# Северо-Кавказский федеральный университет Институт математики и информационных технологий

# ОТЧЕТ о выполнении лабораторной работы №3 по дисциплине «Основы Программной Инженерии»

студент	<u>2</u> кур	оса, <u>П</u>	ИЖ-б-о-20-	<u>1</u> группы	
бакалавриа	ата «Прогј	раммная	инженери	ия» очной	
формы обу	чения				

# Скриншоты репозитория



Рисунок 1.1 - ветки



Рисунок 1.1 – файлы в главной ветке

### Скриншоты командной строки

C:\Users\Тимур\Desktop\gittset\lr3>git checkout branch\_2 Switched to branch 'branch\_2'

Рисунок 2.1 – переключение веток

C:\Users\Тимур\Desktop\gittset\lr3>git push origin main Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 To https://github.com/Timyr7979/lr3.git 5a0cbba..010ea41 main -> main

Рисунок 2.2 – отправка изменений ветки на удаленный репозиторий

C:\Users\Тимур\Desktop\gittset\lr3>git checkout branch\_3 Switched to a new branch 'branch\_3' Branch 'branch\_3' set up to track remote branch 'branch\_3' from 'origin'.

Рисунок 2.3 – создание новой ветки и переключение на нее

C:\Users\Тимур\Desktop\gittset\lr3>git merge main Already up to date.

Рисунок 2.4 – слияние веток

```
C:\Users\Тимур\Desktop\gittset\lr3>git branch
  branch_1
  branch_2
* branch_3
  main
```

Рисунок 2.5 – все локальные ветки

```
fix in the 1.txt #2

"My fix in the 1.txt" #2

"My fix in the 1.txt #2

"Ny fix in the 1.txt" #2
```

Рисунок 2.6 – графический инструмент решение конфликтов

## ОТВЕТЫ НА КОТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

- 1. Ветка это простой перемещаемый указатель на один из коммитов
- 2. HEAD это указатель, задача которого ссылаться на определенный коммит в репозитории. Определенный коммит тут, это или родитель следующего коммита, или коммит, относительно которого будет создана рабочая копия во время операции checkout.
- 3. Ветку можно создать командой git branch (создание ветки, но не переключение), git checkout -b или через github.
- 4. Узнать текущую ветку можно переключившись на неё командой git checkout.
- 5. Переключиться на ветку можно командой git checkout. Если добавить параметр -b, то ветка не только переключится, но и создастся.
- 6. Удаленная ветка это ссылка (указатель) в удаленном репозитории, которая включает ветки, теги и т.д
- 7. Ветки отслеживания это локальные ветки, которые связаны и удаленной веткой
- 8. Ветку отслеживания можно создать через команду –track
- 9. Изменения из локальной ветки в удаленную можно отправить по команде git push
- 10.Git fetch получает все изменения, которых у вас еще нет, но не будет изменять состояние рабочей директории. Команда git fetch это грубо говоря порядок команд git fetch и git merge
- 11.Удалить удаленную ветку можно через команду git push origin —delete . Удалить локальную ветку можно через команду git branch —d
- 12.Типы веток git flow: функциональная, магистральная, ветка разработки, главная ветка, ветки выпуска, ветки исправления. В Git-flow используется больше веток, каждая из которых существует дольше, а коммиты обычно крупнее. Разработчики создают функциональную ветку и откладывают ее слияние с главной магистральной веткой до завершения работы над функцией. Git-flow не слишком удобно применять в процессах CI/CD.
- 13. В SM ветки представлены в виде линий разного цвета. По ним удобно смотреть, когда ветки были созданы, слиты, изменены и т.д. Для переключения веток есть отдельное окно.

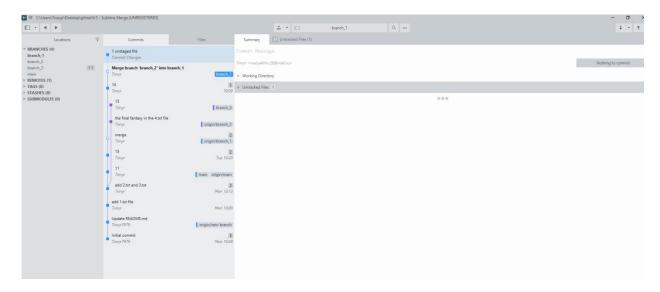


Рисунок 3.1 – рабочее пространство

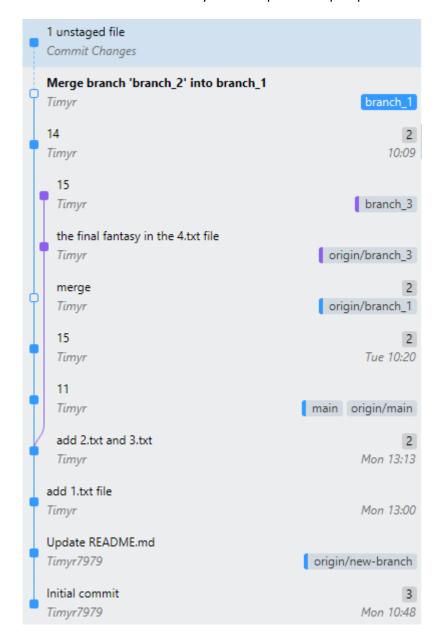


Рисунок 3.2 – ветки в sublime merge