# AI出牌叫牌测试

## 测试内容

对AI第一版的叫牌和出牌方法测试其正确性；

对AI第二版的叫牌方法测试其正确性。

## 测试方法

构建四个玩家对象，模拟其出牌及叫牌过程，将出牌叫牌过程输出到对应文档中，观察输出结果是否符合规则以及是否合理。

## 测试结果

叫牌和出牌的正确性均无问题，第二版的叫牌方法也比较合理。