

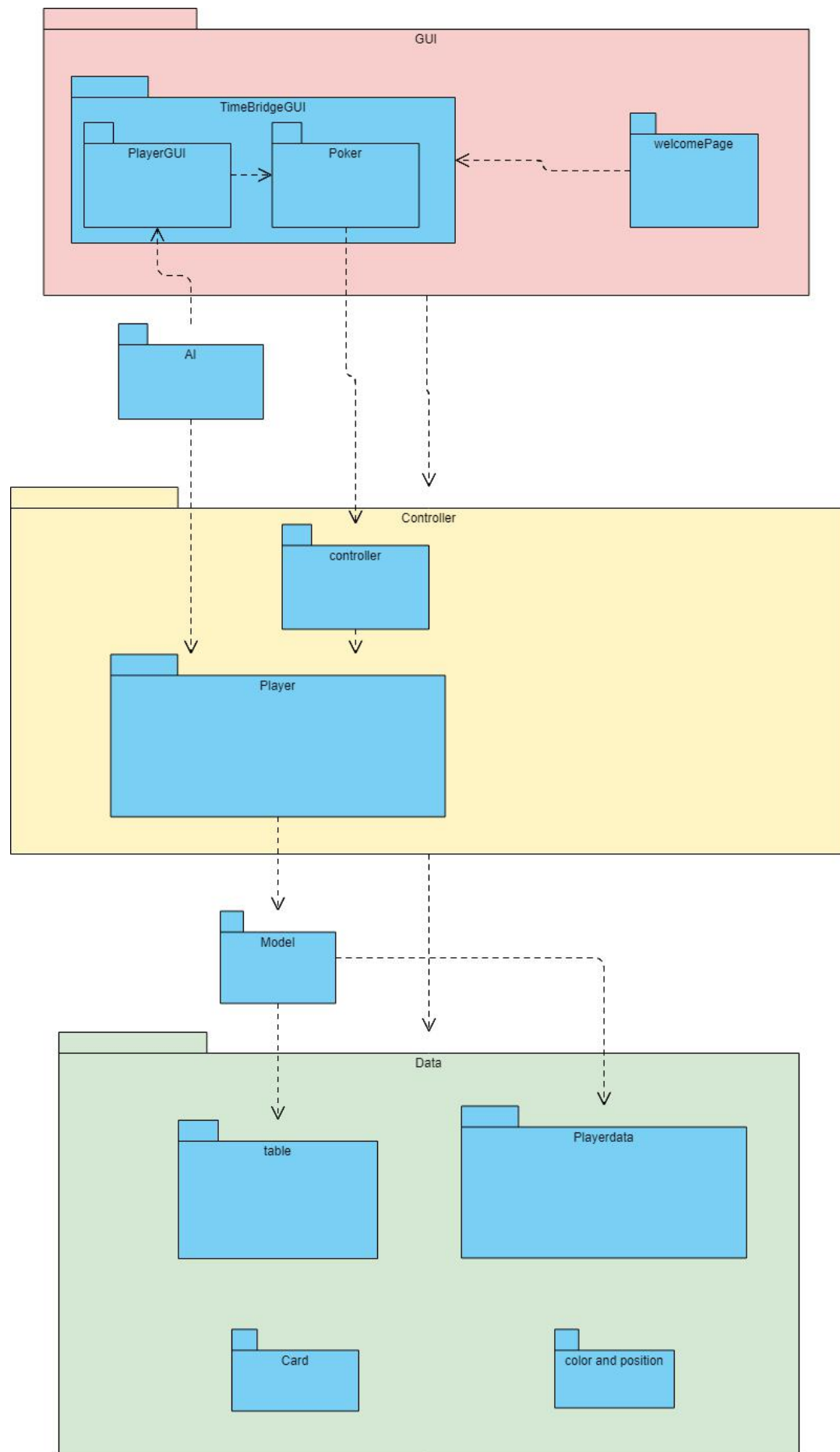
# 时光桥牌设计文档

## 八国软件组

### 1 软件架构简述

时光桥牌软件是一款人机交互的桥牌游戏，用户通过点击图形界面相应区域，可以执行叫牌、出牌等操作，实现与 AI 的对战。软件大体架构为通过 GUI 接受用户点击信息，输送参数给 controller,再由 controller 调用数据库的更新函数，实现实时更新操作。AI、Model 包独立于三层之外，以实现逻辑的清晰化，并减少层与层之间的连接，加强分工效率。

### 2 UML 包图



### 3 UML 类图

