

# Retrospective Sprint 1

Team #5

## Wat ging goed?

In de eerste sprint begonnen wij als team al sterk met het verzinnen van verschillende concepten. Dit kwam onder andere door de fijne sfeer in de groep die ook veel motivatie uitstraalde. Hierdoor kwam het team snel op dreef. Eerst begonnen wij de sprint met brainstormen over ons gekozen onderwerp (The Holy Grail). Na veel overleggen was het team tevreden over het concept. Nadat het concept besloten was, was het team gelijk begonnen aan het design document. Doordat er een fijne sfeer en goede communicatie was, kreeg het team al snel het document af.

Verder hadden wij als team ook een sterke trello planning aangemaakt, waarmee iedereen met 1 oogopslag kon begrijpen wat er gedaan moest worden en wie ergens mee bezig was. Hierdoor heeft het team veel miscommunicatie ontlopen. Ook besprak het team elke ochtend bij de daily-standup wat elk individu gedaan had, en wat elk individu die dag ging doen. Nogmaals bleef alles hierdoor duidelijk voor elk teamlid.

En als laatste heeft het team gemerkt dat alles op enkele dingen na best soepel verlopen is. Het team heeft geen gedoe gehad met extreme bugs, onenigheden en al dat soort dingen. Het team was over het algemeen erg goed op dreef.

## **Wat kan er beter?**

Niet alles ging zonder slag of stoot binnen het team. In het begin werd er bijvoorbeeld niet genoeg naar trello gekeken, waardoor het leek alsof niemand wat aan het doen was. Voor het team was het wel duidelijk, doordat alles in de daily-standups goed besproken werd. Alleen was dit niet te zien voor mensen van buitenaf.

Verder heeft het team ook een te enthousiaste sprong gemaakt in het diepe. Hiermee willen wij zeggen dat wij teveel tegelijkertijd aan het maken waren. Hierdoor hadden wij veel voldoende onderdelen, maar geen uitstekende onderdelen.

En als laatste, is het team begonnen werken met een slechte DoD. Hierdoor kon er zo goed als niets onder het kopje Done verschijnen.

## **Wat hebben wij geleerd?**

Het team heeft veel geleerd over het principe van scrum. Onder andere veel over het plannen, en een niet te groot stuk vlees op je bord nemen (niet teveel tegelijk willen doen).

Ook heeft het team veel geleerd over een concept uitdenken en visualiseren. Verder heeft het team ook vooruitgang geboekt op het verduidelijken van de user stories, zodat iedereen het nog beter kon begrijpen.