**迭代计划（简化版）**

　　　　　　　　　　　　　制定日期：9.16

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 10 | 项目名称 | 一心·时间管理APP |
| 迭代名称 | 界面原型迭代 | 计划起止日期 | 9.16-10.5 |
| 任务、进度安排和人员分配：   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | No | 任务 | 起止日期 | 人员 | | 1 | 初步讨论、确定项目基本信息 | 9.14-9.15 | 全体成员 | | 2 | 制定原型迭代计划 | 9.16 | 全体成员 | | 3 | 创建Git仓库 | 9.16 | 陈嘉轩 | | 4 | 初选语言、工具和框架 | 9.17-9.19 | 全体成员 | | 5 | 初步确定界面设计（草稿）、项目架构 | 9.20 | 全体成员 | | 6 | 配置开发需要的环境 | 9.19-9.20 | 全体成员 | | 7 | 初步了解、学习新技术 | 9.16-9.30 | 全体成员 | | 8 | 制作并发布调研问卷 | 9.17-9.18 | 沈佳威 | | 9 | 进行市场调研 | 9.18-9.25 | —— | | 10 | 编写《Vision》文档 | 9.21-9.27 | —— | | 11 | Use-case 模型 | 9.21-9.27 | —— | | 12 | 编写《软件需求规约》 | 9.21-9.27 | —— | | 13 | 进行界面设计，实现界面模型 | 9.21-9.30 | —— | | 14 | 编写《迭代评估报告》 | 10.1-10.5 | —— | | | | |
| 预期成果：  《Vision》文档  Use-case 模型  《软件需求规约》  《迭代评估报告》  调研结果报告  界面原型  《迭代计划》 | | | |
| 主要的风险和应对方案：  **1. 技术风险**：开发项目所需的很多技术，例如Dart、Flutter、微服务等，大部分组员还不熟悉，前期需要一定的学习成本。  **缓解应急措施：**必要时先学习相关技术一些基础的功能，保证至少能够简单上手，后期遇到问题时再进一步重点学习。此外已经掌握得比较好的同学前期可能需要承担多一点的任务量。  **2. 人员风险：**小组成员大部分都各自有选修课，能够集中在一起面对面交流、开发的时间比较有限，线上交流的效率又比较低。此外其他课程的任务也会影响成员的工作效率和时间安排。  **缓解应急措施：**尽量做到合理的任务规划，在有限的可以聚集的时间内重点集中解决一些需要集体讨论、集体工作的问题，让小组成员在独自开发的时间都有合理的任务安排。必要时利用线上会议进行讨论、协同开发。  **3. 时间风险：**目前还不能完全预估一些任务所需的时间，且项目开发的时间安排也受到其他课程课业安排的影响，可能存在无法按时完成预期的情况。  **缓解应急措施：**尽量细化近期开发计划，频繁地根据实际情况、开发进度调整迭代计划。优先完成比较重要的部分，例如原型的设计与开发；必要时可以降低一些任务的优先级，例如文档的编写。  **4. 需求风险：**目标用户的需求目前还不够明确，只有一个大致的方向。  **缓解应急措施：**发布调查问卷，调查、统计、分析用户对目前已有同类产品的看法，完善用户需求。 | | | |