

Aufgabe 5: Stadtführung

Teilnahme-ID: 69408

Bearbeiter dieser Aufgabe:
Tim Krome

2. November 2023

Lösungsidee	1
Vorüberlegung	1
Finden der kürzesten verkürzten Route	2
Verändern des Anfangs- bzw. Endpunkts	2
Umsetzung	3
Einlesen der Eingabedatei	3
Definieren einer Klasse zum Speichern von Routen	3
Finden der kürzesten verkürzten Route	4
Ausgabe des Wegs	6
Beispiele	6
Beispiel 1	6
Beispiel 2	7
Beispiel 3	8
Beispiel 4	8
Beispiel 5	9
Quellcode	10

Lösungsidee

Vorüberlegung

Es soll laut Aufgabenstellung die kürzeste verkürzte Route bestimmt werden. Es kann mehrere, zueinander im Konflikt stehende Möglichkeiten geben, geschlossene Teilrouten wegzulassen. Beispielsweise kann in der Route A1*-B2-C4-D5-B6-D7-A8* entweder die Teilroute (D5)-D6-(D7) oder die Teilroute (B2)-C4-D5-(B6) weggelassen werden¹. Daher müssen alle möglichen verkürzten Routen ermittelt werden und die kürzeste Route aus allen möglichen verkürzten Routen muss ausgewählt werden.

Zum Verknüpfen der Tourpunkte zu einer Route verwende ich ein iteratives Verfahren. Zunächst definiere ich zwei Begriffe:

- *Geschlossene Route*: Eine Teilroute der ursprünglichen Route, die in der nächsten Iteration fortgesetzt werden kann.
- *Geöffnete Route*: Eine Teilroute der ursprünglichen Route, die zu einem Ort X führt und erst wieder fortgesetzt bzw. zu einer geschlossenen Route umgewandelt werden kann, wenn Ort X erneut erreicht wird.

¹ Essentielle Tourpunkte sind hier mit einem * markiert.

Finden der kürzesten verkürzten Route

Angenommen, die ursprüngliche Route beginnt und endet mit einem essentiellen Punkt, dann kann folgendes Verfahren angewendet werden, um die kürzeste verkürzte Route zu finden:

1. Die Routenpunkte der ursprünglichen Route werden in chronologischer Reihenfolge sortiert.
2. Eine zunächst leere Menge für mögliche Teilrouten wird initialisiert, die Menge wird im Folgenden als *possible_routes* bezeichnet.
3. Zur Menge *possible_routes* wird eine geschlossene Teilroute hinzugefügt, die nur aus dem ersten Routenpunkt der ursprünglichen Route besteht.
4. Anschließend wird über alle Routenpunkte in chronologischer Reihenfolge iteriert. In jeder Iteration wird folgendes durchgeführt:

Jede **geschlossene** Teilroute aus *possible_routes* wird mit dem derzeit betrachteten Routenpunkt fortgesetzt. Auch für jede **geöffnete** Teilroute aus *possible_routes* wird versucht, sie mit dem derzeit betrachteten Routenpunkt fortzusetzen und somit in eine geschlossene Route umzuwandeln (dies ist nur möglich, wenn der letzte besuchte Ort der Route dem Ort des aktuell betrachteten Routenpunkts entspricht). Durch das Schließen und Fortsetzen einer geöffneten Route entsteht eine verkürzte Route, in der ein geschlossenes Teilstück weggelassen wurde.

Anschließend wird für jede geschlossene Route aus *possible_routes* eine **Kopie** der jeweiligen Route erstellt und als **geöffnete** Route zu *possible_routes* hinzugefügt. So wird sozusagen ein Vermerk gesetzt, dass ab dem aktuell betrachteten Tourpunkt ein geschlossenes Teilstück weggelassen werden kann, wenn in einer späteren Iteration erneut auf den Ort des aktuell betrachteten Tourpunkts getroffen wird.

Sollte es sich beim derzeit betrachteten Routenpunkt um einen **essentiellen Routenpunkt** handeln, dann werden alle Teilrouten bis auf die kürzeste geschlossene Route aus *possible_routes* entfernt, da der derzeit betrachtete Tourpunkt ein essentieller Tourpunkt ist, somit auf jeden Fall besucht werden muss und daher nur der kürzeste Weg, der zu diesem Tourpunkt führt, der Anfang der kürzesten Gesamtroute sein kann.

5. Da vorausgesetzt wurde, dass die ursprüngliche Route auf einem essentiellen Tourpunkt endet, enthält die Menge *possible_routes* am Ende genau eine verkürzte Teilroute, bei der es sich um die kürzeste verkürzte Route handelt, die trotzdem noch alle essentiellen Punkte abdeckt.

Verändern des Anfangs- bzw. Endpunkts

Es ist es allerdings auch möglich, dass die Route mit nicht essentiellen Tourpunkten beginnt und endet. Die verkürzte Route muss nach wie vor denselben Anfangs- wie Endort haben, dieser darf allerdings durch das Weglassen von nicht essentiellen Tourpunkten am Anfang und Ende der Route verändert werden. Beispielsweise darf die Route A1-B2-C3-D4*-C5-A6 zu C3-D4*-C5 verkürzt werden (alter Anfang- und Endort war A, neuer Anfangs- und Endort ist C). Da die ursprüngliche Route ein Rundgang ist, handelt es sich auch hierbei letztendlich um das Weglassen einer geschlossenen Teilroute (im obigen Beispiel wurde die geschlossene Teilroute (C5)-A6-A1-B2-(C3) weggelassen). Wenn die ursprüngliche Route mit einem nicht essentiellen Tourpunkt beginnt und / oder endet, dann kann das Finden der kürzesten verkürzten Route so umgesetzt werden:

1. Zuerst wird die ursprüngliche Route in zwei Teilrouten aufgeteilt. Die erste Teilroute geht vom ersten Routenpunkt bis zum ersten essentiellen Routenpunkt, die zweite Teilroute geht vom ersten essentiellen Routenpunkt bis zum letzten Routenpunkt.

2. Anschließend werden unter Verwendung des im vorherigen Kapitel beschriebenen Verfahrens alle Möglichkeiten ermittelt, die erste Teilroute zu verkürzen, es werden dabei alle Punkte der ersten Teilroute als möglicher Anfangspunkt der Teilroute durchprobiert.
3. Danach werden unter Verwendung des im vorherigen Kapitel beschriebenen Verfahrens alle Möglichkeiten ermittelt, die zweite Teilroute zu verkürzen, es werden dabei alle möglichen Endpunkte als Endpunkt der Teilroute durchprobiert (der letzte essentielle Routenpunkt und alle Punkte nach dem letzten essentiellen Punkt sind mögliche Endpunkte).
4. Zuletzt werden alle Möglichkeiten ermittelt, je zwei verkürzte Teilrouten wieder zu einer Gesamtroute zusammenzufügen, bei der Anfangs- und Endort gleich sind. Die kleinste mögliche Gesamtroute ist die kürzeste verkürzte Route bzw. die Route, die ermittelt werden soll.

Umsetzung

Die Lösungsidee wird in Python 3.10 implementiert. Zum Kopieren von Datenstrukturen verwende ich die *deepcopy* Methode des Python-Standard-Libraries *copy*.

Einlesen der Eingabedatei

Die Eingabedatei wird vom Nutzer als erstes Kommandozeilenargument angegeben und vom Programm eingelesen.

```
from copy import deepcopy
import sys

# Textdatei einlesen
# sys.argv[1] ist das erste Kommandozeilenargument
with open(sys.argv[1]) as f:
    input_lines = f.read().split("\n")
```

Anschließend werden die Tourpunkte als Quadrupel der Form (*Ort, Jahr, ist_essentiell*², *kumulierte_Distanz*) eingelesen und in einer Liste namens *tourpunkte* gespeichert. Die Liste wird anschließend so sortiert, dass die Tourpunkte in ihr in chronologischer Reihenfolge vorliegen (Der erste Tourpunkt der Liste ist demnach der mit der niedrigsten Jahreszahl).

```
num_tourpunkte = int(input_lines.pop(0).strip())
tourpunkte = []
for i in range(num_tourpunkte):
    line = input_lines.pop(0).split(",")
    tourpunkte.append([line[0], line[1], line[2], int(line[3].strip())])
tourpunkte = sorted(tourpunkte, key = lambda k : int(k[1]))
```

Definieren einer Klasse zum Speichern von Routen

Damit eine Teilroute gespeichert werden kann, wird eine Klasse namens *Route* definiert, die diese Attribute hat:

- *Route.orte* : *list<str>* - Enthält die Namen aller besuchten Orte in der Reihenfolge, in der sie besucht werden
- *Route.jahre* : *list<list<str>>* - Enthält zu jedem besuchten Ort aus *Route.orte* die zum Routenpunkt gehörigen Jahre

²Bei essentiellen Tourpunkten steht an dieser Stelle „X“, bei nicht essentiellen Tourpunkten steht an dieser Stelle „“.

- *Route.length* : *int* – Die Gesamtlänge der Route
- *Route.geschlossen* : *boolean* – Gibt an, ob bei der Route geschlossen ist (siehe hierzu Kapitel *Lösungsidee*)

Die Klasse hat die Methode *add_punkt(ort, jahr, distance)*, die einen Punkt zur Route hinzufügt:

```
def add_punkt(self, ort, jahr, distance):
    """
    Fügt einen Punkt zur Route hinzu
    """
    self.orte.append(ort)
    self.jahre.append([jahr])
    self.length += distance
```

Die Klasse hat die Methoden *oeffnen()* und *schliessen(ort)*:

```
def schliessen(self, jahr):
    """
    Schließt die Route
    """
    self.jahre[-1].append(jahr)
    self.geschlossen = True

def oeffnen(self):
    """
    Erstellt eine Kopie der Route, die geöffnet ist
    """
    return Route(deepcopy(self.orte), deepcopy(self.jahre),
int(self.length), geschlossen=False)
```

Die Klasse hat außerdem eine *print()* Methode, die die Route formatiert in der Konsole ausgibt. Es wird außerdem eine *__lt__(obj2)* Funktion implementiert, sodass zwei *Route*-Objekte mit dem „<“-Vergleichsoperator verglichen werden kann. Es wird außerdem eine *__lt__(obj2)* Funktion implementiert, sodass zwei *Node*-Objekte mit dem „<“-Vergleichsoperator verglichen werden kann³. Die Funktion ist so programmiert, dass das Objekt mit dem kleineren Zeitstempel dabei das kleinere Objekt ist. Dies ermöglicht es, mit *min(list<Node>)* auf das *Node*-Objekt mit dem kleinsten Zeitstempel zuzugreifen.

Finden der kürzesten verkürzten Route

Das in der Lösungsidee beschriebene Vorgehen wird umgesetzt. Hierfür wird chronologisch über alle Routenpunkte iteriert. Zuerst wird die erste Teilroute, die bis zum ersten essentiellen Routenpunkt geht, betrachtet. Es werden alle Möglichkeiten versucht, diese Teilroute zu verkürzen, und in der Liste *possible_routes* gespeichert.

Sobald der erste essentielle Routenpunkt erreicht wird, wird *before_first_essential* auf *False* gesetzt, eine Kopie von *possible_routes* wird unter dem Namen *possible_routes_before_first_essential* gespeichert und *possible_routes* wird auf eine leere Liste zurückgesetzt. Danach werden alle Möglichkeiten, die zweite Teilroute zu verkürzen, in *possible_routes* gespeichert.

³ Beim Vergleichen zweier Objekte mit den „<“-Vergleichsoperator oder beim Anwenden von *min()* greift Python auf die *__lt__*-Funktion der Objekte zu.

So erhält man eine Liste *possible_routes_before_first_essential*, in der alle Möglichkeiten, die erste Teilroute zu verkürzen, gespeichert sind. Man erhält außerdem eine Liste *possible_routes*, in der alle Möglichkeiten, die zweite Teilroute zu verkürzen, gespeichert sind.
Der Programmteil, der dies durchführt:

```

before_first_essential = True # Bleibt so lange True, bis der erste essentielle
                               Tourpunkt erreicht wird
possible_routes = [] # In dieser Liste werden alle möglichen Routen gespeichert
length = 0
# Über alle Tourpunkte iterieren:
for tourpunkt in tourpunkte:

    ort, jahr = tourpunkt[0], tourpunkt[1]
    essential = tourpunkt[2] == "X"
    distance = tourpunkt[3] - length # Abstand zu vorherigen Tourpunkt berechnen
    length = tourpunkt[3]

    next_possible_routes = []
    if before_first_essential: # Falls der erste essentielle Tourpunkt noch nicht
                               überschritten wurde, kann beim aktuellen Tourpunkt
                               eine Route beginnen
        next_possible_routes.append(Route([ort],[jahr],0,geschlossen=True))
    for route in possible_routes: # Über alle möglichen Routen iterieren und versuchen,
                                   den aktuellen Tourpunkt hinzuzufügen
        if essential is False:
            next_possible_routes.append(route.oeffnen())
        if route.geschlossen:
            route.add_punkt(ort, jahr, distance)
            next_possible_routes.append(route)
        else:
            if ort == route.orte[-1]:
                route.schliessen(jahr)
                next_possible_routes.append(route)
    if essential:
        if before_first_essential:
            # -> Es handelt sich beim aktuellen Tourpunkt um den ersten essentiellen
            Tourpunkt
            possible_routes_before_first_essential = deepcopy(next_possible_routes)
            # Alle mögliche Routen vom Anfang zum ersten essentiellen
            Tourpunkt werden separat gespeichert, damit später
            verschiedene Anfangsorte durchprobiert werden können
            next_possible_routes = [Route([ort], [], 0, geschlossen=True)]
            before_first_essential = False # Erster essentieller Tourpunkt wurde
            überschritten, also Variable auf False setzen
        next_possible_routes = [min(next_possible_routes)] # Da es sich beim aktuellen
            Tourpunkt um einen essentiellen Tourpunkt handelt,
            müssen alle Routen früher oder später durch diesen Punkt
            gehen, es muss also nur die bisher
            kürzeste Route weiter betrachtet werden
    possible_routes = next_possible_routes

```

Es werden anschließend alle Möglichkeiten bestimmt, die verkürzten Teilrouten aus *possible_routes_before_first_essential* mit den verkürzten Teilrouten aus *possible_routes* zu einer Gesamtroute zusammenzuführen:

```
possible_routes_complete = []
```

```

for route2 in possible_routes:
    for route1 in possible_routes_before_first_essential:
        route = Route(route1.orte[:-1]+route2.orte, route1.jahre[:-1]+[route1.jahre[-1]+route2.jahre[0]]+route2.jahre[1:], route1.length+route2.length, geschlossen=True)
        if route.orte[0] == route.orte[-1]:
            possible_routes_complete.append(route)

```

Die kürzeste Gesamtroute wird ausgewählt, es handelt sich bei ihr um die kürzeste verkürzte Gesamtroute, also um die Route, die der Aufgabe nach bestimmt werden soll.

```
route = min(possible_routes_complete)
```

Ausgabe des Wegs

Die im vorherigen Programmteil ermittelte kürzeste Gesamtroute wird mitsamt ihrer Länge ausgegeben:

```

print("Die beste Route sieht so aus:")
route.print()
print("\nLänge der Route:", route.length, "LE")

```

Beispiele

Die in Beispiel 1 - 5 verwendeten Eingabedateien stammen von der BWinf-Webseite. Zu Beispiel x gehört stets die Eingabedatei tourx.txt.

Beispiel 1

Eingabedatei:

tour1.txt

Inhalt der Eingabedatei:

```

18
Brauerei,1613,X,0
Karzer,1665,X,80
Rathaus,1678,X,150
Gründungsstein,1685, ,310
Wallanlage,1690, ,410
Rathaus,1739,X,500
Euler-Brücke,1768, ,680
Fibonacci-Gaststätte,1820,X,710
Schiefes Haus,1823, ,830
Theater,1880, ,960
Emmy-Noether-Campus,1912,X,1090
Fibonacci-Gaststätte,1923, ,1180
Hilbert-Raum,1945, ,1300
Schiefes Haus,1950, ,1400
Gauß-Turm,1952, ,1450
Emmy-Noether-Campus,1998,X,1780
Euler-Brücke,1999, ,1910
Brauerei,2012, ,2060

```

Ausgabe:

Die beste Route sieht so aus:

1) Brauerei 1613

- 2) Karzer 1665
- 3) Rathaus 1678, 1739
- 4) Euler-Brücke 1768
- 5) Fibonacci-Gaststätte 1820
- 6) Schiefes Haus 1823
- 7) Theater 1880
- 8) Emmy-Noether-Campus 1912, 1998
- 9) Euler-Brücke 1999
- 10) Brauerei 2012

Länge der Route: 1020 LE

Evalierungsdauer:

0,185 Sekunden

Beispiel 2

Eingabedatei:

tour2.txt

Inhalt der Eingabedatei:

18
Brauerei,1613, ,0
Karzer,1665,X,80
Rathaus,1678, ,150
Gründungsstein,1685, ,310
Wallanlage,1690, ,410
Rathaus,1739, ,500
Euler-Brücke,1768, ,680
Fibonacci-Gaststätte,1820,X,710
Schiefes Haus,1823, ,830
Theater,1880, ,960
Emmy-Noether-Campus,1912,X,1090
Fibonacci-Gaststätte,1923, ,1180
Hilbert-Raum,1945, ,1300
Schiefes Haus,1950, ,1400
Gauß-Turm,1952, ,1450
Emmy-Noether-Campus,1998,X,1780
Euler-Brücke,1999, ,1910
Brauerei,2012, ,2060

Ausgabe:

Die beste Route sieht so aus:

- 1) Brauerei 1613
- 2) Karzer 1665
- 3) Rathaus 1678, 1739
- 4) Euler-Brücke 1768
- 5) Fibonacci-Gaststätte 1820
- 6) Schiefes Haus 1823
- 7) Theater 1880
- 8) Emmy-Noether-Campus 1912, 1998
- 9) Euler-Brücke 1999
- 10) Brauerei 2012

Länge der Route: 1020 LE

Evalierungsdauer:

0,188 Sekunden

Beispiel 3

Eingabedatei:

tour3.txt

Inhalt der Eingabedatei:

14

Talstation,1768, ,0

Wäldle,1805, ,520

Mittlere Alp,1823, ,1160

Observatorium,1833, ,1450

Wäldle,1841, ,1700

Bergstation,1866, ,2370

Observatorium,1874,X,2740

Piz Spitz,1898, ,3210

Panoramasteg,1912,X,3430

Bergstation,1928, ,3690

Ziegenbrücke,1935, ,3870

Panoramasteg,1952, ,4030

Ziegenbrücke,1979,X,4280

Talstation,2005, ,4560

Ausgabe:

Die beste Route sieht so aus:

1) Talstation 1768

2) Wäldle 1805

3) Mittlere Alp 1823

4) Observatorium 1833, 1874

5) Piz Spitz 1898

6) Panoramasteg 1912, 1952

7) Ziegenbrücke 1979

8) Talstation 2005

Länge der Route: 2670 LE

Evalierungsdauer:

0,177 Sekunden

Beispiel 4

Eingabedatei:

tour4.txt

Inhalt der Eingabedatei:

Siehe A5_Stadtfuehrung/tour4.txt

Ausgabe:

Die beste Route sieht so aus:

- 1) Marktplatz 1562
- 2) Springbrunnen 1571
- 3) Dom 1596
- 4) Bogenschütze 1610, 1683
- 5) Schnecke 1698
- 6) Fischweiher 1710
- 7) Reiterhof 1728
- 8) Schnecke 1742
- 9) Schmiede 1765
- 10) Große Gabel 1794, 1874
- 11) Fingerhut 1917
- 12) Stadion 1934
- 13) Marktplatz 1962

Länge der Route: 1420 LE

Evalierungsdauer:

0,178 Sekunden

Beispiel 5

Eingabedatei:

tour5.txt

Inhalt der Eingabedatei:

Siehe *A5_Stadtfuehrung/tour5.txt*

Ausgabe:

Die beste Route sieht so aus:

- 1) Gabelhaus 1699
- 2) Hexentanzplatz 1703
- 3) Eselsbrücke 1711
- 4) Dreibannstein 1724, 1752
- 5) Schmetterling 1760
- 6) Dreibannstein 1781
- 7) Märchenwald 1793, 1840
- 8) Eselsbrücke 1855, 1877
- 9) Reiterdenkmal 1880
- 10) Riesenrad 1881, 1902
- 11) Dreibannstein 1911
- 12) Olympisches Dorf 1924
- 13) Haus der Zukunft 1927
- 14) Stellwerk 1931, 1942
- 15) Labyrinth 1955
- 16) Gauklerstadl 1961
- 17) Planetarium 1971
- 18) Käsegurufarm 1976
- 19) Balzplatz 1978
- 20) Dreibannstein 1998
- 21) Labyrinth 2013
- 22) CO₂-Speicher 2022
- 23) Gabelhaus 2023

Länge der Route: 2620 LE

Evalierungsdauer:

0,178 Sekunden

Quellcode

```
from copy import deepcopy
import sys

# Textdatei einlesen
# sys.argv[1] ist das erste Kommandozeilenargument
with open(sys.argv[1]) as f:
    input_lines = f.read().split("\n")

class Route:
    """
    Klasse zum Speichern einer möglichen Route
    """

    def __init__(self, orte, jahre, length, *, geschlossen):
        self.orte = orte
        self.jahre = jahre
        self.length = length
        self.geschlossen = geschlossen

    def __lt__(self, obj2):
        """
        Diese Funktion existiert, damit mit min(list<Route>) die Route mit der
        kürzersten Strecke ermittelt werden kann
        Returns:
            boolean: Ob die Route obj2 kürzer ist als die Route self bzw. das Objekt
        selbst
        """
        return self.length < obj2.length

    def add_punkt(self, ort, jahr, distance):
        """
        Fügt einen Punkt zur Route hinzu
        """
        self.orte.append(ort)
        self.jahre.append([jahr])
        self.length += distance

    def schliessen(self, jahr):
        """
        Schließt die Route
        """
        self.jahre[-1].append(jahr)
        self.geschlossen = True

    def oeffnen(self):
        """
        Erstellt eine Kopie der Route, die geöffnet ist
        """
        return Route(deepcopy(self.orte), deepcopy(self.jahre), int(self.length),
            geschlossen=False)
```

```

def print(self):
    """
    Gibt die Route formatiert in der Konsole aus
    """
    for i in range(len(self.orte)):
        print(str(i+1)+"), ", self.orte[i], ", ".join(self.jahre[i]))

# Tourpunkte einlesen und chronologisch sortieren:
num_tourpunkte = int(input_lines.pop(0).strip())
tourpunkte = []
for i in range(num_tourpunkte):
    line = input_lines.pop(0).split(",")
    tourpunkte.append([line[0], line[1], line[2], int(line[3].strip())])
tourpunkte = sorted(tourpunkte, key = lambda k : int(k[1]))

# Kürzeste Route finden, die den Anforderungen entspricht:
before_first_essential = True # Bleibt so lange True, bis der erste essentielle
Tourpunkt erreicht wird
possible_routes = [] # Alle möglichen Routen
length = 0
# Über alle Tourpunkte iterieren:
for tourpunkt in tourpunkte:

    ort, jahr = tourpunkt[0], tourpunkt[1]
    essential = tourpunkt[2] == "X"
    distance = tourpunkt[3] - length # Abstand zu vorherigen Tourpunkt berechnen
    length = tourpunkt[3]

    next_possible_routes = []
    if before_first_essential: # Falls der erste essentielle Tourpunkt noch nicht
    überschritten wurde, kann beim aktuellen Tourpunkt eine Route beginnen
        next_possible_routes.append(Route([ort],[jahr],0,geschlossen=True))
    for route in possible_routes: # Über alle möglichen Routen iterieren und versuchen,
    den aktuellen Tourpunkt hinzuzufügen
        if essential is False:
            next_possible_routes.append(route.oeffnen())
        if route.geschlossen:
            route.add_punkt(ort, jahr, distance)
            next_possible_routes.append(route)
        else:
            if ort == route.orte[-1]:
                route.schliessen(jahr)
                next_possible_routes.append(route)
    if essential:
        if before_first_essential:
            # -> Es handelt sich beim aktuellen Tourpunkt um den ersten essentiellen
Tourpunkt
            possible_routes_before_first_essential = deepcopy(next_possible_routes) #
Alle mögliche Routen vom Anfang zum ersten essentiellen Tourpunkt werden separat
gespeichert, damit später verschiedene Anfangsorte durchprobiert werden können
            next_possible_routes = [Route([ort], [], 0, geschlossen=True)]
            before_first_essential = False # Erster essentieller Tourpunkt wurde
überschritten, also Variable auf False setzen
            next_possible_routes = [min(next_possible_routes)] # Da es sich beim aktuellen
Tourpunkt um einen essentiellen Tourpunkt handelt, müssen alle Routen früher oder
später durch diesen Punkt gehen, es muss also nur die bisher kürzeste Route weiter
betrachtet werden
            possible_routes = next_possible_routes

```

```
# Zusammensetzen aller möglichen Teilrouten von vor / nach dem ersten essentiellen
Tourpunkt
possible_routes_complete = []
for route2 in possible_routes:
    for route1 in possible_routes_before_first_essential:
        route = Route(route1.orte[:-1]+route2.orte, route1.jahre[:-1]+[route1.jahre[-1]+route2.jahre[0]]+route2.jahre[1:], route1.length+route2.length, geschlossen=True)
        if route.orte[0] == route.orte[-1]:
            possible_routes_complete.append(route)
# Kürzeste zusammengesetzte Route finden
route = min(possible_routes_complete)

# Gefundene Route ausgeben
print("Die beste Route sieht so aus:")
route.print()
print("\nLänge der Route:", route.length, "LE")
```