

Projektdokumentation

M226b Tim Krauth



[Datum]

[Firmenname]

[Firmenadresse]

Inhaltsverzeichnis:

Informieren

Planen

Entscheiden

Realisieren

Kontrollieren

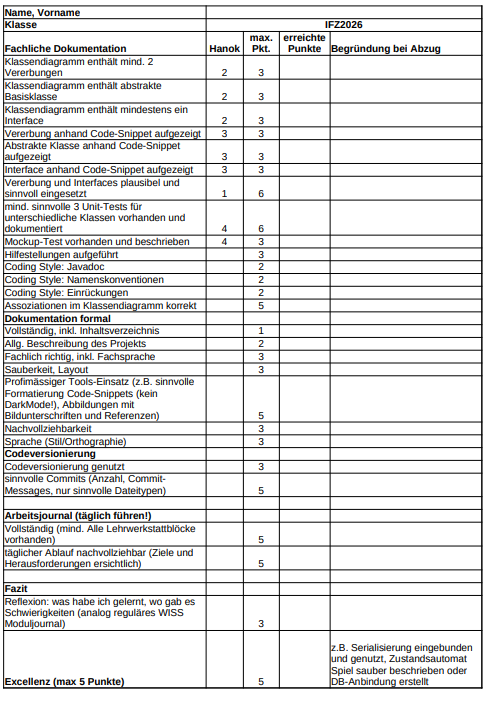
Auswerten

**Informieren**

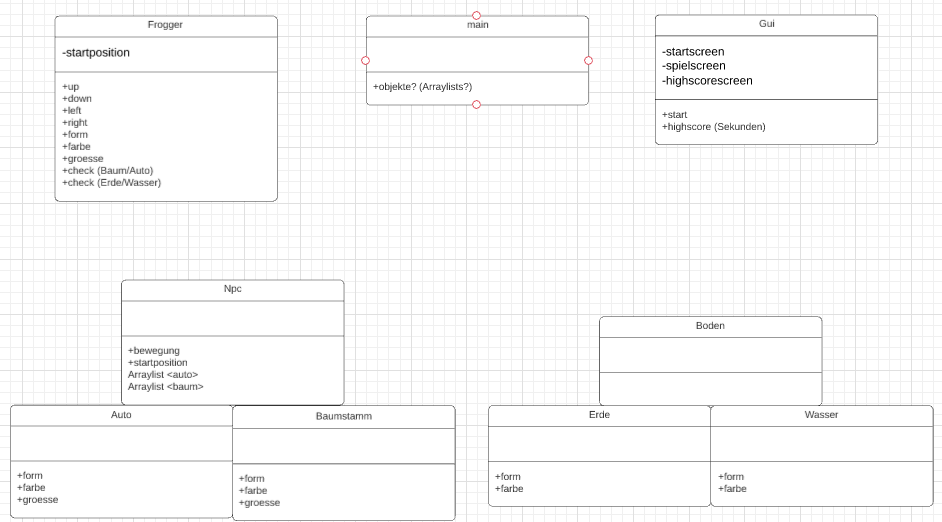
Was genau ist der Auftrag?

Das Ziel ist es, ein Projekt für die LB des Moduls 226b zu erstellen.

Abzugebende Dateien:  
Projekt, Dokumentationen

Kriterien:  


UML-Klassendiagramm  
Klassen definieren und erste Attribute



**Planen**

(Zeitplan)

**Entscheiden**

Welches Spiel?  
Welches Programm?  
Welche Klassen/Methoden?  
Spielgrösse (Lvl’s)?  
Start- und Endscreen?  
Steuerung?  
Klassendiagramm?

**Realisieren**

Sind alle Ziele erfüllt?  
Liege ich im Zeitplan?  
Programmierung, Was, Wie, Warum?  
Umsetzung

**Kontrollieren**

Testen (Unit-Tests)  
Läuft alles nach Zeitplan?

**Auswerten**

Fazit  
Wurden Arbeitsschritte eingehalten?  
Ziele erreicht?  
Was hätte ich besser machen können?