**Створення модулів проекту Avia Tickets**

1. **Service** – виконання запитів на сервер (організація взаємодії із севером), посередник між клієнтом і сервером
2. **Config** – файл для збереження налаштувань чи посилання, підключається до сервіса і клієнта
3. **Plugin** – секція з модулями для використання плагінів для оптимальнішої роботи з кодом і сторонніх бібліотек, підключається до сервіса і клієнта
   1. **Index**.js – файл для підключення усіх плагінів і сторонніх бібліотек в нього для подальшого підключення в кореневий файл
   2. **Plagin**Name.js – файл для задання конфігурацій плагіну
4. **Store** – секція з модулями для збереження данних в певному стані всього нашого додатку в одному місці, з’єднує service і client
5. **Views** – секція з модулями
6. **Helper** – модуль для допоміжних методів, які ми використовуватимемо в різних частинах коду