



Anleitung - Gemüsegarten Simulator

1) Einstellungen definieren

Der Nutzer kann auf der Landingpage das Startkapital, sowie die Preisschwankungen festlegen.

2) Gemüse pflanzen

Der Nutzer kann durch Klicken auf das jeweilige Gemüse und einem Klick auf das Erntefeld ein Setzling pflanzen. Der Einkaufswert für einen Setzling wird automatisch vom Kapital abgezogen.

3) Disaster

Im Verlauf der Simulation treten auf den Setzlingen verschiedene Disaster auf. Wenn die Disaster nicht rechtzeitig entfernt werden, stirbt der Setzling und der Nutzer erhält kein Geld. Schutzmittel können im Shop erworben werden.

4) Tools

Durch ein Klick auf das jeweilige Tool, wird eine Funktion ausgewählt. Bei einem Klick auf einen Setzling werden diese Funktionen aufgerufen.



Ernten

Der Nutzer erhält beim Ernten eines ausgewachsenen Setzlings Geld



Gießen

Der Nutzer kann eine Pflanze vor dem vertrocknen Schützen.



Düngern

Der Nutzer kann bei Bedarf eine Pflanze düngen.



Pestizide

Der Nutzer kann bei Bedarf eine Pflanze vor Schädlingen schützen.