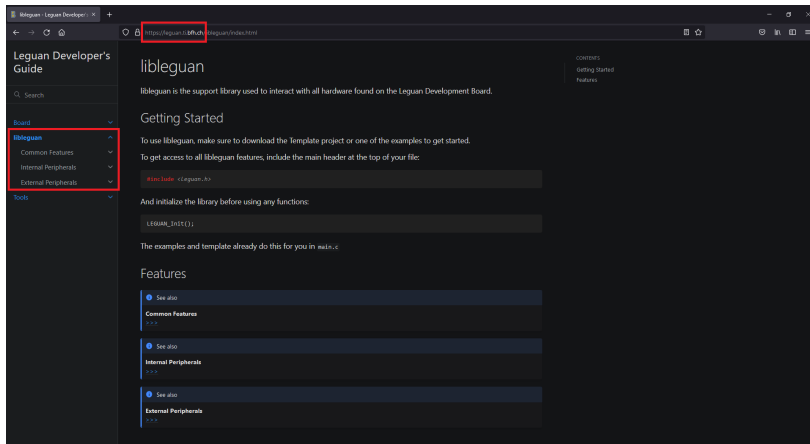
/* Initialize Leguan board */
LEGUAN_Init();

/* read actual value of acceleration sensor */
vector3f_t acceleration;
if (R_SUCCEEDED(SENSOR_GetAcceleration(&acceleration))) {
    float32_t x = acceleration.x * 9.81;
    float32_t y = acceleration.y * 9.81;
    float32_t z = acceleration.z * 9.81;

    // Use acceleration in m/s^2
}
```

# Wie finde ich Informationen zum BSP Leguan?

- ▶ Auf der Webseite <https://leguan.ti.bfh.ch/>
- ▶ Fenster links unter “libleguan“



## STM32 HAL Driver Library

# Übersicht

- ▶ Von ST Microelectronics für ARM Cortex-Mx CPUs.
- ▶ Library-Funktionen für die Ansteuerung der Peripherie des Microcontrollers.
- ▶ Funktionalitäten der HAL Driver Library:
  - ▶ CPU
  - ▶ GPIO
  - ▶ SPI, I2C, USART, Ethernet
  - ▶ Timer, Watchdog
  - ▶ ADC, DAC
  - ▶ DMA
  - ▶ SRAM, Flash

# Beispiel HAL Driver Library

```
int main(void)
{
    // Initialize HAL
    HAL_Init();

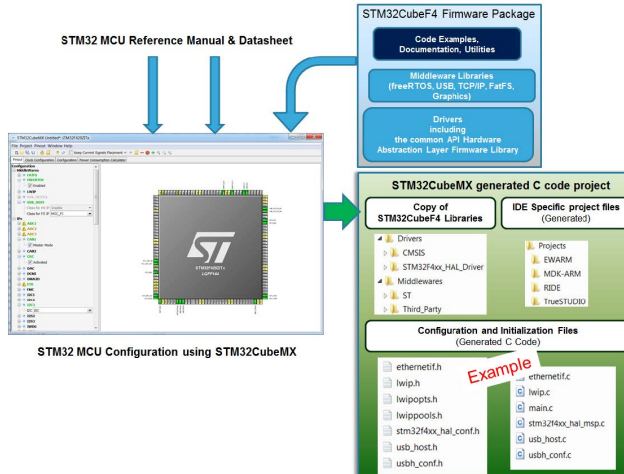
    // Initialize clocks
    SystemClock_Config();
    PeriphCommonClock_Config();

    // Initialize GPIO
    MX_GPIO_Init();

    /* Infinite loop */
    while (1)
    {
        ...
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_0, GPIO_PIN_SET);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_0, GPIO_PIN_RESET);
    }
}
```

# STM32CubeMX Konfigurations-Tool

- Grafisches Tool zur Konfiguration von STM32 Microcontrollern.



CMSIS



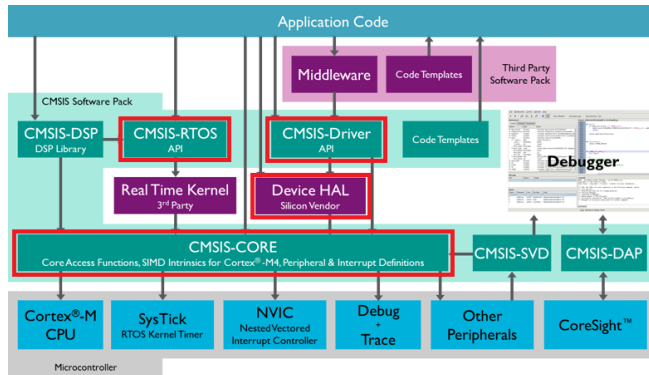
# Übersicht

- ▶ ARM **C**ortex **M**icrocontroller **S**oftware Interface **S**tandard
- ▶ Von ARM definierter Standard für die Programmierung der Cortex-Mx Microcontroller.
- ▶ Ziele:
  - ▶ Standardisiertes, herstellerunabhängiges Software-Interface.
  - ▶ Einheitlicher Programmier-Standard.

## Vorteile

- Portierung von Code auf andere ARM-Microcontroller ist einfach möglich.
- Kompatible Software-Komponenten unterschiedlicher Hersteller.
- Unabhängigkeit von der Toolchain.
- Schneller Lernprozess, Know-How kann auf andere ARM-Microcontroller angewendet werden.

# Architektur

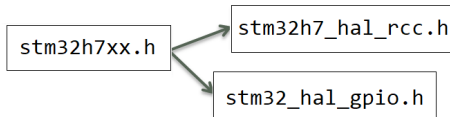


Quelle: [siliconlabs.github.io](https://siliconlabs.github.io)

- ▶ CMSIS-CORE: API for the Cortex-Mx processor core and peripherals.
- ▶ Device HAL: Driver Library, z.Bsp. von ST.
- ▶ CMSIS-Driver: generic peripheral driver interfaces.
- ▶ CMSIS-RTOS API: Common API for Real-Time operating systems.

# Weitere Definitionen durch CMSIS

## File Structure



`#include <stm32h7xx.h>`

## Tool Independence

```
#if defined ( __GNUC__ )  
    #define __ASM      asm  
    #define __INLINE   inline  
#endif
```

## MISRA-C compliance



## Interrupt Service Routines

```
typedef enum IRQn  
    Suffix «_Handler»  
    Suffix «_IRQHandler»  
    Default-Handler
```

# CMSIS Coding Conventions

## Capitel Names for Registers and ASM Instructions

GPIOA->MODER

PUSH

### Peripheral Prephix

GPIO\_WriteBit()

## CamelCase

SysTickConfig()

## Data Types

```
#define __I volatile const
#define __O volatile
#define __IO volatile
```

## Comments using Doxygen format

```
/**
 * @brief Enable Interrupt in NVIC Interrupt Controller
 * @param IRQn_Type IRQn specifies the interrupt number
 * @return none
 * Enables a device specific interrupt in the NVIC interrupt
 * controller.
 */
Static __INLINE void NVIC_EnableIRQ(IRQn_Type IRQn)
{
}
```

## Direkter Zugriff auf die HW-Register

# Zugriff auf Hardware-Register in C

- ▶ Hardware-Register sind im Memory-Map eingebunden.
- ▶ Zugriff aus C mit Hilfe von `#define`:

```
/* 32-bit Variable auf der Adresse 0x20000008 */  
#define reg_32 *((volatile unsigned long *) 0x20000008)  
...  
reg_32 = 0x12345678;
```

- ▶ Zugriff aus C mit Hilfe von const-Pointern:

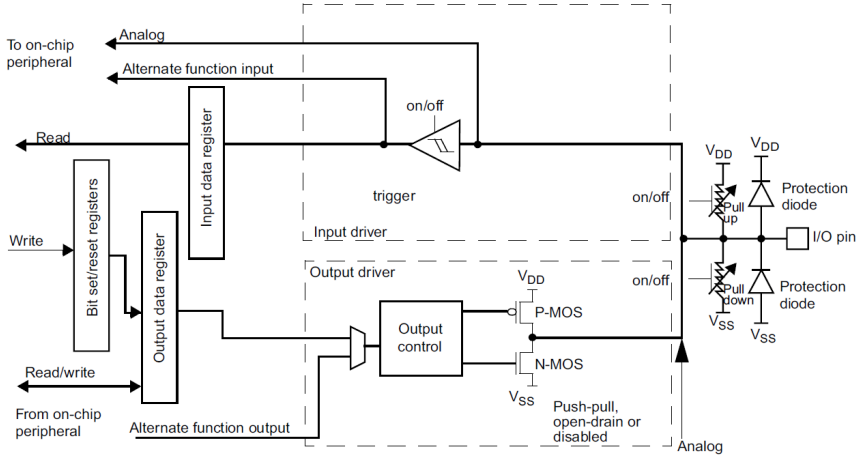
```
/* 32-bit Variable auf der Adresse 0x20000008 */  
int* const cp_32 = (int*)0x20000008;  
...  
*cp_32 = 0x12345678;
```

- ▶ Zugriff aus C mit Hilfe von Registerdefinitionen der HAL Driver Library:

```
#include <stm32h7xx.h>  
/* GPIO A port output type register, pin 0 push-pull */  
GPIOA->OTYPER &= ~(1 << GPIO_PinSource0);
```

## GPIO des STM32H743

# Ausgangsstufe eines GPIO



Quelle: RM0433 Reference Manual, ST Microelectronics



# Register für die Initialisierung des GPIO

Register	Beschreibung	Werte
GPIOx_MODER	Port Mode Register	00 Input 01 General Purpose Output 10 Alternate Function 11 Analog mode
GPIOx_OTYPER	Port Output Type Register	0 Output push-pull 1 Output open-drain
GPIOx_OSPEEDR	Port Output Speed Register	00 Low speed 01 Medium speed 10 Fast speed 11 High speed
GPIOx_PUPDR	Port pull-up/pull-down Register	00 No pull-up/pull-down 01 Pull-up 10 Pull-down 11 Reserved

# GPIO Port bit set/reset Register

## GPIO port bit set/reset register (GPIOx\_BSRR) (x = A to K)

Address offset: 0x18

Reset value: 0x0000 0000

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
BR15	BR14	BR13	BR12	BR11	BR10	BR9	BR8	BR7	BR6	BR5	BR4	BR3	BR2	BR1	BR0
w	w	w	w	w	w	w	w	w	w	w	w	w	w	w	w
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
BS15	BS14	BS13	BS12	BS11	BS10	BS9	BS8	BS7	BS6	BS5	BS4	BS3	BS2	BS1	BS0
w	w	w	w	w	w	w	w	w	w	w	w	w	w	w	w

Bits 31:16 **BR[15:0]**: Port x reset I/O pin y (y = 15 to 0)

These bits are write-only. A read to these bits returns the value 0x0000.

0: No action on the corresponding ODRx bit

1: Resets the corresponding ODRx bit

*Note: If both BSx and BRx are set, BSx has priority.*

Bits 15:0 **BS[15:0]**: Port x set I/O pin y (y = 15 to 0)

These bits are write-only. A read to these bits returns the value 0x0000.

0: No action on the corresponding ODRx bit

1: Sets the corresponding ODRx bit

## Schlussbetrachtung

# Schlussbetrachtung

- ▶ Vorteile von Libraries
  - ▶ Code ist schnell programmiert.
  - ▶ Gute Portierbarkeit.
  - ▶ Keine low-level Kenntnisse der Hardware erforderlich.

## Vorteile

- schnelle Einarbeitungszeit
- time to market ist optimal

- ▶ Nachteile von Libraries
  - ▶ Brauchen zusätzlichen Programmspeicher.
  - ▶ Aufrufe sind langsamer als direkter Zugriff auf die HW-Register.