#### 使用 Teachable Machine 建構 UC Merced Land Use 遙感影像分類模型

第六組:黃奕瑋、陳霆嘉、陳奕均、陳薇婷、王翊勳、江佳叡、謝瑋倫

Teachable Machine



# **OUTLINE**

- 1. Introduction
- 2. Method
- 3. Results & Discussion
- 4. Conclusion
- 5. Reference
- 6. Division of Work Table
- 7. Q&A



# Introduction (1/8)

◆前言-遙感影像介紹

#### 什麼是遙感影像?

➤ 遙感(Remote Sensing),係指不直接接觸地表物體的情況下,利用感測器從遠距離蒐集地球表面資訊的一種技術。

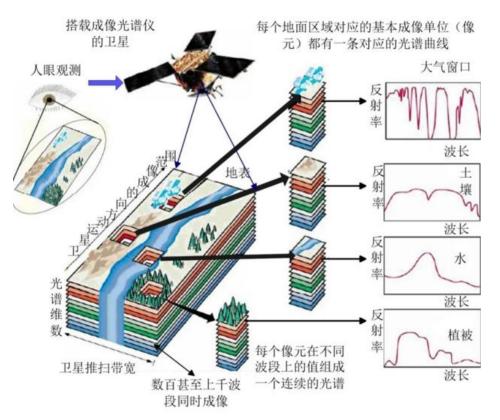
▶ 遙感影像,即是藉由感測器接收並記錄反射的電磁波,再轉換為影像或 資料提供進一步分析。

#### Introduction (2/8)

◆前言-遙感影像介紹

#### 來源涵蓋:

- ✓ 衛星 (Landsat · Sentinel)
- ✓ 無人機(UAV)
- ✓ 高空飛機與地面雷達



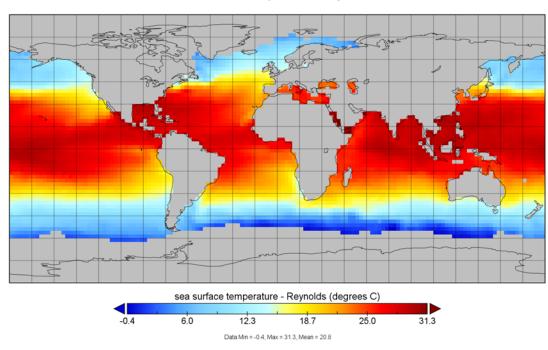
上圖為多源多譜遙感數據[1]

# Introduction (3/8)

◆前言-遙感影像介紹

▶遙感衛星觀測得到 1987年7月海表溫度[1]

#### sea surface temperature - Reynolds



# Introduction (4/8)

◆前言-遙感影像分類

#### 遙感影像分類模型開發

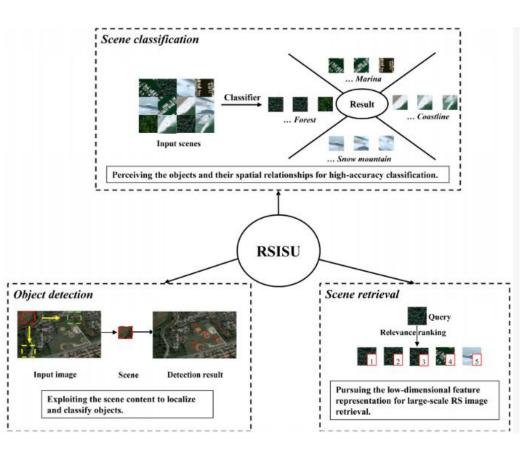
▶ 遙感影像場景理解(Remote Sensing Image Scene Understanding, RSISU), 是近年來地理資訊科學與人工智慧交會下的重要研究議題之一。

▶ 藉由自動化的影像處理與場景分類技術,政府部門與產業界就得以高效地 完成土地覆蓋監測、都市發展分析以及災害預警等重要任務。

# Introduction (5/8)

◆前言-遙感影像分類

➤ 遙感影像場景理解 (RSISU) 方法分類示意[2]



# Introduction (6/8)

◆研究背景

#### 遙感影像資料集

➤ Yang 學者等人[3],發布了 UC Merced Land Use Dataset (UCM),此資料 集收集的遙感影像具備相當高的標註完整和有效性,打下堅實的研究基礎。

#### 遙感影像分析的研究趨勢

▶ Mehmood 學者等人[4],提出關於遙感影像的綜合研究綜述及應用,證實 當前遙感影像分析的最佳方法,以深度學習模型為主要趨勢。

# Introduction (7/8)

◆開發目標

#### 專注於 RSISU,達成以下兩個目標:

1. 以簡易的機器學習平台 — Teachable Machine,基於 UCM 資料集建立 高效率遙感影像分類模型。

2. 針對 21 類土地使用場景驗證模型辨識能力,並且與主流 YOLO11x [5] 的 cls 分類任務模型比較實際效能,探討低門檻平台下的可行性與應用潛力。

# Introduction (8/8)

◆預期成效

藉助遙感影像的大範圍、高頻率、可量化優勢,並結合模型的低運算成本、高分類準確度特性,此專案可廣泛應用於:

- ✓ 土地覆蓋分類 (Land Cover Classification)
- ✓ 都市擴張監測與規劃
- ✓ 災害預警與應變(洪水、火災、地震等)
- ✓ 氣候與環境變遷分析等



#### **Method** (1/4)

◆ 資料蒐集與處理

# gricultural Airplane Baseball Beach Buildings Chaparral Dense residential Forest Freeway Golf course Harbor Intersection Medium residential homepark Dense residential Sparse Storage tanks Tennis court

#### **UC Merced Land Use Dataset**

- ▶ 資料量:21 類地景,共2100 張高解析航照影像
- ▶ 影像尺寸: 256 x 256 pixels (RGB)
- ▶ 類別範圍,涵蓋以下三大種:
  - 1. 城市基礎設施 (機場、停車場、港口...)
  - 2. 自然環境(森林、農地、沙漠...)
  - 3. 居住環境(密集住宅、稀疏住宅、行人區...)

↑ 資料集所涵蓋的 21 類 遙感影像 (每類 100 張)

# Method (2/4)

◆ 資料蒐集與處理

#### 資料預處理

- ▶ 針對 Teachable Machine 的輸入需求,調整圖片尺寸為 224 x 224 pixels
- ▶ 從每一類別中隨機抽取 20% 作為測試資料 (Test set)
  - **剩餘 80%** 依比例 85%:15% 分為訓練集與驗證集,依不同類別上傳至 Teachable Machine 進行訓練(官方固定比例,無法調整)

➤ YOLO11x-cls 採用相同預處理策略 (可於 Colab 查看源碼)

# Method (3/4)

◆模型訓練

#### 模型建構

- > Teachable Machine:
  - 選擇 Image Project 分類模型
  - 此為遷移式學習應用
  - 基準模型為 MobileNetV2 (Pre-Trained on ImageNet) [6]
  - 實際上是 Task-specific 的 Fine-tuning 任務
    - Teachable Machine 僅微調 MobileNetV2 的 Classification Head
  - 初始訓練參數採用:Epochs=50 / BatchSize=16 / LearningRate=0.001

# Method (4/4)

◆模型訓練

#### 模型效能評估方式

- ▶ 訓練評估指標:
  - 損失 (Loss) 函數: 基於 Class 的 Cross Entropy Loss
  - 準確率 (Accuracy) 計算:正確預測類別張數/總預測張數
  - 混淆矩陣 (Confusion Matrix) 檢驗具體至每一類的分類效果
- ▶ 即時推論:
  - ✓ 藉由模型推論的實機效果,提供直觀且視覺化的評估方式

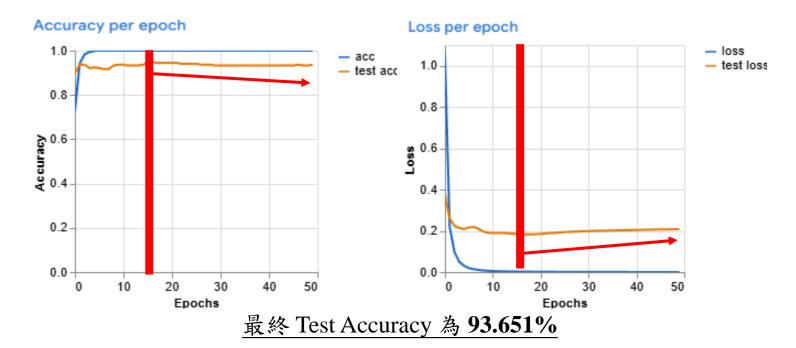


# Results & Discussion (1/10)

◆ 各項訓練指標結果

**Teachable Machine** 

經過約15個 Epochs 的訓練後, Test Loss 不降反升 -> Overfitting

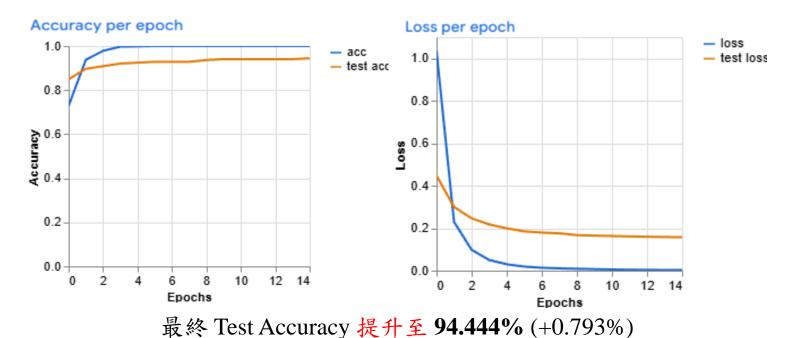


#### Results & Discussion (2/10)

◆ 各項訓練指標結果

Teachable Machine (提前中止)

提前於 Epochs=15 中止訓練後, 模型已正確收斂!



# Results & Discussion (3/10)

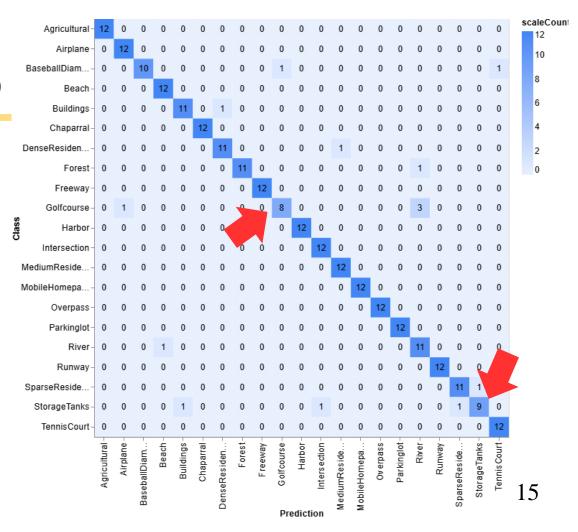
◆ 各項訓練指標結果

Teachable Machine - 混淆矩陣

點此進入模型 Preview

整體準確率可達 94.444%,但在部分類別辨識率較差。

特別是以下 2 種類別: Golfcourse (高爾夫球場) StorageTanks (儲存槽)



# Results & Discussion (4/10)

◆ 各項訓練指標結果

#### Teachable Machine – 實機展示1

- ▶ 右圖為 denseresidential05 的辨識結果:
  - 模型正確且以98%的高信心度辨識出密集住宅區
  - 與模型混淆矩陣結果相同,對此類別較強
    - ✓ 符合期望





# Results & Discussion (5/10)

◆ 各項訓練指標結果

#### Teachable Machine - 實機展示2

- ▶ 右圖為 golfcourse77 的辨識結果:
  - 即使正確辨識出類別,但信心度低,僅66%
  - 模型易混淆「高爾夫球場」和「棒球場」
  - 結果符合混淆矩陣預期,對此類別較弱



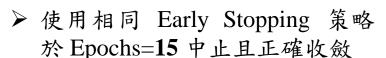


# Results & Discussion (6/10)

◆ 各項訓練指標結果

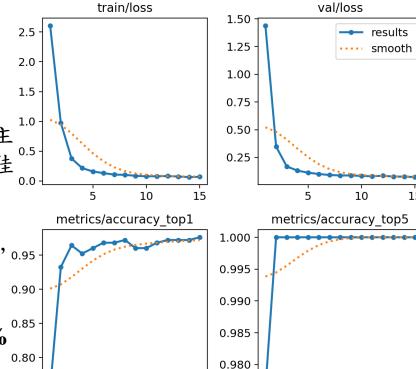
#### **YOLO11x-cls**

▶ 訓練參數套用 freeze=10 (凍結主 幹),其餘採 YOLO 自適應最佳 參數



➤ 最終 Accuracy(Top1)高達 97.619%

0.75



0.975

10

10

15

◆ 各項訓練指標結果

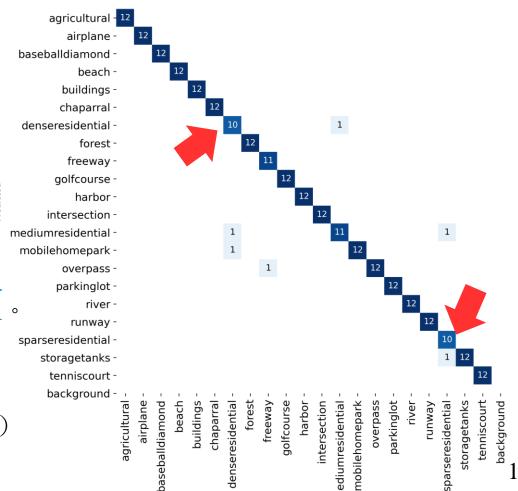
YOLO11x-cls - 混淆矩陣

Colab 源碼 & 訓練流程

整體準確率達 97.619%,僅少數「住宅區」類別辨識率稍顯不足。

特別是以下2種類別:

DenseResidential (密集住宅區) SparseResidential (稀疏住宅區)



Confusion Matrix

#### Results & Discussion (8/10)

◆ 各項訓練指標結果

#### YOLO11x-cls - 實機展示1

- ▶ 以較弱的類別 denseresidential50 展示辨識結果:
  - 模型正確且以87% 信心度辨識出密集住宅區
  - 即便是模型弱項,但信心度依舊不低
  - 整體模型效果更強於 Teachable Machine

Predicted: denseresidential



#### Results & Discussion (9/10)

◆ 各項訓練指標結果

#### YOLO11x-cls - 實機展示2

- ▶ 以另一模型較差的 golfcourse77 展示辨識結果:
  - 模型正確且以99% 信心度辨識出高爾夫球場
  - 模型以絕對的信心完成辨識
  - 在強項部分也有更強的表現





golfcourse77.tif: 224x224 golfcourse 0.99, river 0.00, baseballdiamond 0.00, sparseresidential 0.00, beach 0.00,

# Results & Discussion (10/10)

◆模型指標對比列表

Model Comparison	Teachable Machine (MobileNetV2)	YOLO11x-cls	Difference
Accuracy (Higher better)	94.444%	97.619%	-3.175%
<b>Loss</b> (Lower better)	0.15744	0.07003	-0.08741

Teachable Machine 相較主流模型仍有差距,但效能對於初學者已足夠優秀

# **Video DEMO**







# Conclusion (1/2)

◆ 總結與未來展望

#### 成功開發遙感影像分類模型

- ▶ 我們成功建置「高效能」且「高準確率」的遙感影像分類模型,未來期望能夠進一步應用在:
  - ✓ 土地覆蓋分類 (Land Cover Classification)
  - ✓ 都市擴張監測與規劃
  - ✓ 災害預警與應變 (洪水、火災、地震等)
  - ✓ 氣候與環境變遷分析等項目

# Conclusion (2/2)

◆ 總結與未來展望

#### 關於 Teachable Machine

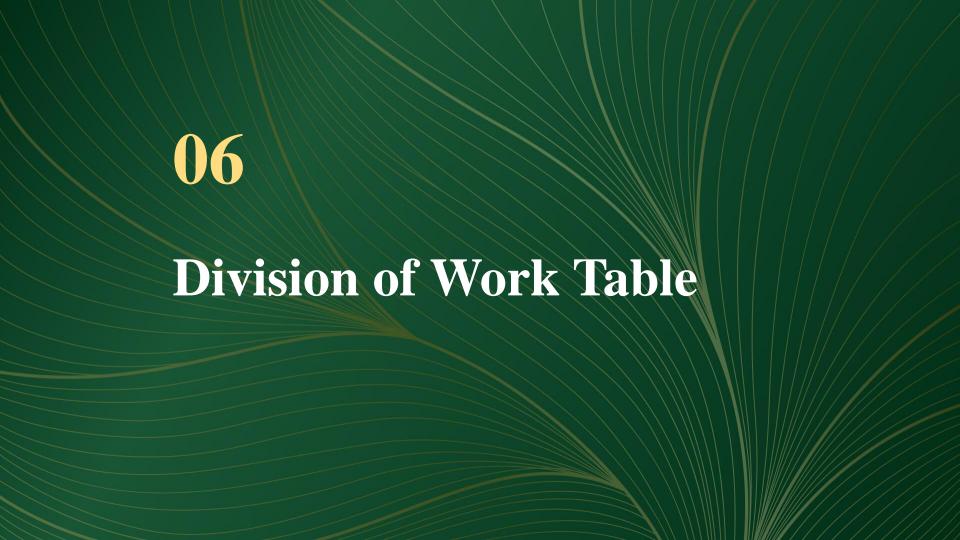
- ▶ 此專案亦成功驗證 Teachable Machine 可應用於遙感影像分類
- ▶ 模型建立簡單便利,適合教育與快速概念驗證:
  - 相較之下,其他模型的建立需有一定的專業知識基礎
- ▶ 受限於平台特性,效能與彈性較差,但已足夠優異:
  - 可調參數較少、受限較大,且準確率與先進主流有一定差距
  - 但其價值在於「簡單」和「快速」,以此為目的非常優秀



#### Reference (1/1)

#### ◆ 參考文獻

- 1. Chinese Society for Geodesy Photogrammetry and Cartography,遥感技术介绍及展望,檢自https://reurl.cc/OYKedX
- Gu, Yating, Yantian Wang, and Yansheng Li. "A survey on deep learning-driven remote sensing image scene understanding: Scene classification, scene retrieval and scene-guided object detection." Applied sciences 9.10 (2019): 2110. doi: 10.3390/app9102110 (Citation: 164)
- Yang, Yi, and Shawn Newsam. "Bag-of-visual-words and spatial extensions for land-use classification." Proceedings of the 18th SIGSPATIAL international conference on advances in geographic information systems. 2010. doi: 10.1145/1869790.1869829 (Citation: 3192)
- 4. Mehmood, Maryam, et al. "Remote sensing image classification: A comprehensive review and applications." Mathematical problems in engineering 2022.1 (2022): 5880959. doi: 10.1155/2022/5880959 (Citation: 146)
- 5. Khanam, Rahima, and Muhammad Hussain. "Yolov11: An overview of the key architectural enhancements." arXiv preprint. (2024) arXiv:2410.17725 (Citation: 517)
- 6. Sandler, Mark, et al. "Mobilenetv2: Inverted residuals and linear bottlenecks." Proceedings of the IEEE conference on computer vision and pattern recognition. 2018. doi: 10.1109/CVPR.2018.00474 (Citation: 29541)



# **Division of Work Table (1/1)**

#### ◆分工表

項目組員	分工	貢獻度
陳霆嘉	PPT 插圖製作、上台報告、影片 DEMO 剪輯和製作	25%
黄奕瑋	資料收集與處理、YOLO11x-cls & Teachable Machine 模型訓練、文獻搜索、PPT 構想 & 製作 & 最終編修	30%
陳奕均	PPT 重點標示、專案內容優化建議 & 調整	15%
陳薇婷	PPT偕同製作、參與討論	8%
王翊勳	上台報告、參與討論	10%
江佳叡	參與討論	<b>7%</b>
謝瑋倫	參與討論	5%



