**V 0.2.3**

**2017年8月7日**

**1.增加3个技能： 细细的红线**

**火烧赤壁**

**俄罗斯之冬**

**2.完善战绩记录页面**

**3.模拟存档和窗体**

**14.重新思考游戏平衡关系公式**

**5.重绘战斗界面，力求实际**

**6.增加技能，思考技能与英雄的关系**

**6.完善存档系统，读取存档**

**7.暂时去除自定义中的查找**

**修改自定义界面不合理的文字**

**8.优化战斗界面的文字提示**

**9.增加每个国家的技能**

**10.优化战绩记录页面**

**11.增加主界面图标**

**12.增加每个页面的图标**

**13.增加关于页面**