

PRG03

# leerdoelen

## Leerdoel 1: Ik ken het client-server-model

Ik ken de rol van HTML, CSS, JS en PHP binnen het client-server-model.

## Leerdoel 2: Ik kan een webservice aanspreken

Ik kan **gebruik** maken van een simpele **webservice**, en data inladen met **PHP**.

Ik kan **JSON schrijven** en gebruiken in een webapplicatie.

Ik begrijp de principes achter **asynchrone communicatie** (AJAX).

Ik kan **AJAX** in een webapplicatie **toepassen** bij het gebruik van een webservices.

# leerdoelen

Leerdoel 3: Ik kan event-driven programmeren toepassen

Ik heb inzicht in hoe **library's** en **frameworks** zich tot native **javascript** verhouden.

Ik kan bij een webapplicatie gebruik maken van **AJAX requests** voor het afhandelen van dynamische data tussen **frontend** en **backend**.

Ik kan **javascript** inzetten bij het manipuleren van de **DOM** en het afhandelen van **events**.

Week	Inhoud	Begrippen	Opdrachten
1	PHP <u>webservices</u> backend	API, PHP, JSON	FLICKR PRODUCT API
2	PHP <u>webservices</u> backend	API, PHP, OOP	FLICKR PRODUCT API
3	Javascript	BASICS	OEFENEN MET JS
4	Javascript	DOM, EVENTS	GOUDKISTJE
5	Javascript	DOM, EVENTS	FLICKR PRODUCT FRONTEND
6	Javascript <u>webservices</u> <u>frontend</u>	AJAX, JSON	FLICKR PRODUCT FRONTEND
7	Javascript <u>webservices</u> <u>frontend</u>	AJAX, JSON, EVENTS, PHP	SWAPI
8	Oefententamen		
9	Tentamen		

# **Toetsing**

Schriftelijke toets in week 9