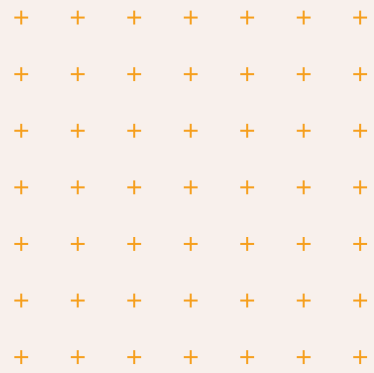


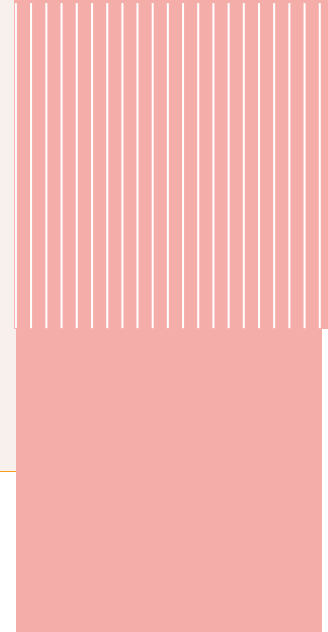
Présentation Projet C++

Borne de commande

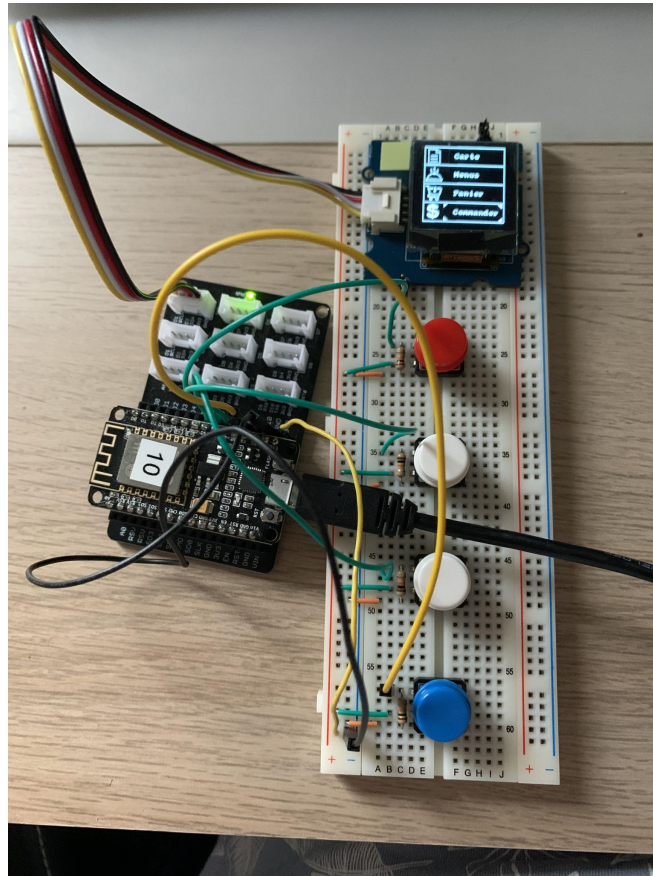
Lagrost Olivier
Gautheron Arthur



1. Borne de commande à distance
2. Schéma électronique du montage
3. Modélisation du software
4. Démonstration
5. Pistes d'améliorations



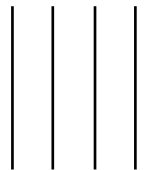
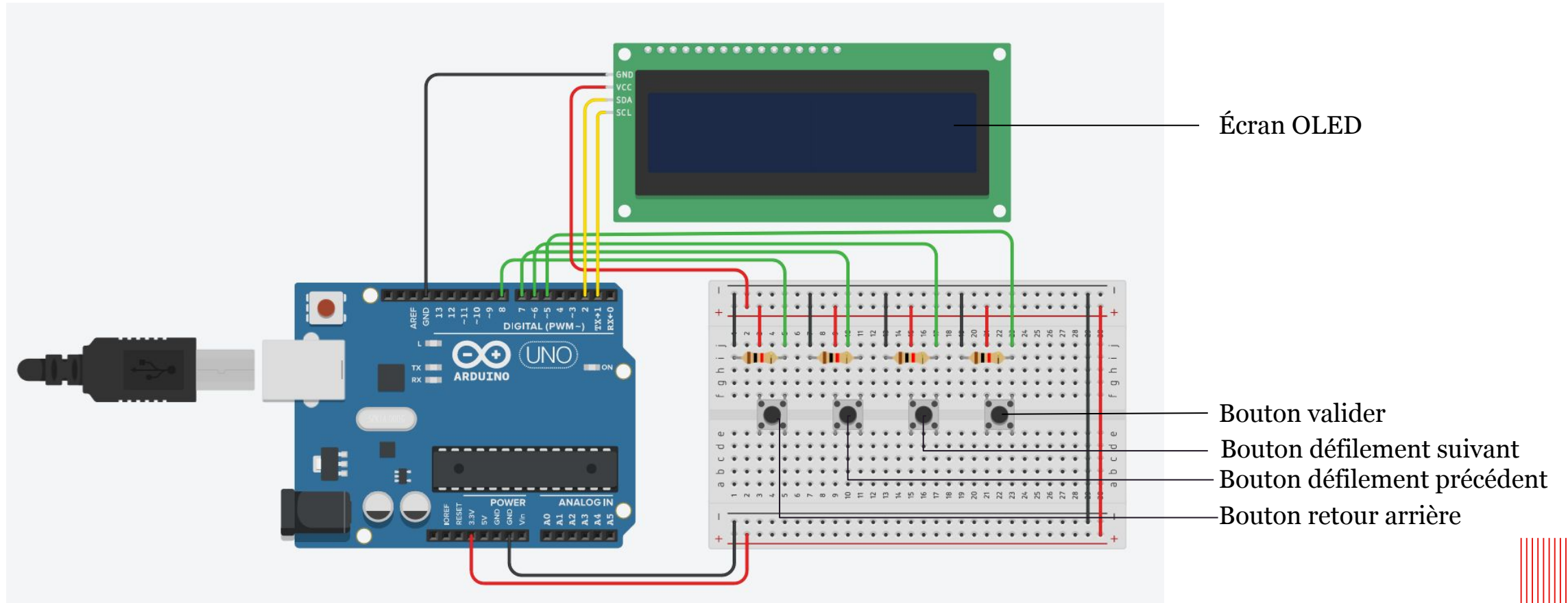
Borne de commande à distance



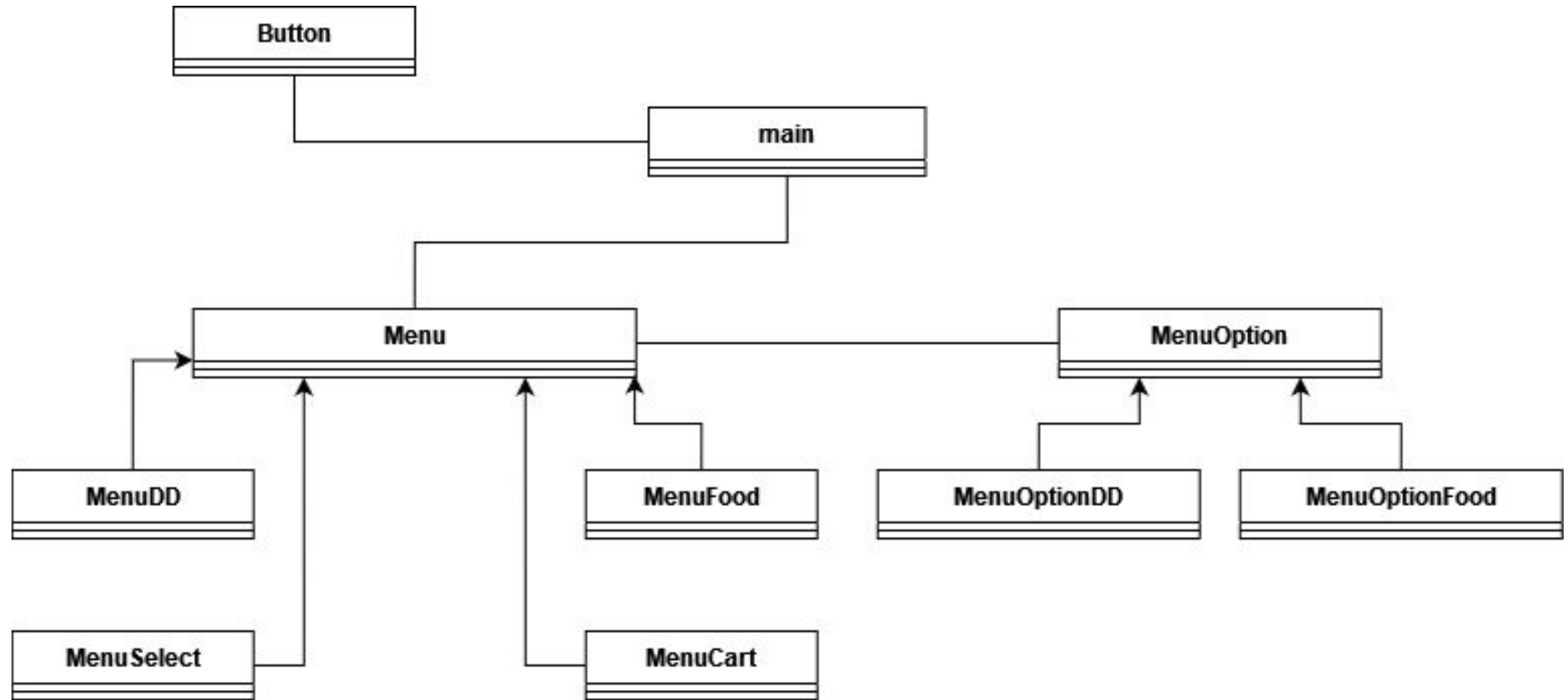
- Commande d'aliments depuis une borne
- Possibilité d'acheter des menus
- Visualisation du prix à payer
- Envoi sans fil de la commande en cuisine



Schéma électronique du montage

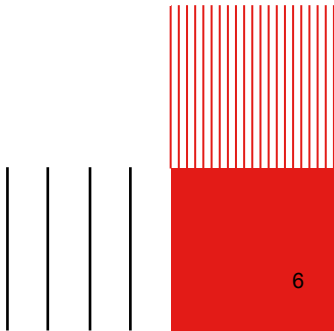


Modélisation du software





Démonstration





Pistes d'améliorations

- Meilleure connectivité WiFi
- Ajout d'un système de paiement pour valider la commande en cuisine
- Réduction des délais de réactivité pour les boutons
- Amélioration des menus et fonctionnalités
- Retour à la carte : envoi du temps d'attente estimé

