汇编

\_add\_a\_and\_b:

push %ebx 4 3-

mov %eax, [%esp+8] 从第8位地址找出来，是2

mov %ebx, [%esp+12 ] 从第12位地址找出来，是3，栈区压栈

add %eax, %ebx

pop %ebx

ret

\_main:

push 3 4 1-

push 2 4 2-

call \_add\_a\_and\_b

add %esp,8

ret

一、cpu指令

1、第一行、push 指令

push 3

\_main开始执行，并且从栈上面为main建立一帧，且指向的地址写入esp寄存器。push 3 将运算子3放入栈，将3写入main帧

push存在一个前置操作，先取出esp里面地址，将其减去4字节，将新地址写入esp寄存器，使用减法是因为栈从高到底发展，4个字节是因为3类型是int，占用4字节，得到新地址，3就会写入这个地址开始的4个字节。

2、第二行、

push 2

第2行一样，将2写入main帧，位置紧贴着1行的3，esp再减去4个字节。（esp-8）

3、第三行、call指令

call \_add\_a\_and\_b

表示 调用\_add\_a\_and\_b函数，程序会去找标签，并且建立帧

4、\_add\_a\_and\_b的第二行

push %ebx

表示将ebx写入\_add\_a\_and\_b帧，push再将esp-4地址。

5、\_add\_a\_and\_b的第三行

mov指令

mov指令用于将一个值写入某个寄存器

**mov %eax, [%esp+8]**

表示esp寄存器地址加上8个字节，得到新地址，在这个地址堆取出数据，之前换算到压栈第八个地址是目前是2，所以将2取出来写入eax

6、\_add\_a\_and\_b的第四行

mov %ebx， [%esp+12]

将esp寄存器第12位地址取出来，是3，放到ebx里面

7、\_add\_a\_and\_b的第五行

add指令，将两个算子相加，并且将结果写入第一个算子。

add %eax, %ebx

将eax寄存器值加上ebx值写入eax的寄存器（第一个算子）

8、\_add\_a\_and\_b的第六行

pop指令

pop用于取栈区最近写入的一个值（最低位地址的值），将这个值写入运算子指定位置

pop %ebx

取出stack最近写入值，ebx最原始的值，在将值写回ebx。（加法做完，可以还回去）

注：pop会将esp里面地址加4，回收4个字节。

9、\_add\_a\_and\_b的第七行

ret指令

ret用于终止当前函数执行，将运行权限交还给上层函数，（函数帧回收）

10、main的第四行

add %esp，8

将esp寄存器地址，手动加上8字节，写回esp里面。（因为esp是栈写入开始地址，前面pop操作回收4个字节，这里回收8字节，等于全部回收）。

11、main的第五行

ret

退出程序执行

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

sub指令

sub ax，bx将ax中值减去bx，把结果放进去算子ax

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*arm汇编\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

CPSR以及SPSR中各个位的含义以及相关技巧

N：负数标志位，如果目标寄存器中有符号数为负，则N=1，否则N=0

Z：零位标志。如果目标寄存器中数为0，则N=1，否则N=0；

C：进位标志。

1、无符号加法运算和cmn指令，如果产生进位，则C=1，否则C=0；

2、无符号减法运算和cmp指令，如果产生借位，则C=0，否则C=1；

3、进行移位操作的时候，C中保存最后一位移出

说明：当一条指令中同时含有算术运算指令时，影响C值云萨un而不是位移操作。

V：溢出标志位。进位有符号运算时如果发生错误，则V=1，否则 V=0；

注意：一些指令cmn、teq会无条件刷新cpsr中的条件标志位，其他指令必须要在指令后面加s才能改变cpsr的条件标志位

I：IRQ中断禁止位。I=1代表禁止中断，I=0代表允许

F：FIQ中断禁止位。F=1代表FIQ中断，F=0代表允许

T：ARM v4t指令集版以上才有效，armv4下不支持Thumb指令集。在支持Thumb指令集的处理器中，T=0代表ARM状态，T=1代表Thumb状态。

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

数据指令：

MOV、ADD、ADDS、ADC、SUB、SUBS、SBC、RSB、MUL、AND、ORR、EOR、BIC、CMP、TST、TEQ、LSL、LSR、ASR、RORV

语法：

操作 cond s rd ，rn ，operand2

操作码 目标寄存器rd 第一操作寄存器rn 第二操作数oper

1、数据发送指令mov

mov r1, #0x1(立即数）

mov r2, r1 将 r2=r1

mov r1， 0x0000000ff 不是立即数，编译器阶段进行替换

数据指令

需要有#号才能进行进行赋值立即数

2、加法指令 add

add r2,1 r2=r2+1;

如果没有进位cpsr‘c’位置0

3、数据操作堆cpsr的影响

默认情况下，数据处理指令不影响条件码标志位，但可以添加“s”来影响标志位。

Adds r3,r1,#imm imm范围0-7且必须位lo寄存器

4、带进位的加法指令 ADC

adc r5,r1,r3 r5=r1+r3+’C’ cpsr的进位标志

5、减法指令SUB

sub r2,r0,r1 r2=r0-r1;

6、带借位的减法指令SBC

sbc R5，R1，R3

7、逆向减法指令rsb

rsb r1，r0，#5 r1=5-r0

8、乘法指令MUL

mul不可以使用立即数

9、乘法——累加指令MLA

MLA r3，r0，r1，r2 r3=(r0\*r1)+r2

10、逻辑与指令AND

and r2,r0,r1 r2=r0&r1

11、逻辑或指令ORR

orr r2,r0,#0xd3 r2=r0|0xd3

12、逻辑异或运算指令EOR

eor r2,r1,r0 r2=r1^r0

13、位清零指令BIC

bic{cond}{S} Rd,Rn,operand2

BIC指令将Rn的值与操作数operand2的反码按位逻辑“与”，结果存放到目的寄存器Rd中，

BIC R0，R0#0X0F；将第四位清零

14、比较指令CMP

cmp r1，r2 是r1-r2，但不影响两个数的值，但是会影响flag的值CF、ZF、OF、AF、PF

（1）、ZF=1，两个数相等，zero=1结果位0

（2）、CF=1，