V 0.2.3

2017年8月7日

1.增加3个技能： 细细的红线

火烧赤壁

俄罗斯之冬

2.完善战绩记录页面

3.模拟存档和窗体

5.重绘战斗界面，力求实际

6.增加技能，思考技能与英雄的关系

6.完善存档系统，读取存档

7.暂时去除自定义中的查找

修改自定义界面不合理的文字

8.优化战斗界面的文字提示

9.增加每个国家的技能

10.优化战绩记录页面