

# Documentation Technique

Maison de ligue

E5 : BTS Services Informatiques aux Organisations Option Solutions Logiciel Application  
Métier

Dikete Timothée

Session 2023

|                                 |     |
|---------------------------------|-----|
| I. INTRODUCTION .....           | 3   |
| II. ARCHITECTURE TECHNIQUE..... | 3   |
| III. CONTEXTE.....              | 3   |
| IV. OUTILS UTILISES.....        | 3-5 |
| V. CREATION DU PROJET.....      | 5-6 |
| VI. CONCLUSION....              | 6   |

## I. Introduction :

Le projet de formation Maison de Ligue, vise à permettre aux utilisateur de pouvoir s’inscrire aux formations sportives proposées par la maison de ligue. Pour cela, nous avons développé une application qui permet aux utilisateurs de rechercher et s’inscrire à la formation depuis l’application. Cette documentation technique explique les principales fonctionnalités de l'application et les technologies utilisées pour sa mise en place.

## II. Architecture technique :

L'application web est développée en utilisant React JS pour le front-end et backend également toutes les fonctionnalités sont faites en React

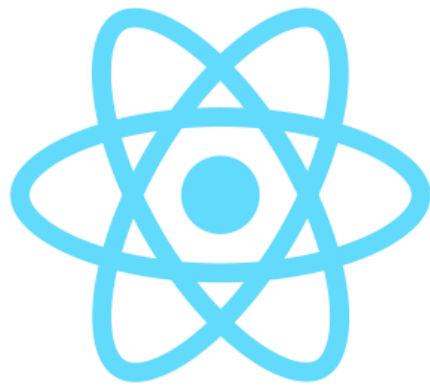
### Fonctionnalités principales :

- |  |
|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Inscription et connexion à l’application : les utilisateurs peuvent créer un compte depuis l’application web puis sur l’application mobile l’utilisateur peut se connecter à son compte.</li></ul>                 |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Après s’être connecté, l’utilisateur a accès aux formations disponible et il aura accès à la description aux responsabilités et aux qualifications requis pour s’inscrire à la formation qu’il souhaite.</li></ul> |

## III. Contexte

La situation proposée consiste a la création d’une application web pour la gestion des formations du personnel de la Maison des Ligues de Lorraine (M2L). Les employés de la Maison des Ligues ont besoin d’un site web pour proposer des formations à leurs salariés.

## IV. Outils utilisés



## React JS

React.js est une bibliothèque JavaScript pour créer des interfaces utilisateur interactives. Elle est utilisée pour construire des sites web et des applications web modernes.



Visual Studio Code est un éditeur de code source gratuit et open-source développé par Microsoft. Il est conçu pour être léger, rapide et extensible, offrant une expérience de développement agréable pour une variété de langages de programmation.



**Base de données en temps réel** : Firebase fournit une base de données en temps réel qui permet de synchroniser les données en temps réel entre les clients et le serveur. Cela signifie que les données sont automatiquement mises à jour sur tous les appareils connectés en temps réel, ce qui facilite la création d'applications collaboratives et réactives.

**Authentification utilisateur** : Firebase propose des fonctionnalités d'authentification prêtes à l'emploi, permettant aux développeurs de gérer facilement l'inscription, la connexion et l'authentification des utilisateurs. Il prend en charge l'authentification par e-mail, les fournisseurs tiers (tels que Google, Facebook, Twitter), ainsi que l'authentification anonyme.

## V. Création du projet

Dans l'invite de commande (cmd), nous allons créer l'application React grâce à la commande :

```
npx create-react-app nom-du-projet
```

Cette commande va télécharger et installer les dépendances dans le dossier **nom-du-projet** et créer un environnement de travail dans lequel on peut développer l'application web.

La configuration de firebase :

```
// Import the functions you need from the SDKs you need
import { initializeApp } from "firebase/app";
import { getFirestore } from "@firebase/firestore";

const firebaseConfig = {
  apiKey: "AIzaSyCemmpXhky611UBlDJlwSpjg6i47b0iLVk",
  authDomain: "m2lproject.firebaseio.com",
  databaseURL: "https://m2lproject-default-rtdb.europe-west1.firebaseio.com",
  projectId: "m2lproject",
  storageBucket: "m2lproject.appspot.com",
  messagingSenderId: "874153671673",
  appId: "1:874153671673:web:4c4c80e1ff99163a35db28"
};

// Initialize Firebase
const app = initializeApp(firebaseConfig);

export const db = getFirestore(app);
```

## VI. Conclusion

Conclusion : Le projet de formation Maison de ligues est une solution pratique pour les pratiquants sportifs qui cherchent une formation. Avec une architecture technique solide et des techniques de sécurité avancées, l'application est en bonne voie pour être lancée