**Protokoll der ersten Sitzung:**

Controls:

-zwei konsekutive Swipes

-Erster für die Kraft, v0, Richtung und Drehkraft mit einer Limitierung

-Slowmo:

-> Kraft wird in Höhe umgesetzt, aber Richtung wird in Drehkraft umgesetzt

-> Kraft wird umgesetzt mehr als Drehkraft (10:1)

-> Spieler hat eine Sekunde Zeit das Drehmoment auszuüben

-> 2.Swipe nach unten für die Hauptdrehkraft in der entgegengesetzten Richtung im Vergleich zur ersten

-> Beenden der Slowmo

Rollenverteilung:

-Nils: Artist

-Corbi: Physikberechnungen

-Tim: Coding

-Bjorn: Coding

-Tobi: Coding

Meilenstein zu nächsten Sitzung: Erste Controlls