**Arbeitsjournal vom 22.11.**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 3h |
| Zeit (tatsächlich) | 3h |
| Geplante Ziele | * Aufgaben Git, nach Folien abarbeiten |
| Erreichte Ziele | * Ziele erreicht |
| Ausgeführte Arbeiten | * Aufgaben der Folien erledigt |
| Probleme |  |
| Hilfestellung |  |

**Arbeitsjournal vom 29.11.**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 3h |
| Zeit (tatsächlich) | 3h |
| Geplante Ziele | * Remote-Repository einsetzen * LB-Projekt definieren * Projektdokumentation Template erstellen |
| Erreichte Ziele | * Remote-Repository eingesetzt. * LB-Projekt Idee gefunden * Template erstellt |
| Ausgeführte Arbeiten | * Aufgaben erledigt * Ideenfindung für Projekt * Projektdokumentation angefangen |
| Probleme | Probleme mit Remote-Repository Einrichtung |
| Hilfestellung |  |

**Arbeitsjournal vom 06.12.**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 3h |
| Zeit (tatsächlich) | 3h |
| Geplante Ziele | * Github Repository fertig eingerichtet * Projekt definiert UML-Klassendiagramm * Projektdokumentation ergänzen |
| Erreichte Ziele | * Github Repository eingerichtet * UML-Klassendiagramm, Klassen und Attribute grob definiert * Projektdokumentation ergänzt |
| Ausgeführte Arbeiten | * Aufgaben erledigt * Ideenfindung für Projekt * UML-Klassendiagramm angefangen * Projektdokumentation bearbeitet |
| Probleme | Attribute definieren |
| Hilfestellung |  |

**Arbeitsjournal vom 13.12**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 3h |
| Zeit (tatsächlich) | 3h |
| Geplante Ziele | * Steuerung für Frogger-Klasse * Klassen Erstellen:   Baum, Auto   * Background einfügen |
| Erreichte Ziele | * Steuerung erstellt * Klassen erstellt |
| Ausgeführte Arbeiten | * Steuerung für Frogger erstellt * Klassen Baum und Auto erstellt |
| Probleme | Habe es noch nicht geschafft den Hintergrund einzufügen |
| Hilfestellung | Processing.org |

**Arbeitsjournal vom 03.01**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 3h |
| Zeit (tatsächlich) | 4h |
| Geplante Ziele | * Hintergrundbild einfügen * Hintergrund mit Koordinaten anpassen |
| Erreichte Ziele | * Hintergrundbild eingefügt * Koordinaten angepasst |
| Ausgeführte Arbeiten | * Hintergrundbild für Spielfeld eingefügt und Koordinaten angepasst |
| Probleme |  |
| Hilfestellung |  |

**Arbeitsjournal vom 04.01**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 3h |
| Zeit (tatsächlich) | 4h |
| Geplante Ziele | * Restliche Klassen erstellen * Klassen Grafisch Designen |
| Erreichte Ziele | * Klassen Erstellt * Klassen Grafisch Designet |
| Ausgeführte Arbeiten | * Klasse Seerose erstellt * Klasse Lastwagen erstellt * Klasse AutoLinks erstellt * Klasse Autorechts erstellt |
| Probleme |  |
| Hilfestellung | * Processing.org |

**Arbeitsjournal vom 10.01**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 3h |
| Zeit (tatsächlich) | 3h |
| Geplante Ziele | * Bewegungen der Auto- und Baumklassen integrieren * Kollision von Auto- und Frogger Klasse |
| Erreichte Ziele | * Klassen Bewegen sich |
| Ausgeführte Arbeiten | * Bewegungen der Auto- und Baumklassen integriert * Kollision angefangen |
| Probleme | * Kollision noch nicht vorhanden |
| Hilfestellung |  |

**Arbeitsjournal vom 11.01**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 3h |
| Zeit (tatsächlich) | 6h |
| Geplante Ziele | * Kollision Funktion erstellen |
| Erreichte Ziele | * Kollision für AutoLinks Klasse mit Frogger erstellt |
| Ausgeführte Arbeiten | * Code aufgeräumt * Kollision für alle Fahrzeugklassen erstellt * Punkte hinzugefügt * Leben hinzugefügt |
| Probleme | * Code musste umstrukturiert werden |
| Hilfestellung |  |

**Arbeitsjournal vom 13.01**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 2h |
| Zeit (tatsächlich) | 2h |
| Geplante Ziele | * Frogger darf Wasser nicht berühren |
| Erreichte Ziele | * Funktion froggerAufBaum erstellt |
| Ausgeführte Arbeiten | * Funktion froggerAufBaum in Kollisions Klasse erstellt |
| Probleme | * Lange if()-Abfrage |

**Arbeitsjournal vom 17.01**

|  |  |
| --- | --- |
| Zeit (geplant) | 3h |
| Zeit (tatsächlich) | 3h |
| Geplante Ziele | * Spielzustand: Start, Spielen und Ende hinzufügen |
| Erreichte Ziele | * Spielzustand hinzugefügt |
| Ausgeführte Arbeiten | * Spielzustand erstellt |
| Probleme |  |