

蒋乘易

(+86) 198-5814-2606 | cheneyjiangchengyi@gmail.com | 浙江 杭州

教育经历

康奈尔大学

计算机科学 研究生, 工程学院

美国纽约州伊萨卡

2024 年 8 月-2025 年 5 月

雪城大学

计算机科学 本科, 计算机学院

美国纽约州雪城

2020 年 8 月-2023 年 12 月

GPA: 3.91/4.00 获得 SUMMA CUM LAUDE 学术最高荣誉, 每学期的院长嘉许名单

项目经历

MedSimAI 医疗模拟平台 (软件工程项目)

2025 年 1 月 - 2025 年 5 月

与团队合作分析现有 MedSimAI 平台并增添功能。主要负责 React 前端开发, 集成新功能、提升用户体验, 并通过 GitHub 实现版本控制与代码审查, 确保协作无缝衔接。展示了在理解系统架构的同时持续改进的能力。

SplitSmart (Figma UI/UX 设计)

2024 年 9 月- 2024 年 11 月

与团队合作开发一款费用分摊应用的交互式原型 (Figma), 旨在简化账单拆分流程并优化用户体验。

人工智能在棋盘游戏中的应用

2022 年 7 月- 2023 年 8 月

研究算法在井字棋、五子棋、围棋及国际象棋中的 AI 实现。对比现有技术, 分析不同算法的优缺点, 并总结特定场景下的最佳应用方案。

3D 图形设计项目

2023 年 5 月

使用 OpenGL 与 C++ 创建宿舍场景的 3D 模型, 添加动态功能 (如动画化门窗风扇卫浴设施等) 与纹理细节 (地面草皮、屏幕贴图)。通过深度信息实现 2D 到 3D 的转换, 并利用鼠标定位与颜色拾取实现交互功能。

VR 迷宫游戏设计项目

2023 年 5 月

基于 Unity 3D 与 VR 技术开发迷宫游戏, 完成墙体与碰撞体的界面设计, 集成重启、控制器设置及射击功能。

实习经历

德勤会计师事务所有限公司

重庆

iBond 智慧债券部门

2023 年 6 月-2023 年 7 月

- 测试并验证建模平台, 确保从大规模数据集中计算得分的准确率超过 95%。
- 通过深入分析识别并解决数据差异问题。
- 使用 Python (Pandas) 和 Excel 自动化数据处理流程, 提升效率与准确性。
- 与跨职能团队协作, 解决技术问题并保障平台性能。

出版

Chengyi Jiang (2023). The Application of Artificial Intelligence in Board Games, *Applied and Computational Engineering*, 4, 383-386.

专业技能 (使用经验)

编程语言: Python、Java、SQL、C、C++、Assembly、Racket、Haskell、TypeScript、JavaScript

工具与框架: Visual Studio Code、OpenGL、Xcode、Eclipse、Unity、WebStorm、React、Figma、Pandas、Numpy

其他: Linux、GitHub、基础音乐技能 (钢琴、架子鼓)