



Berner Fachhochschule
Haute école spécialisée bernoise
Bern University of Applied Sciences

Hardwarenahe Softwareentwicklung

Timer, PWM, Watchdog

V5.1, ©2023 roger.weber@bfh.ch

Lernziele

Sie sind in der Lage:

- ▶ Einsatzgebiete von Timern zu nennen.
- ▶ Timer-Applikationen zu programmieren.



Inhaltsverzeichnis

1. Grundlagen und Anwendungen

- Anwendungen

- Timer / Counter

- Compare-Einheit / PWM

- Capture-Einheit

- Watchdog

2. Timer auf dem STM32H7xx

3. Programmierung der Timer

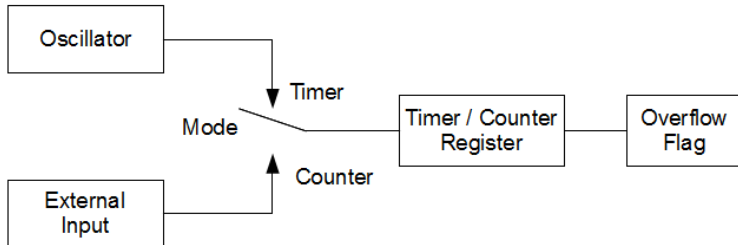
Grundlagen und Anwendungen

Anwendungen

- ▶ Auf einem Microcontroller hat es typischerweise mehrere Timer.
- ▶ Einsatzmöglichkeiten:
 - ▶ Zeitbasis (z.B. System-Clock für Betriebssystem)
 - ▶ Clock-Generation (z.B. Baudraten für serielle Kommunikation)
 - ▶ Counter von externen HW-Ereignissen
 - ▶ PWM-Generation
 - ▶ Zeitmessungen
 - ▶ Watchdog

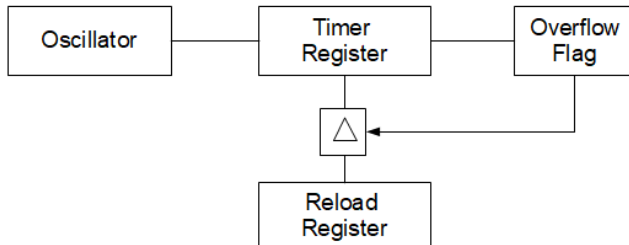
Timer / Counter

- ▶ Timer-Register: Je nach Microcontroller 8, 16 oder 32-Bit
- ▶ Im Timer-Betrieb wird der Inhalt des Timer-Registers durch einen Oszillator inkrementiert (up) oder dekrementiert (down).
- ▶ Im Counter-Betrieb wird das Timer-Register durch ein externes Signal inkrementiert.
- ▶ Beim Überlauf des Timers (bei 16-Bit Timer von 0xFFFF auf 0) wird ein Overflow-Flag gesetzt und je nach Konfiguration ein Interrupt ausgelöst.



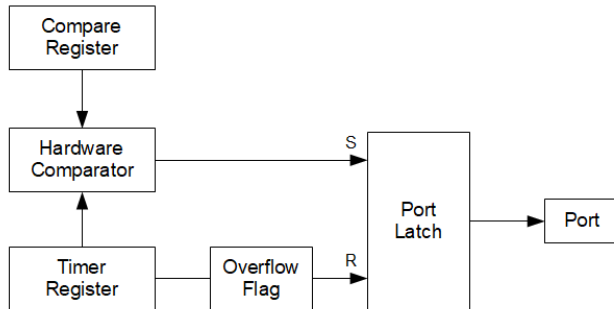
Timer Autoreload

- ▶ Erzeugung einer definierten Periodendauer.
- ▶ Overflow-Flag → Reload-Wert wird ins Timer-Register geladen.
- ▶ $t_{period} = \frac{(0xFFFF - Reload_Value)}{f_{osc}}$



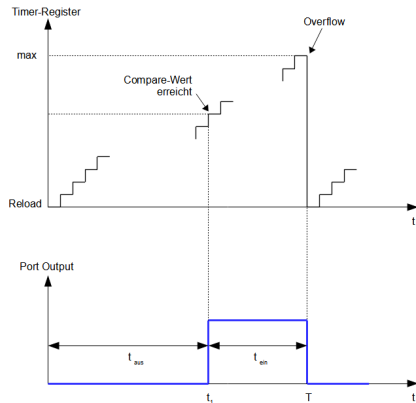
Compare-Einheit

- ▶ Hardware-Comparator vergleicht Timer-Register mit Compare-Register und setzt Flip-Flop am Ausgang.
- ▶ Overflow-Flag setzt das Flip-Flop zurück.



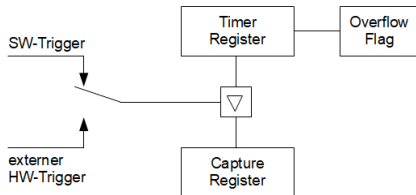
Compare-Einheit / PWM

- ▶ Erzeugung von PWM-Signalen (im Beispiel unten count-up).
- ▶ Hardwaremässig, SW nur zur Initialisierung.
- ▶ Duty-Cycle des PWM-Signals (Zeit, die der Ausgang hoch ist (t_{ein}) im Verhältnis zur Periodendauer ($T = t_{\text{aus}} + t_{\text{ein}}$), z.B. 30% Duty-Cycle.



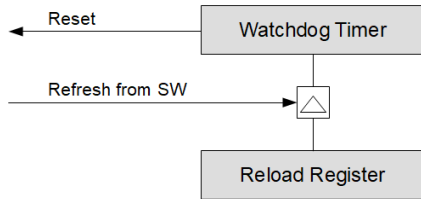
Capture-Einheit

- ▶ Auslesen des aktuellen Wertes des Timer-Registers.
- ▶ Auslesen wird durch Trigger-Signal (SW oder HW) ausgelöst.
- ▶ Anwendungen: Zeitmessungen, Stoppuhr.



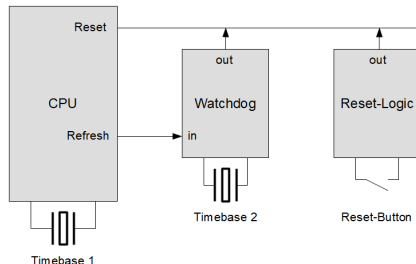
Watchdog

- ▶ Sind bei vielen Microcontrollern schon integriert.
- ▶ Aufgabe des Watchdog: Reset des Systems bei Problemen.
- ▶ Auslöser: Programmierfehler, Endlosschleifen, undefinierter Zustand.
- ▶ Die Software muss den Watchdog periodisch zurücksetzen (Refresh-Zyklus). Sonst spricht dieser an und löst einen Reset aus.
- ▶ Refresh des Watchdog am Ende der Hauptschleife in `main()`.



Zusatzfunktionen Watchdog

- ▶ Watchdogs überwachen oft auch die Speisung und führen im Fehlerfall einen Reset durch.
- ▶ Mögliche Probleme: Glitches (kurze Spannungseinbrüche) oder Brownout (zu tiefe Spannung).
- ▶ Watchdogs können auch eine eigene Zeitbasis haben und so die Zeitbasis der CPU prüfen.



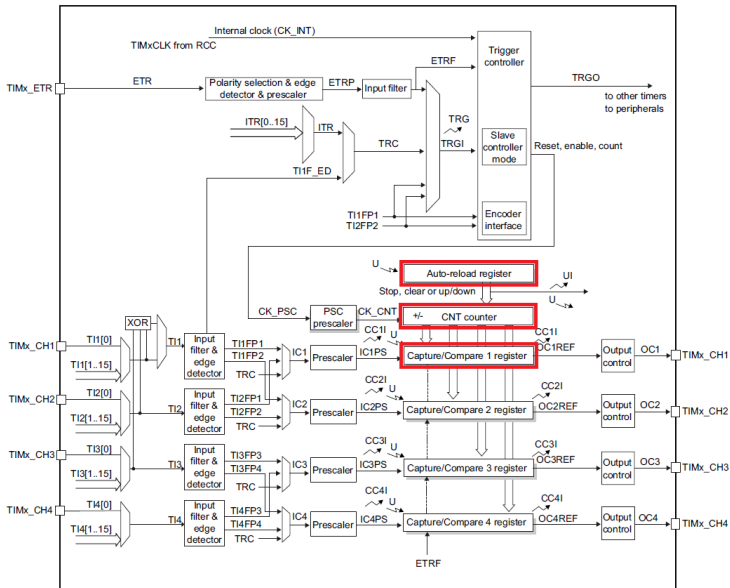
Timer auf dem STM32H7xx

Timer auf dem STM32H7xx

Der STM32H7xx stellt diverse Timer zur Verfügung:

- ▶ 1 High-Resolution Timer (HRTIM)
- ▶ 2 Advanced Control Timer (TIM1 und TIM8)
- ▶ 10 General Purpose Timer (TIM2 bis TIM5 und T12 bis T17)
- ▶ 2 Basic Timer (TIM6 und TIM7)
- ▶ 1 Low-Power Timer (LPTIM)
- ▶ 2 Watchdog
- ▶ 1 RTC (Real Time Clock)

Blockdiagramm Timer 2 bis 5 des STM32H7xx



Programmierung der Timer

Timer-Register

- ▶ Programmierung mit Hilfe der HAL-Library oder direkt auf die HW-Register.
- ▶ Die wichtigsten HW-Register der Timer sind:

Register	CMSIS	Funktion
TIM control register x	$TIMx \rightarrow CR1$	Aktiviert verschiedene Funktionen
TIM status register	$TIMx \rightarrow SR$	Timer Status
TIM prescale register	$TIMx \rightarrow PSC$	Prescale für Clock
TIM capture/compare mode register	$TIMx \rightarrow CCMRx$	Definition compare / capture mode
TIM counter register	$TIMx \rightarrow CNT$	Counter-Wert
TIM auto reload register	$TIMx \rightarrow ARR$	Autoreload-Wert
TIM DMA/Interrupt enable register	$TIMx \rightarrow DIER$	DMA und Interrupts enablen

Programmierung des Timers

```
/* Enable Clock for Timer 2 */
__HAL_RCC_TIM2_CLK_ENABLE();

/* TIM2 Control Reg1, RM0433 p 1694; CKD = 0 and DIR = 1; */
TIM2->CR1 = 0x0010;

/* set the Autoreload value */
TIM2->ARR = 10000;

/* set the prescaler value */
TIM2->PSC = 24000;

/* TIM2 DMA / Interrupt Enable Register RM0433 p 1700; UIE = 1 (enable
   interrupt) */
TIM2->DIER |= 0x01;

/* TIM2 Control Reg1, RM0433 p 1694; CEN = 1 (counter enable) */
TIM2->CR1 |= 0x01;

/* enable TIM2 interrupt in NVIC, ISR, vector number 28 */
NVIC->ISER[0] = 1 << 28;
```