

Задание: "Банк Супергероев"

Описание:

Вы разрабатываете небольшую программу для управления базой данных супергероев. Вам нужно создать класс Superhero, который будет хранить информацию о супергероях и их финансах.

Что нужно сделать:

1. **Создайте класс Superhero.**
2. **Добавьте переменные внутри класса:**
 - name – имя супергероя (по умолчанию "Неизвестный герой").
 - power – суперсила героя (по умолчанию "Неизвестная сила").
 - money – количество денег у героя (по умолчанию 100).
3. **Создайте методы:**
 - set_info(new_name, new_power) – метод, который устанавливает имя и суперспособность героя.
 - earn_money(amount) – метод, который добавляет герою деньги.
 - spend_money(amount) – метод, который уменьшает деньги героя (но не даёт уйти в минус).
 - _secret_identity() – приватный метод, который возвращает строку: "Секретная личность: [имя]".