

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
```

```
int addition(int pts) {
    srand(time(NULL));
    int a, b, c, e;
    a = rand() % 101;
    b = rand() % 101;
    printf("Quel est la somme de %d et %d ?\n", a, b);
    scanf("%d", &c);
    e=1;
    if (c == a + b) {
        printf("Bravo !\n");
        return (pts + 10);
    } else {
        while (c!=a+b) {
            printf("Dommage ! Essayez encore\n");
            e=e+1;
            scanf("%d", &c);
        }
        printf("Bravo !\n");
        if (e==2){
            return (pts+5);
        } else {
            return(pts+1);
        }
    }
}
```

```
int multiplication(int pts) {
    srand(time(NULL));
    int a, b, c, e;
    a = rand() % 10 + 1;
    b = rand() % 10 + 1;
    printf("Quel est le produit de %d et %d ?\n", a, b);
    scanf("%d", &c);
    e=1;
    if (c == a * b) {
        printf("Bravo !\n");
        return (pts + 10);
    } else {
        while (c!=a*b) {
            printf("Dommage ! Essayez encore\n");
            e=e+1;
            scanf("%d", &c);
        }
        printf("Bravo !\n");
    }
}
```

```

        if (e==2){
            return (pts+5);
        } else {
            return(pts+1);
        }
    }
}
}

```

```

int soustraction(int pts){
    int s, c, e;
    srand(time(NULL));
    int a = rand() %101;
    int b = rand() %101;
    if (a<b) {
        c=a;
        a=b;
        b=c;}
    printf("Quelle est la différence de %d et %d ?\n", a,b);
    scanf("%d", &s);
    e=1;
    if (s == a-b) {
        printf("Bravo !\n");
        return (pts + 10); }
    else {
        while (c!=a-b) {
            printf("Dommage ! Essayez encore\n");
            e=e+1;
            scanf("%d", &c);
        }
        printf("Bravo !\n");
        if (e==2){
            return (pts+5);
        } else {
            return(pts+1);
        }
    }
}
}

```

```

int table(int pts){
    int a, b;
    printf("Quelle table voulez-vous entre 1 et 10 ?");
    scanf("%d", &a);
    for (int i=1; i<=10; i++){
        printf("%d\n", a*i);
    }
    for (int i=1; i<=10; i++){
        printf("%d * %d = ?\n", a, i);
        scanf("%d", &b);
    }
}

```

```

    if(b==a*i){
        printf("Gagné");
        pts=pts+1;
    }
    else{
        printf("Perdu");
    }
}
return (pts);
}

```

```

int division(int pts) {
    srand(time(NULL));
    int a, b, c, e;
    a = rand() % 10 + 1;
    b = rand() % 10 + 1;
    if (a<b) {
        c=a;
        a=b;
        b=c;}
    printf("Quel est le résultat de la division euclidienne de %d par %d ?\n", a, b);
    scanf("%d", &c);
    e=1;
    if (a == b*c+(a%b)) {
        printf("Bravo !\n");
        return (pts + 10);
    } else {
        while (a != b*c+(a%b)) {
            printf("Dommage ! Essayez encore\n");
            e=e+1;
            scanf("%d", &c);
        }
        printf("Bravo !\n");
        if (e==2){
            return (pts+5);
        } else {
            return(pts+1);
        }
    }
}
}
}

```

```

void recupererDateHeure(char* date, char* heure) {
    time_t t;
    struct tm* tm_info;

    // Récupérer l'heure système actuelle
    time(&t);

```

```

// Convertir l'heure en structure tm
tm_info = localtime(&t);

// Formater la date sous la forme "AAAA-MM-JJ"
strftime(date, 20, "%Y-%m-%d", tm_info);

// Formater l'heure sous la forme "HH:MM:SS"
strftime(heure, 10, "%H:%M:%S", tm_info);}

```

```

int recupererScore(char* nom) {
    FILE* fpts = fopen("FICHIERPTS", "r");

    char donnees[100];
    char nomfichier[50];
    int pts;
    char date[20], heure[10];

    while (fgets(donnees, sizeof(donnees), fpts)) {
        sscanf(donnees, "%s %d %s %s", nomfichier, &pts, date, heure);
        if (strcmp(nomfichier, nom) == 0) {
            fclose(fpts);
            return pts;
        }
    }

    fclose(fpts);
    return -1;
}

```

```

int main() {
    int i, pts;
    char nom[50];
    i=1;
    pts = 0;
    printf("Entrez votre nom pour récupérer votre score: ");
    scanf("%s", nom);
    pts = recupererScore(nom);

    if (pts != -1) {
        printf("Votre score est : %d\n", pts);
    } else {
        printf("Aucun score trouvé pour ce nom.\n");
    }
}

```

```

while (i!=0){
printf("+-----+\n");
printf("|1 : Addition          |\n");
printf("|2 : Soustraction       |\n");
printf("|3 : Multiplication      |\n");
printf("|4 : Tables des multiplications |\n");
printf("|5 : Divisions           |\n");
printf("|0 : Sortir du jeu       |\n");
printf("+-----+\n");
printf("Quel est votre choix ?\n");
scanf("%d", &i);
switch (i) {
    case 1 : printf("Addition\n");
              pts=addition(pts);
              break;
    case 2 : printf("Soustraction\n");
              pts=soustraction(pts);
              break;
    case 3 : printf("Multiplication\n");
              pts=multiplication(pts);
              break;
    case 4 : printf("Table des multiplications\n");
              pts=table(pts);
              break;
    case 5 : printf("Divisions\n");
              pts= division(pts);
              break;
    case 0 : printf("Sortie\n"); break;
    default : printf("Erreur : vous devez choisir un chiffre entre 0 et 5");
}
}
printf("Merci de votre visite\n");
printf ("Vous avez %d points\n", pts);
FILE* fpts;
fpts = fopen("FICHIERPTS", "a");
char date[20];
char heure[20];
recupererDateHeure(date, heure);
printf("Entrez votre nom"); scanf("%s", nom);
fprintf(fpts,"%s %d %s %s\n", nom, pts, date, heure);
fclose(fpts);
return 0;
}

```