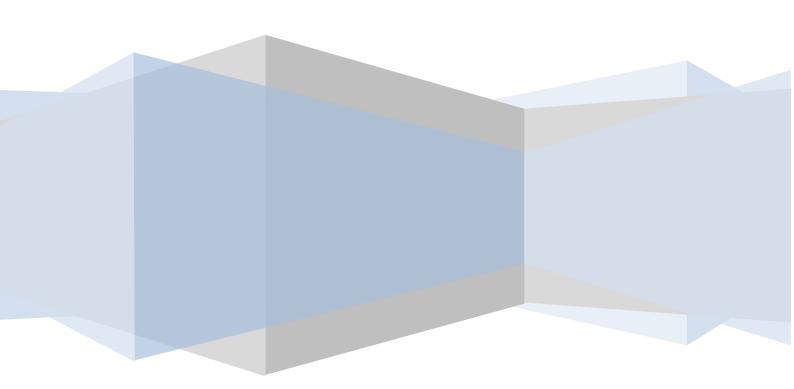
Documentation Technique

Maison de ligue



BTS Services Informatiques aux Organisations Option Solutions d'Infrastructure, Systèmes et Réseaux

Epreuve E4 : Conception et Maintenance de solutions Informatiques.

PPE1 : Portail d'hébergement du Festival



Dikete Timothée

Session 2023

Sommaire

BTS Services Informatiques aux Organisations Option SLAM	2
Epreuve E4 : Conception et Maintenance de solutions Informatiques	2
PPE1 : Portail d'hébergement Maison de ligue	2
Présentation :	Erreur! Signet non défini.
Le processus actuel de préparation de Maison de ligue	Erreur! Signet non défini.
Contexte	5
II. OUTILS UTILISE.	5
III.Creation projet.	5
IV. Conclusion.	5

Introduction: Le projet de formation Maison de Ligue établissements d'accueil vise à permettre aux utilisateur de pouvoir s'inscrire aux formations sportives proposées par la maison de ligues. Pour cela, nous avons développé une application qui permet aux utilisateurs de rechercher, et s'inscrire à la formation depuis l'application. Cette documentation technique explique les principales fonctionnalités de l'application et les technologies utilisées pour sa mise en place.

Architecture technique : L'application web est développée en utilisant React JS Native pour le front-end et backend également toutes les fonctionnalités sont faits avec React Native

Fonctionnalités principales :

 Connexion à l'application : les utilisateurs peuvent créer un compte depuis l'application web puis sur l'application mobile l'utilisateur peut se connecter à son compte.

- Afficher Formations : Après s'être connecté l'utilisateur a accès l'utilisateur à accès aux différentes formations disponibles.
- Inscription à la formation : Une liste de formations est disponible, l'utlisateur aura accès à la description aux responsabilités et aux qualifications requis pour s'inscrire à la formation qu'il souhaite.

Contexte

La situation proposée consiste a la création d'une application web pour la gestion des formations du personnel de la Maison des Ligues de Lorraine (M2L). Les employés de la Maison des Ligues ont besoin d'un site web pour proposer des formations à leurs salariés.

II. OUTILS UTILISE.

Expo Go



C'est quoi l'Expo?

Il permet de générer les applications pour iOS et Android avec un seul code source. Mais alors Expo, c'est quoi ? C'est un framework conçu pour créer des applications React Native, et il est très souvent conseillé aux développeurs qui démarrent dans cet univers

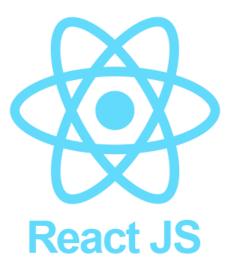
Pourquoi l'utiliser?

Pourquoi utiliser Expo?

L'un des avantages les plus importants d'Expo est qu'il vous permet de développer une application sans avoir à configurer un environnement de développement complexe. Tout ce dont vous avez

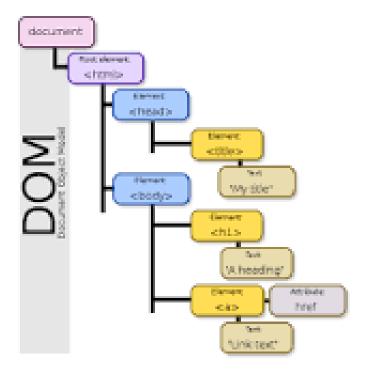
besoin est un ordinateur et un téléphone mobile, et vous pouvez commencer à développer votre application.

React JS



React est une bibliothèque JavaScript libre développée par Facebook depuis 2013. Le but principal de cette bibliothèque est de faciliter la création d'application web monopage, via la création de composants dépendant d'un état et générant une page HTML à chaque changement d'état. .

Qu'est-ce qu'on peut faire avec React JS?



À quoi sert React JS ? React JS est une technologie développée pour faciliter la création d'interface d'une application, elle permet notamment de créer des sites internet sous forme de Single Page Application (des sites internet qui sont constitués d'une seule page), en créant un DOM virtuel.

Le DOM (Document Object Model) est une API qui représente et interagit avec tous types de documents HTML ou XML.

VISUAL STUDIO CODE

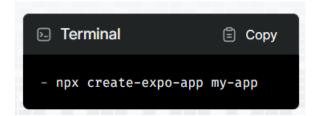


Visual Studio Code est un éditeur de code extensible développé par Microsoft

Visual Studio Code est un éditeur de code extensible développé par Microsoft pour Windows, Linux et macOS. Les fonctionnalités incluent la prise en charge du débogage, la mise en évidence de la syntaxe, la complétion intelligente du code, les snippets.

III. Création du projet

Dans l'invite de commande (cmd), nous allons créer l'application Expo grâce à la commande :



Cette commande va télécharger et installer les dépendances dans le dossier my-app et créer un environnement de travail dans lequel on peut développer l'application.

La configuration de firebase :

```
// Import the functions you need from the SDKs you need
vimport { initializeApp } from "firebase/app";
import {getFirestore} from "@firebase/firestore";

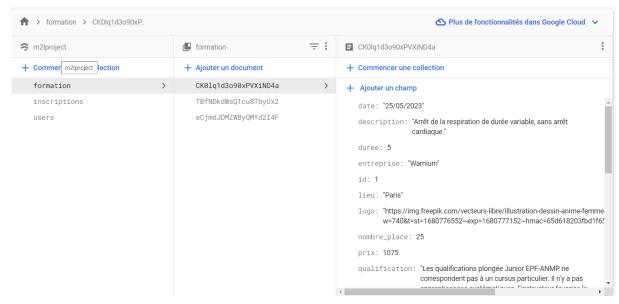
v const firebaseConfig = {
    apiKey: "AIzaSyCemmPXhkY611UBIDJJWSpjg6i47bOiLVk",
    authDomain: "m2lproject.firebaseapp.com",
    databaseURL: "https://m2lproject-default-rtdb.europe-west1.firebasedatabase.app",
    projectId: "m2lproject",
    storageBucket: "m2lproject.appspot.com",
    messagingSenderId: "874153671673",
    appId: "1:874153671673:web:4c4c80e1ff99163a35db28"
};

// Initialize Firebase
const app = initializeApp(firebaseConfig);

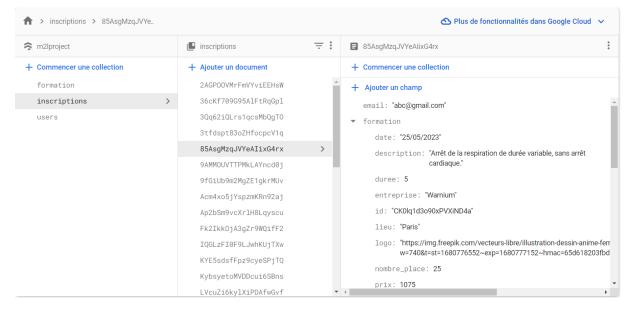
export const db = getFirestore(app);
```

Attentes:

- Formation:



Inscrit à la formation :



Conclusion: Le projet de formation Maison de ligues est une solution pratique pour les pratiquants sportifs qui cherchent une Formation. Avec une architecture technique solide et des techniques de sécurité avancées, l'application est prête à être déployée.