

CRUD

Vous allez devoir créer une interface de gestion de jeux vidéo. Le système doit être capable de lister tous les jeux vidéo contenus dans la bdd et les afficher selon des critères définis par l'utilisateur (par exemple : tri par titre et par ordre alphabétique descendant).

L'utilisateur doit pouvoir ajouter, modifier, supprimer un jeux vidéo.

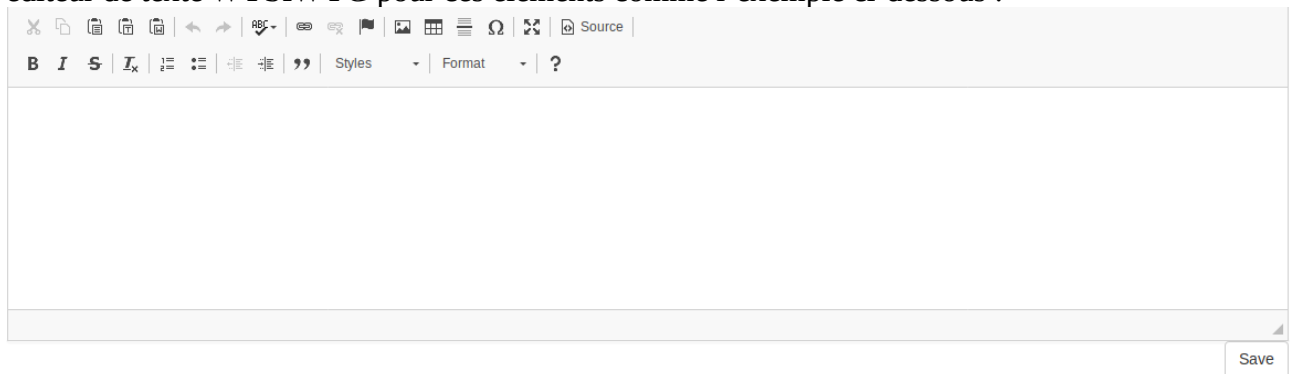
L'utilisateur doit pouvoir ajouter, modifier, supprimer un genre de jeu vidéo.

Un jeu vidéo ne peut être que d'un seul genre. Un jeu vidéo ne peut pas appartenir à un genre qui n'existe pas. Si un genre de jeu vidéo est supprimé, tous les jeux vidéo de ce même genre doivent être également supprimés.

Un jeu vidéo peut être multi-plateforme. Il doit être présent sur au moins une plateforme existante.

Une plateforme peut être ajoutée ou supprimée pour un jeu.

Bonus : les attributs de type « text » de chaque table doivent pouvoir accueillir du html. Créez un éditeur de texte WYSIWYG pour ces éléments comme l'exemple ci-dessous :



Vous pouvez évidemment travailler en groupe, mais ces derniers ne doivent pas dépasser 2 personnes