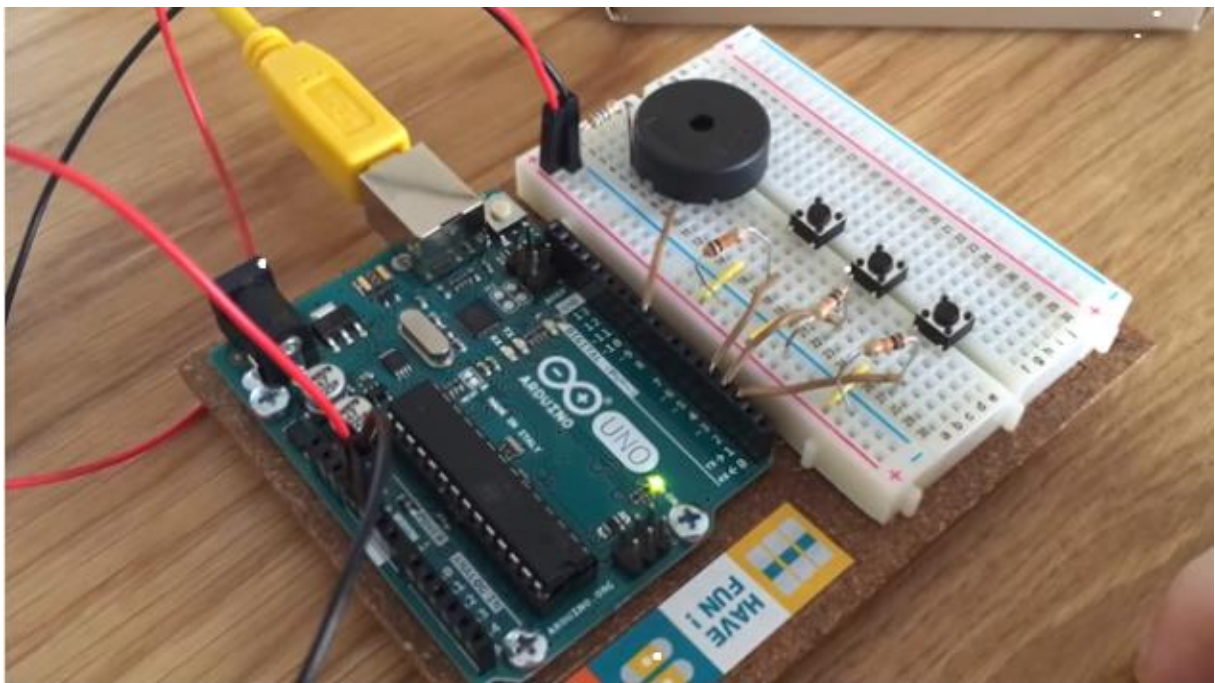




Tutorial Arduino ToneKeyboard



Introductie








In deze tutorial ga je leren hoe je door middel van op een knop te drukken een speaker een specifieke geluidje laten afspelen.

Klik op de download code link op de website om de code van de tutorial te downloaden. LET OP: Je hebt het bestand die je erbij krijgt ook nodig!

Benodigdheden

Onderstaande vind je de benodigdheden om deze tutorial te kunnen doen.

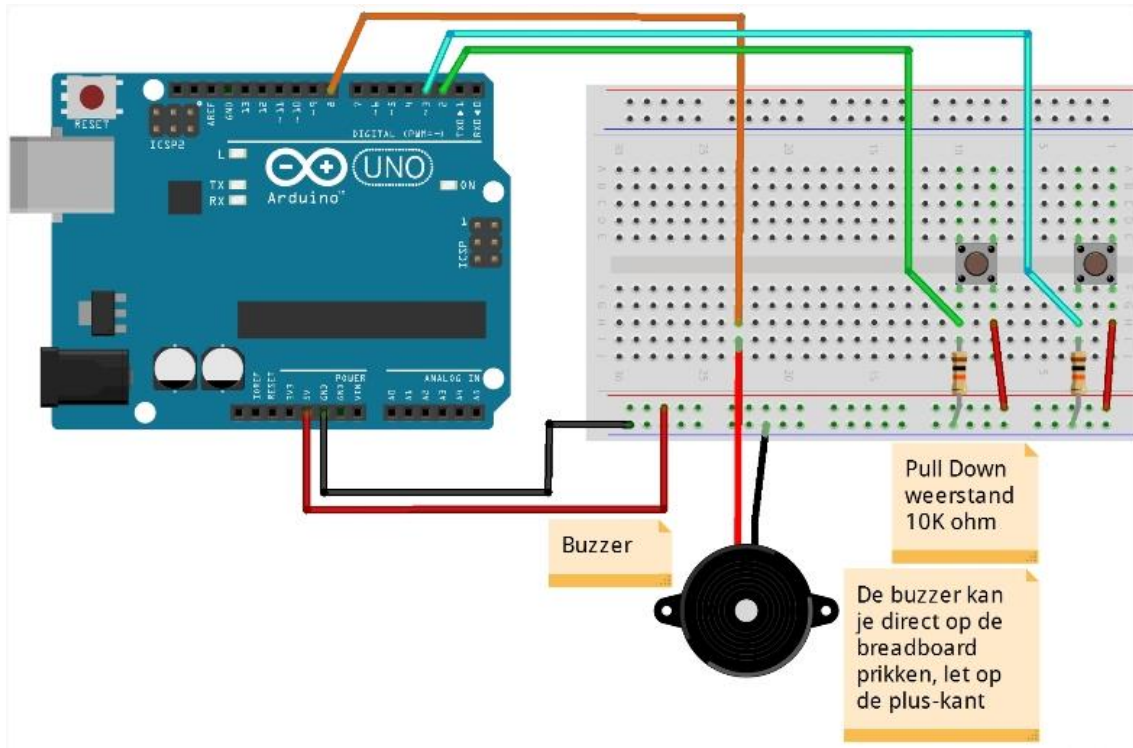
Rechts staat een foto van het product, in het midden de naam van het product en rechts hoeveel keer.

	SparkFun Pushbutton switch 12mm	x	2
	Resistor 10k ohm	x	2
	Arduino UNO	x	1
	Breadboard (generic)	x	1
	Buzzer Piezo	x	1
	Jumper wires 150MM MALE	x	9
	USB 2.0 CABLE TYPE A/B	x	1

Uitleg

Stap 1:

Maak onderstaande afbeelding na met de arduino en de andere producten.



Stap 2:

Download en open het code bestand op je pc.

Stap 3:

Doe de USB 2.0 CABLE TYPE A/B in de arduino en daarna de andere kant in uw pc.

Stap 4:

Zet de code over naar de arduino door links boven in de hoek op het pijltje naast het vinkje zoals in de afbeelding hier onder te klikken.



Stap 5:

TESTEN, probeer nu op de knoppen te drukken en de speaker zal een specifieke toon af te spelen.