《数据分析与处理技术》附录4 南京审计大学2015级物流管理专业

作业中高频问题汇总

版本: 2017.9.21

• 作业一问题汇总

区分变量的赋值与调用(访问)

- 区分清楚赋值与调用(访问)的作用 赋值: 赋值过程改变变量内记录情况,直接修改内存中的变量区域 赋值符号包括:
- <- 左赋值
- ->右赋值
- =等同于左赋值,但是:建议赋值时用上边两种,而函数内参数设置用=调用:等同于拷贝一份变量记录的副本,并不改变变量实际记录情况调用的基本方式是直接写出变量名和元素定位

如

```
> a<-c(1,3,6,8) 创建一个向量,通过赋值符号存入一个名为a的变量中
直接调用整个a变量
[1] 1 3 6 8
> a[3]
> a[3]<-7
> a[3]
> a[3]
| 再次调用a[3],发现记录的数值变为7而非原来的
[1] 7
> a
| 调用a变量,清楚看到原本记录向量1,3,6,8的a中,第三个元素数值被改变为7了
```

数据生成:部分等效但多余的操作

• 冒号生成连续数列是唯一不加组合函数c()的方式

```
> a<-c(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
> b<-1:10
> a
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
> b
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

- 简单矩阵生成中cbind可以达到等同于matrix()的效果. 但矩阵生成不建议使用cbind,因为你无法生成高维矩阵,矩阵生成使用函数matrix(······) ,而cbind通常用来添加行
- 创建了一个矩阵,但是没有赋值给某变量,这个矩阵去哪了答案:内存中有一块临时区域,每次创建出来的数据都放在那里,如果赋值给变量a,便在创造出来时被a领走了;如果没有赋值,在下次任何命令执行时就被覆盖掉了,因此没有赋值的数据只能存在于一瞬间用于显示

```
> b<-1:10
> matrix(b,nrow=2,byrow=TRUE)
    [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
[1,] 1 2 3 4 5
[2,] 6 7 8 9 10
```

矩阵的运算

• 大多数同学都没注意到附录3的存在,附录3中列有具体的运算符号含义和用法。 矩阵运算不同于单个数字的运算,因此矩阵的运算符号也是比较复杂。

假如
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$
 ,加法 $\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}$,R中直接写A+B。注意:这个过程是点对点加法

乘法
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$
 $\cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ $= \begin{bmatrix} 3 & 3 \\ 7 & 7 \end{bmatrix}$,R中写入 $\begin{array}{c} > a*b \\ [1,1] & [1,2] \\ [2,1] & 3 & 4 \end{array}$,有没有发现其实是点对点相乘,跟加法一样的规则,而

而不是我们理解的矩阵左乘关系。关键在于符号用错了,正确的写法是 $\begin{bmatrix} 1,1 \end{bmatrix}$ [1,2] [1,3] [1,3] [1,3] [1,3] [1,3] [1,4]

分析

• plot用法为什么那么多等效方式。

plot(·····)是基础画图函数,你送给它一堆参数,它还给你一副美图。

基本格式是plot(x,y), 即告诉plot函数你要画的横纵坐标数据(分别是一列数据)。作业中cars是一个数据集,本身包含两个变量cars\$speed和cars\$dist, 所以一个cars就相当于两个变量的数据, plot(cars)就可以了, 只是你要注意谁被画在横坐标上谁被画在纵坐标上了。

- 注意:数据做出来是为了分析,切不可当数学题那样算出结果就结束,算出结果后应当再根据结果给出结论(观点),这才是数据分析的标准范儿。
- 为什么cars不需要创建就存在?

cars是R自带的案例数据,其实是存在基础package之一的datasets中,当你打开R的同时就被自动加载进来了。如果想在变量列表里看到它,请打data(cars) 加载数据命令,而非head(·····)。

• with是什么命令?

with()这个函数能实现的功能跟attach比较类似,用于简化数据集调用的方式,实验2的PPT中有一个attach() ······detach() 即加载······卸除的用法。

也就是说我们正常调用数据集cars下的变量speed必须写出它的数据集名\$变量个体名,用上这两种方式后只需要写变量个体名就可以了。

简单程序根本不需要这东西,复杂程序里会非常有用。