实验三 分组密码算法AES

学号: 姓名: 专业:

一、实验目的

通过用AES算法对实际的数据进行加密和解密来深刻了解AES的运行原理。

二、实验原理

- 1. AES算法本质上是一种对称分组密码体制,采用代替/置换网络,每轮由三层组成:线性混合层确保 多轮之上的高度扩散,非线性层由16个S盒并置起到混淆的作用,密钥加密层将子密钥异或到中间状态。Rijndael是一个迭代分组密码,其分组长度和密钥长度都是可变的,只是为了满足AES的要求才限定处理的分组大小为128位,而密钥长度为128位、192位或256位,相应的迭代轮数N,为10轮、12轮、14轮。AES汇聚了安全性能、效率、可实现性、灵活性等优点。最大的优点是可以给出算法的最佳差分特征的概率,并分析算法抵抗差分密码分析及线性密码分析的能力。
- 2. 加密的主要过程包括:对明文状态的一次密钥加,轮轮加密和末尾 $N_r=1$ 轮轮加密,最后得到密文。其中 $N_r=1$ 轮轮加密每一轮有四个部件,包括字节代换部件ByteSub、行移位变换ShiftRow、列混合变换NixColumn和一个密钥加AddRoundKey部件,末尾轮加密和前面轮加密类似,只是少了一个列混合变换NixColumn部件。

三、实验环境

运行Windows操作系统的PC机,具有VC等语言编译环境

四、实验内容和步骤

1. 算法分析:

对课本中AES算法进行深入分析,对其中用到的基本数学算法、字节代换、行移位变换、列混合变换原理进行详细的分析,并考虑如何进行编程实现。对轮函数、密钥生成等环节要有清晰的了解,并考虑其每一个环节的实现过程。

2. AES实现程序的总体设计:

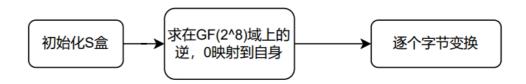
在第一步的基础上,对整个AES加密函数的实现进行总体设计,考虑数据的存储格式,参数的传递格式,程序实现的总体层次等,画出程序实现的流程图。

3. 在总体设计完成后,开始具体的编码,在编码过程中,注意要尽量使用高效的编码方式。 利用3中实现的程序,对AES的密文进行雪崩效应检验。即固定密钥,仅改变明文中的一位,统计密文改变的位数;固定明文,仅改变密钥中的一位,统计密文改变的位数。

五. AES加密与解密

1. S盒产生

- 。整体框架
 - 流程图



- 代码

```
void s_box_gen(void)
 1
 2
 3
        int i, j;
 4
        int s_box_ary[16][16] = { 0 };
 5
 6
        for (i = 0; i < 0x10; i++)
 7
            for (j = 0; j < 0x10; j++)
                s_box_ary[i][j] = ((i << 4) & 0xF0) + (j & (0xF));
 8
 9
        for (i = 0; i < 0x10; i++)
10
11
12
            for (j = 0; j < 0x10; j++)
13
                if (s_box_ary[i][j] != 0)
14
                     s_box_ary[i][j] = externEuc(s_box_ary[i][j], 0x11B);
        }
15
16
        for (i = 0; i < 0x10; i++)
17
18
            for (j = 0; j < 0x10; j++)
19
20
                s_box_ary[i][j] = byteTransformation(s_box_ary[i][j],
21
    0x63);
22
                S[i][j] = s\_box\_ary[i][j];
23
            }
24
        }
25
   }
```

- 验证

```
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F 0 63 7c 77 7b f2 6b 6f c5 30 1 67 2b fe d7 ab 76 1 ca 82 c9 7d fa 59 47 f0 ad d4 a2 af 9c a4 72 c0 2 b7 fd 93 26 36 3f f7 cc 34 a5 e5 f1 71 d8 31 15 3 4 c7 23 c3 18 96 5 9a 7 12 80 e2 eb 27 b2 75 4 9 83 2c 1a 1b 6e 5a a0 52 3b d6 b3 29 e3 2f 84 5 53 d1 0 ed 20 fc b1 5b 6a cb be 39 4a 4c 58 cf 6 d0 ef aa fb 43 4d 33 85 45 f9 2 7f 50 3c 9f a8 7 51 a3 40 8f 92 9d 38 f5 bc b6 da 21 10 ff f3 d2 8 cd c 13 ec 5f 97 44 17 c4 a7 7e 3d 64 5d 19 73 9 60 81 4f dc 22 2a 90 88 46 ee b8 14 de 5e b db a e0 32 3a a 49 6 24 5c c2 d3 ac 62 91 95 e4 79 b e7 c8 37 6d 8d d5 4e a9 6c 56 f4 ea 65 7a ae 8 c ba 78 25 2e 1c a6 b4 c6 e8 dd 74 1f 4b bd 8b 8a d 70 3e b5 66 48 3 f6 e 61 35 57 b9 86 c1 1d 9e e e1 f8 98 11 69 49 8e 94 9b 1e 87 e9 ce 55 28 df f 8c a1 89 d bf e6 42 68 41 99 2d f b0 54 bb 16
```

。GF(2^8)多项式的扩展欧几里得算法

- 代码

```
int externEuc(int a, int m)
 2
 3
         int r0, r1, r2;
 4
         int qn, v0, v1, v2, w0, w1, w2;
 5
         r0 = m;
 6
         r1 = a;
 7
        v0 = 1;
 8
        v1 = 0;
 9
        w0 = 0;
10
        w1 = 1;
11
        while (r1 != 1)
12
         {
13
             qn = Gfdiv(r0, r1, \&r2);
             v2 = v0 \land GfMulti(qn, v1);
14
15
             w2 = w0 \land GfMulti(qn, w1);
             r0 = r1;
16
17
             r1 = r2;
             v0 = v1;
18
19
             v1 = v2;
20
             w0 = w1;
21
             w1 = w2;
22
         }
23
         return w1;
24 }
```

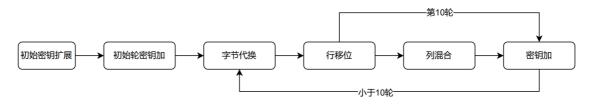
。S盒字节变换

- 代码

```
int byteTransformation(int a, int x)
       2
                             {
       3
                                                         int tmp[8] = \{ 0 \};
       4
       5
                                                         for (int i = 0; i < 8; i++)
       6
       7
                                                                                       tmp[i] = (((a >> i) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 4) \% 8)) \& 0x1) \land
                             ((a >> ((i + 5) \% 8)) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8)) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& 0x1) \land ((a >> ((i + 6) \% 8))) \& ((
                              ((i + 7) \% 8)) \& 0x1) \land ((x >> i) \& 0x1)) << i;
      8
      9
                                                         tmp[0] = tmp[0] + tmp[1] + tmp[2] + tmp[3] + tmp[4] + tmp[5] +
                             tmp[6] + tmp[7];
10
                                                         return tmp[0];
11 | }
```

2. 加密函数

。流程图

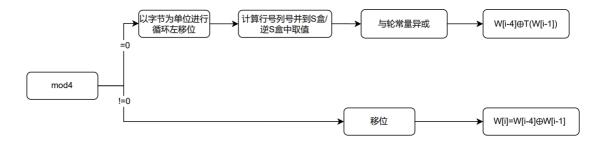


。代码

```
void Encrypt(int in[4][4], int key[4][4])
2
   {
3
       int type = 1;
4
       int subKey[11][4][4];
       KeyExpansion(key, subKey); // 密钥扩展
5
6
       AddRoundKey(in, subKey[0]);
                                    //轮密钥加
7
       for (int i = 1; i \le 10; ++i)
8
       {
           ByteSub(in, type); //字节代换
9
10
           shiftRow(in, type);
                               //行移位
           if (i != 10)
                           //最后一次计算不需要列混合
11
               mixCol(in, type); ///列混合
12
13
           AddRoundKey(in, subKey[i]); //密钥加
14
       }
15 }
```

3. 密钥扩展

。流程图

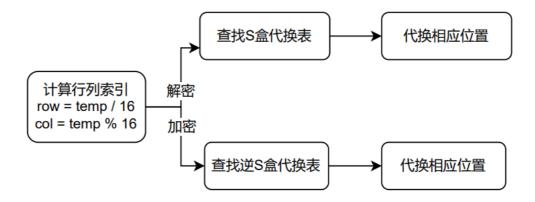


。代码

```
void KeyExpansion(int key[4][4], int w[11][4][4])
 2
 3
        for (int i = 0; i < 4; ++i)
            for (int j = 0; j < 4; j++)
 4
 5
                 w[0][i][j] = key[j][i];
 6
 7
        for (int i = 1; i < 11; ++i)
 8
            for (int j = 0; j < 4; ++j)
 9
10
11
                 int temp[4];
12
                 if (j == 0)
13
                 {
14
                     temp[0] = w[i - 1][3][1];
15
                     temp[1] = w[i - 1][3][2];
16
                     temp[2] = w[i - 1][3][3];
17
                     temp[3] = w[i - 1][3][0];
18
                     for (int k = 0; k < 4; ++k)
19
20
                         int m = temp[k];
21
                         int row = m / 16;
22
                         int col = m \% 16;
23
                         temp[k] = S[row][col];
24
                         if (k == 0)
25
                             temp[k] = temp[k] \land rc[i - 1];
26
                     }
27
                 }
28
                 else
29
                 {
30
                     temp[0] = w[i][j - 1][0];
31
                     temp[1] = w[i][j - 1][1];
32
                     temp[2] = w[i][j - 1][2];
33
                     temp[3] = w[i][j - 1][3];
34
                 }
35
                 for (int x = 0; x < 4; x++)
36
37
                     w[i][j][x] = w[i - 1][j][x] \land temp[x];
38
            }
39
        }
40
```

4. 字节代换

。流程图



。代码

加密与解密字节代换不同点在于S盒与逆S盒

```
void ByteSub(int in[4][4], int type)
 2
 3
        for (int i = 0; i < 4; i++)
 4
 5
            for (int j = 0; j < 4; j++)
 6
            {
 7
                int temp = in[i][j];
 8
                int row = temp / 16;
 9
                int col = temp % 16;
10
                if (type == 1)
11
                     in[i][j] = S[row][col];
                if (type == 0)
12
13
                     in[i][j] = rs[row][col];
14
            }
15
        }
16 }
```

5. 行移位

- 。各行进行循环移位
- 。代码

```
void ShiftRow(int in[4][4], int type) {
 2
        for (int i = 0; i < 4; i++)
 3
 4
            for (int j = 0; j < i; j++)
 5
 6
                if (type == 1)
 7
 8
                     int temp = in[i][0];
 9
                     in[i][0] = in[i][1];
10
                     in[i][1] = in[i][2];
11
                     in[i][2] = in[i][3];
12
                     in[i][3] = temp;
```

```
}
13
14
                 else
15
                 {
16
                     int temp = in[i][3];
17
                     in[i][3] = in[i][2];
18
                     in[i][2] = in[i][1];
19
                     in[i][1] = in[i][0];
20
                     in[i][0] = temp;
21
                 }
22
            }
23
        }
24 }
```

6. 列混合

。代码

```
void MixColumn(int in[4][4], int type)
 2
    {
 3
         for (int i = 0; i < 4; i++)
 4
 5
              int t0 = in[0][i];
 6
              int t1 = in[1][i];
 7
              int t2 = in[2][i];
 8
              int t3 = in[3][i];
 9
              if (type == 1)
10
              {
11
                  in[0][i] = aesMult(t0, 2) \land aesMult(t1, 3) \land t2 \land t3;
12
                  in[1][i] = t0 \land aesMult(t1, 2) \land aesMult(t2, 3) \land t3;
                  in[2][i] = t0 \land t1 \land aesMult(t2, 2) \land aesMult(t3, 3);
13
                  in[3][i] = aesMult(t0, 3) \wedge t1 \wedge t2 \wedge aesMult(t3, 2);
14
15
              }
16
              else
17
              {
                  in[0][i] = aesMult(t0, 14) \land aesMult(t1, 11) \land
18
    aesMult(t2, 13) \land aesMult(t3, 9);
19
                  in[1][i] = aesMult(t0, 9) \land aesMult(t1, 14) \land aesMult(t2,
    11) ^ aesMult(t3, 13);
20
                  in[2][i] = aesMult(t0, 13) \land aesMult(t1, 9) \land aesMult(t2,
    14) ^ aesMult(t3, 11);
21
                  in[3][i] = aesMult(t0, 11) \land aesMult(t1, 13) \land
    aesMult(t2, 9) \land aesMult(t3, 14);
22
              }
23
         }
24
   }
```

7. 轮密钥加

。将轮密钥与状态进行逐比特异或

。代码

```
void AddRoundKey(int in[4][4], int key[4][4])

for (int i = 0; i < 4; ++i)

for (int j = 0; j < 4; j++)

in[i][j] = in[i][j] ^ key[j][i];

}</pre>
```

七. 运行结果

1.加密

十六进制密钥: 0001, 2001, 7101, 98ae, da79, 1714, 6015, 3594 十六进制明文: 0001, 0001, 01a1, 98af, da78, 1734, 8615, 3566 十六进制密文: 6cdd, 596b, 8f56, 42cb, d23b, 4798, 1a65, 422a

2. 解密

十六进制密钥: 2b7e, 1516, 28ae, d2a6, abf7, 1588, 09cf, 4f3c 十六进制密文: 3925, 841d, 02dc, 09fb, dc11, 8597, 196a, 0b32 十六进制明文: 3243, f6a8, 885a, 308d, 3131, 98a2, e037, 0734

八. 检验雪崩效应

1. 明文雪崩效应

。核心代码

```
cout << "======= 2--检验明文雪崩效应 =======" << endl;
   cout << "请输入128位明文(十六进制): " << endl;
 3
   for (int i = 0; i < 4; i++)
 4
       for (int j = 0; j < 4; j++)
 5
 6
           cin >> (hex) >> txt[j][i];
 7
           encrypt_text_original[j][i] = txt[j][i];
 8
       }
9
10
   cout << "请输入128位密钥(十六进制): " << endl;
   for (int i = 0; i < 4; i++)
11
12
       for (int j = 0; j < 4; j++)
           cin >> (hex) >> key[j][i];
13
14
   cout << endl;
15
   Encrypt(encrypt_text_original, key); //加密过程
16
17
   cout << endl;
   cout << "=====
                                 18
19
   // 分别改变明文每一位检验雪崩效应
20
   for (int i = 0; i < 4; i++)
21
22
       for (int j = 0; j < 4; j++)
23
           for (int k = 0; k < 8; k++)
24
25
26
               int temp_key[4][4], temp_txt[4][4];
               for (int u = 0; u < 4; u++)
27
28
                   for (int v = 0; v < 4; v++)
29
                       temp_txt[v][u] = txt[j][i];
30
31
               bitset<8> m = Hex_Bin(temp_txt[j][i]);
32
               m[k] = 1 - m[k];
33
               int res = 0;
34
               for (int i = 0; i < 8; i++)
35
36
                   res *= 2;
37
                   res += m[7 - i];
38
39
               temp_txt[j][i] = res;
               Encrypt(temp_txt, key); //加密过程
40
41
42
               int num = 0;
43
               for (int u = 0; u < 4; u++)
                   for (int v = 0; v < 4; v++)
44
45
                   {
46
                       bitset<8> bit_current = Hex_Bin(temp_txt[v][u]);
47
                       bitset<8> bit_original =
   Hex_Bin(encrypt_text_original[v][u]);
48
                       for (int x = 0; x < 8; x++)
49
                           if (bit_current[x] != bit_original[x])
50
                               num++;
```

```
51
                 }
52
             total += num;
53
             int index = (i * 32 + j * 8 + k);
54
             if ( index % 10 == 0)
                 cout << "改变第" << index << "位明文-密文改变位数为: "
55
   << num << endl;
56
          }
57
      }
58 }
59
  cout << setprecision(4) << total / 128 << endl;</pre>
  cout << "=======" << endl;
60
61 cout << end1 << "======= 1--检验密钥雪崩效应 2--检验明文雪崩效应
   =======" << endl;
62 continue;
```

。 128位明文逐一改变, 下图中每改变10次输出一次, 计算得出平均密文改变的位数位64

■ D:\算法\密码学\3 分组密码算法AES\Avalanche\Debug\Avalanche.exe

2. 密钥雪崩效应

代码与明文雪崩效应检验大同小异,因此不再赘述 128位密钥逐一改变,下图中每改10次输出一次,计算出平均密文改变位数为62

■ D:\算法\密码学\3 分组密码算法AES\Avalanche\Debug\Avalanche.exe