

Erläuterung zum UML Diagramm

Um die strukturellen Abhängigkeiten zwischen Klassen zu erkennen, haben wir uns in allen genannten Klassen die Exemplarvariablen angeschaut. So sind z.B. in der Klasse Kunde zwei Exemplarvariablen vom Typ PLZ und Kundennummer definiert, also haben wir für dieses Beispiel ein durchgezogenen Pfeil mit offener Pfeilspitze von Kunde nach PLZ und nach Kundennummer gezogen, um diese strukturelle Abhängigkeit in UML Notation zu modellieren.

Um allgemeine Abhängigkeiten zu erkennen haben wir uns von allen Methoden einer Klasse die Rückgabetypen angeschaut. Falls wir dort als Rückgabetypp eine aus der Aufgabenstellung bekannte Klasse fanden, so wurde eine allgemeine Abhängigkeit eingezeichnet. Zum Beispiel hat die Methode #getEntleiherFuer im Interface VerleihService als Rückgabetypp Kunde. Deswegen gibt es im UML einen gestrichelten Pfeil mit offenerer Pfeilspitze von VerleihService nach Kunde. Neben dem Rückgabetypp haben wir uns auch die Parameterliste von jeder Methode angeschaut, den in dieser lassen sich auch allgemeine Abhängigkeiten erkennen. So hat die eben genannte Methode #getEntleiherFuer als Parameter ein Medium Objekt. Sowohl die Rückgabewerte aller Methoden als auch deren Parameter lassen sich in Eclipse bequem über die Outline überblicken. Implementationen eines Interfaces wurden am Schlüsselwort implements in der Klassendefinition erkannt.