2017-8-3 02:14:42

1. 修改主页相关文字，增加一个button为自定义模式
2. 五大属性平衡公式，和四帝国的关系
3. C++输入输出文件流的学习

V 0.2.3

UI：修改

1.标题改为History-of-Land HOL千古江山

2.经典模式，随机模式，自定义模式

设置 退出

3.立大汉帝国，罗马帝国，大英帝国，纳粹德国为默认帝国，为其确定参数，增加生命值

4. 领土面积，军队，守备，幸福度

五个数值相互制衡，重新计算公式

5.重绘战斗界面，力求实际

6.增加技能，思考技能与英雄的关系

6.完善存档系统，读取存档

7.暂时去除自定义中的查找

修改自定义界面不合理的文字