Aufaabe 1 correlation: (ohne Gewichte) $g(x,y) = (2a+1)(2b+1) \sum_{s=-0}^{a} \int_{1=-b}^{a} \int_{1=-b}^{a} (x+s,y+t)$ convolution: $S(x,y) = \sum_{s-a}^{c} \sum_{t-h}^{b} \omega(s,t) f(x-s,y-t)$ fac k, g: (+ h (-5, -t) = h (5, +) => cossolution = Convolution $-k_{2} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, -k_{3} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ Das padding wurde in den Lösungen zum Teil weggelassen, falls es nur aus nullen bestand & by sorget fine Rausch reduzierung (Low-poss Filter) 42 hanten verden verstarkt (ahnlich zu high-pass Filter) hz verschiebt das Bild um einen Pixel

