IBM Watson – T0 – Getting started

Käyttöönottotehtävä 0

Timo Karppinen

## 1. IoT –alusta ja mikro-ohjain

IoT –alusta, IoT Platform, on kehitysympäristö, jossa kehitetään järjestelmäylläpitäjälle ja loppukäyttäjälle suunnattuja toimintoja IoT-järjestelmään. Toimintoja voivat olla esim. IoT-laitekannan hallinta tai hälytysten saanti analysoidun datan perusteella. Tässä esimerkissä IoT – alusta on IBM Cloud Watson IoT. Palvelun markkinointinimi oli aiemmin IBM Bluemix Watson IoT.

## https://developer.ibm.com/technologies/iot/

Vastaavia IoT-alustoja ja kehitysympäristöjä tarjoavat Microsoft Azure, Amazon AWS, Google IoT ja monet muut toimijat.

Anturidatan keräämiseen voimme käyttää esim. Arduino –mikro-ohjainkorttia, Mbed OS -mikro-ohjainkorttia tai niin sanottua yhden kortin tietokonetta Raspberry Pi.

https://www.arduino.cc/en/Main/Products

https://os.mbed.com/platforms/

https://www.raspberrypi.org/

Saat käsityksen IoT -alustan toiminnasta seuraamalla tämän sarjan "TO ... T5" esimerkkejä ja tekemällä tehtäviä. Tässä tehtäväsarjassa ei kuitenkaan aivan välttämättä tarvita mitään mikroohjain- tai tietokonekorttia. Anturilaitteen toiminnot ovat helposti simuloitavissa.

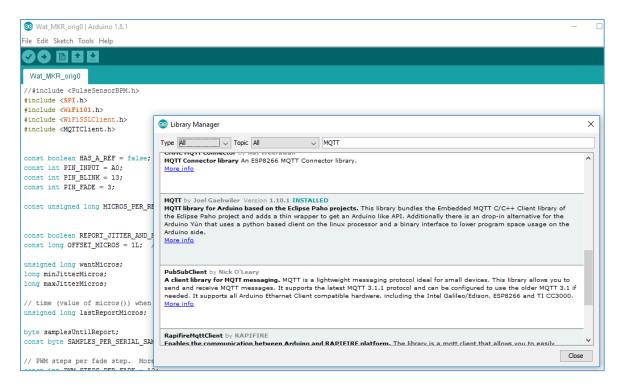
Jos suunnitelmasi on aloittaa työskentely IoT-alustan kanssa, on parasta tehdä jo ensimmäistä kertaa lukiessa kaikki vastaavat toimenpiteet kuin näissä esimerkeissä.

### 2. MKR1000 -koodi

IBM Watson käyttää standardin mukaista MQTT –protokollaa. Esimerkkinä voimme katsoa, miten Arduino-kortti saadaan siirtämään anturitietoja käyttäen MQTT-protokollaa.

Arduino-korteille on tätä protokollaan varten useita luokkakirjastoja. Avaa Aruino IDE, alasvetovalikko Sketch, Include Library, Manage Libraries. Etsi hakusanalla MQTT.

Samalla tavalla voit etsiä IoT tai MQTT koodiesimerkkejä ja ohjelmakirjastoja Mbed OS - käyttöjärjestelmälle tai Raspberry Pi:lle.



Kuva 2.1 MQTT-kirjasto Joel Gaehwiler.

Lataa kirjasto, jonka tekijä on Joel Gähwiler.

Tämän koodin lähtökohtana on käytetty eri esimerkkejä IBM Bluemix Watson IoT verkkosivuilta.

Ahkeran testaamisen jälkeen koodi saadaan alla näkyvään muotoon.

```
MKR1000 connecting to IBM Watson IoT Platform
Based on documentation and "recipes" on IBM Bluemix
https://www.ibm.com/cloud-computing/bluemix/watson Timo Karppinen 19.2.2017
Modified for testing SPI microphone board Digilent PmodMIC3
Please connect
MKR1000 - PmodMIC3
GND - 5 GND
Vcc - 6 Vcc
9 SCK - 4 SCK
10 MISO - 3 MISO
1 - 1 SS
a sound indicator LED
6 - 220 ohm - LED or the onboard LED
Timo Karppinen 13.9.2017
Added calculated sensor data
Loop timing redone 14.11.2017
#include <SPI.h>
#include <WiFi101.h>
#include <WiFiSSLClient.h>
#include <MOTTClient.h>
                          // The Gaehwiler mgtt library
// your network password (use for WPA)
```

```
//char ssid[] = "HAMKWlan"; // your network SSID (name)
// IBM Watson
// Your organization and device needs to be registered in IBM Watson IoT Platform.
// Instruction for registering on page
// https://internetofthings.ibmcloud.com/#
//char *client id = "d:<your Organization ID>:<your Device Type>:<your Device ID>";
char *client_id = "d:v8yyyyy:A_MKR1000:DF48";
char *user_id = "use-token-auth"; // telling that authentication will be done with token
char *authToken = "xxxxxxxxxxxx"; // Your IBM Watson Authentication Token
//char *ibm hostname = "<your-org-id.messaging.internetofthings.ibmcloud.com>";
char *ibm hostname = "v8yyyyyy.messaging.internetofthings.ibmcloud.com";
// sensors and LEDS
const int ainputPin = A0;
const int soundLEDPin = 6;
                               // must be a pin that supports PWM. 0...8 on MKR1000
// PModMIC3
const int mic3CS = 1;
                               // chip select for MIC3 SPI communication
int sound12bit = 0;
                               // 12 bit sound level value [ 0000 nnnn nnnn nnnn ] nnn.. = two's complement!
int soundByte1 = 0;
                              // 8 bit data from mic board
                              // 8 bit data from mic board
// in MKR1000 board SAMD21 processor the int is 32 bit two's complement
int soundByte2 = 0;
int sound32bit = 0;
int sound8bit = 0;
const int numSamples = 100;
int sound8bitA[numSamples];
int sampleIndex = 0;
int soundSum = 0;
int soundLevel = 0;
                                // 8 bit positive number from 0 to 255
int blinkState = 0;
/*use this class if you connect using SSL
 * WiFiSSLClient net;
WiFiClient net;
MQTTClient MQTTc;
unsigned long lastSampleMillis = 0;
unsigned long previousWiFiBeginMillis = 0;
unsigned long lastWatsonMillis = 0;
unsigned long lastPrintMillis = 0;
void setup()
  pinMode(mic3CS, OUTPUT);
  digitalWrite(mic3CS, HIGH); // for not communicating with MIC3 at the moment
  Serial.begin(9600);
  delay(2000); // Wait for wifi unit to power up
  wiFi.begin(ssid, pass);
delay(5000); // Wait for WiFi to connect
  Serial.println("Connected to WLAN");
  printWiFiStatus();
   client.begin("<Address Watson IOT>", 1883, net);
    Address Watson IOT: <WatsonIOTOrganizationID>.messaging.internetofthings.ibmcloud.com
    client.begin("iqwckl.messaging.internetofthings.ibmcloud.com", 1883, net);
  MQTTc.begin(ibm hostname, 1883, net); // Cut for testing without Watson
  connect();
  SPI.begin();
  // Set up the I/O pins
  pinMode(mic3CS, OUTPUT);
  pinMode(soundLEDPin, OUTPUT);
 // Initializing the sound sample array to zero.
 for(int i = 0; i < numSamples; i++)</pre>
  sound8bitA[i] = 0;
) () goof biov
   MQTTc.loop(); // Cut for testing without Watson
```

```
// opening and closing SPI communication for reading MIC3
  if(millis() - lastSampleMillis > 1000/numSamples)
    lastSampleMillis = millis();
SPI.beginTransaction(SPISettings(14000000, MSBFIRST, SPI MODE0));
    digitalWrite(mic3CS, LOW);
    soundByte1 = SPI.transfer(0x00);
soundByte2 = SPI.transfer(0x00);
    digitalWrite(mic3CS, HIGH);
    SPI.endTransaction();
     soundByte1 = soundByte1 << 8;</pre>
    sound12bit = soundByte1 | soundByte2;
sound32bit = sound12bit << 22; // 22 bits to the left to create 32 bit two's complement
sound8bit = sound32bit / 16777216; // 2 exp24 = 16 7777 216 means shifting 24 bits left without
shifting the sign!
     soundSum = soundSum - sound8bitA[sampleIndex]; // subtract the oldest sample
     soundSum = soundSum + sound8bitA[sampleIndex]; //add the latest sample analogWrite(soundLEDPin, sound8bitA[sampleIndex]); // blink the LED with intensity = | sound sample |
     sampleIndex = sampleIndex + 1;
     if(sampleIndex >= numSamples)
       sampleIndex = 0;
     soundLevel = soundSum / numSamples;
  // Print on serial monitor once in 1000 millisecond
  if(millis() - lastPrintMillis > 1000)
    Serial.print("Sound32bit ");
    Serial.print(sound32bit);
Serial.print(" Sound8bit ");
    Serial.print(sound8bit);
Serial.print(" SoundLevel ");
     Serial.println(soundLevel);
    lastPrintMillis = millis();
      // publish a message every 30 second.
      if(millis() - lastWatsonMillis > 30000)
       Serial.println("Publishing to Watson...");
                                          // Cut for testing without Watson
// Cut for testing without Watson
         if(!MOTTc.connected()) {
          connect();
                                           // Cut for testing without Watson
         lastWatsonMillis = millis();
           //{\tt Cut} \ {\tt for} \ {\tt testing} \ {\tt without} \ {\tt Watson}
MQTTc.publish("iot-2/evt/SoundTwo/fmt/json", "{\"Sound level sensors\":\"Sounds from field, too \",\"SoundMean\":\"" + String(soundLevel)+"\", \"SoundStreight\": \"" + String(sound8bit)+"\"}");
    delay(1);
// end of loop
void connect()
  Serial.print("checking WLAN...");
  while (WiFi.status() != WL CONNECTED)
     Serial.print(".");
                                  // printing a dot every half second
     if (millis() - previousWiFiBeginMillis > 5000) // reconnecting
       previousWiFiBeginMillis = millis();
       WiFi.begin(ssid, pass);
       delay(5000); // Wait for WiFi to connect
       Serial.println("Connected to WLAN");
       printWiFiStatus();
    delay(500);
    Example:
    MOTTC.connect("d:igwckl:arduino:oxigenarbpm", "use-token-auth", "90wT2?a*1WAMVJStb1")
    https://console.ng.bluemix.net/docs/services/IoT/iotplatform task.html#iotplatform task
```

```
Serial.print("\nconnecting Watson with MQTT....");
  // Cut for testing without Watson
  while (!MQTTc.connect(client id,user id,authToken))
    Serial.print(".");
    delay(3000);
  Serial.println("\nconnected!");
void messageReceived(String topic, String payload, char * bytes, unsigned int length) {
  Serial.print("incoming: ");
  Serial.print(topic);
Serial.print(" - ");
  Serial.print(payload);
  Serial.println();
void printWiFiStatus() {
  // print the SSID of the network you're attached to: Serial.print("SSID: ");
  Serial.println(WiFi.SSID());
  // print your WiFi shield's IP address:
  IPAddress ip = WiFi.localIP();
Serial.print("IP Address: ");
  Serial.println(ip);
  // print the received signal strength:
  long rssi = WiFi.RSSI();
  Serial.print("signal strength (RSSI):");
  Serial.print(rssi);
  Serial.println(" dBm");
```

\_\_\_\_\_\_

Koodiesimerkki 2.1 Sovellus "A MKR1000 sound". Koodin versio 4. Laitteet osaavat mm. liittyä uudelleen wlan-verkkoon, jos laitteet joutuivat verkon katveeseen ja palasivat uudelleen verkon kuuluvuusalueelle. Jatkuvasti ajettavan silmukan ajoitus on kirjoitettu uudelleen.

Ohjelmakoodin esimerkki toimii vain, jos organisaatio ja laite on rekisteröity IBM Cloud Watson IoT -platform:iin. Huomaa, jos kopioit koodin pdf-tiedostosta, saat mitä todennäköisimmin mukana erikoismerkkejä. Koodisi ei välttämättä toimi. Kopioi koodi ensin tekstieditoriin (Windows Notepad).

Koodiesimerkissä käytetään salaamatonta yhteyttä. Jotta tämä toimisi on IBM Cloud Watson IoTalustassa valittava "Security", "Connection Security", "TSL Optional".

Riippumatta siitä, mitä IoT-alustaa tai mqtt-brokeria käytetään, on jokaiselle alustaan tai brokeriin yhteydessä olevalle laitteelle luotava oma tunnus client ID ja salasana authentication token. Jos samoilla tunnuksilla yritetään kirjautua samanaikaisesti useasta laitteesta, estää IoT-alusta tai mqtt-broker yhteyden.

Voit pikaisesti vilkaista vastaavaa esimerkkiä IBM Cloud IoT -alustalle ja Raspberry Pi:lle.

https://developer.ibm.com/articles/iot-mqtt-edge-devices/

Yhteyden muodostamiseen tarvitaan vain Node.js ja MQTT-kirjasto -asennus sekä lyhyt JavaScript -koodi.

#### 3. IBM Cloud

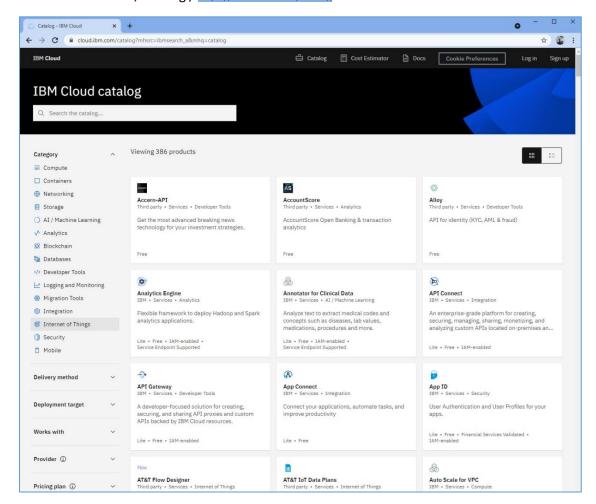
Selaimessa hae hakusanalla "IBM Cloud". Päädyt todennäköisesti sivulle

## https://www.ibm.com/cloud

Sivun ylälaidasta hae hakusanalla "Catalog" . Ensimmäisellä osumalla päädyt todennäköisesti sivulle

https://cloud.ibm.com/catalog

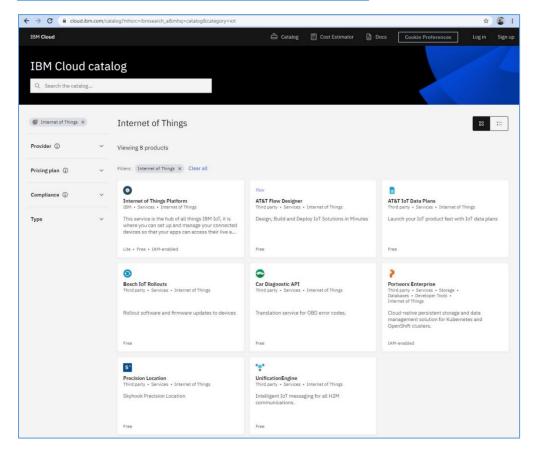
Kuva 3.0 IBM Cloud, Catalog / https://cloud.ibm.com/catalog 16.8.2021



Valitse valikosta vasemmalta Internet of Things.

# Fig 3.1 IBM Cloud, Internet of Things, Internet of Things Platform /

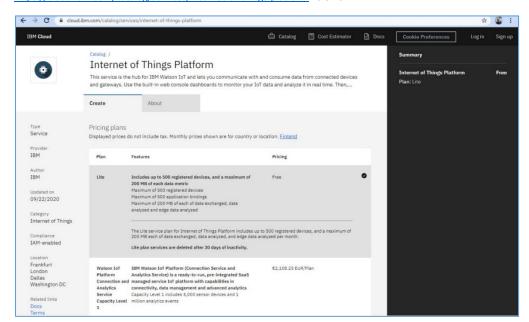
https://cloud.ibm.com/catalog?mhsrc=ibmsearch\_a&mhq=catalog&category=iot\_16.8.2021



## Valitse Internet of Things Platform.

Valitse maksuohjelmaksi ilmainen vaihtoehto Lite .

kuva 3.2. Ilmainen käyttösopimus. Tarjouksen ilmainen resurssimäärä kasvaa vuosittain / <a href="https://cloud.ibm.com/catalog/services/internet-of-things-platform">https://cloud.ibm.com/catalog/services/internet-of-things-platform</a> 16.8.2021

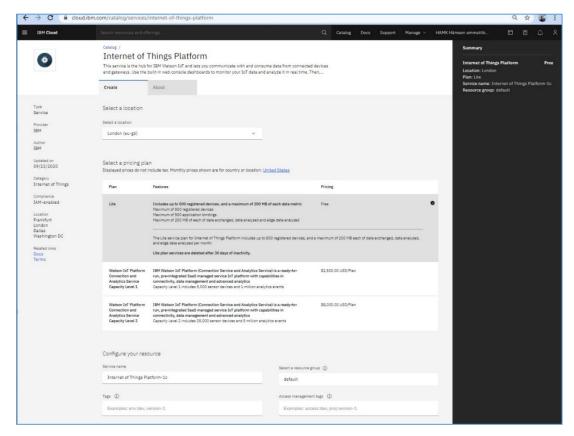


Olet ehkä jo aiemmin luonut IBM Cloud -kehitykseen tarvittavan IBM ID:n. Valitse **Already have** an account. Log in . Muutoin luo uusi tili.

Luo tili ja seuraa kirjautumisohjeita. Huomaa, että luot nyt kehittäjän IBM ID:n. Tämä on eri tili kuin IBM Documentation -alueella luotu tili! Voit myöhemmin – kylläkin vain tämän 30 vrk vielä ollessa voimassa – muuttaa tämän tilin pidempään voimassa olevaksi akateemiseksi opiskelijan tai opettajan tiliksi. Tästä saat tarvittaessa erillisen ohjeen.

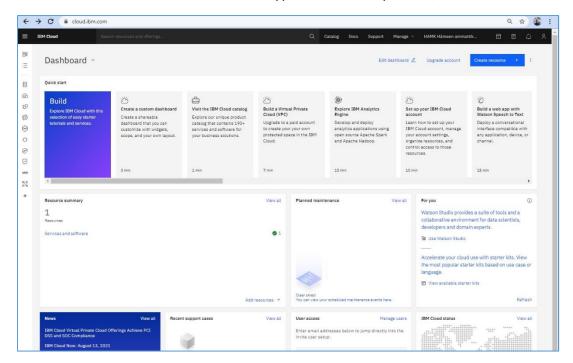
Huomaa, että opiskelijan tai opettajan tili on uusittava tilin viimeisen voimassaolokuukauden aikana. Näin saat uuden jakson käyttöösi.





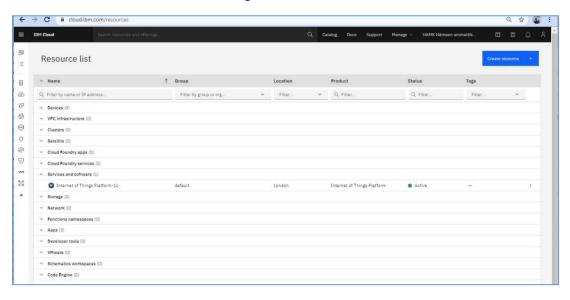
Hetken kuluttua uusi palvelu (Service) on nähtävissä IBM Cloud Dashboard-näkymässä. Voi viedä jonkin aikaa perustaa palvelu serverille!

Kuva 3.5 Service and Software -resurssi näkyy Dashboard-näkymässä. / 17.8.2021



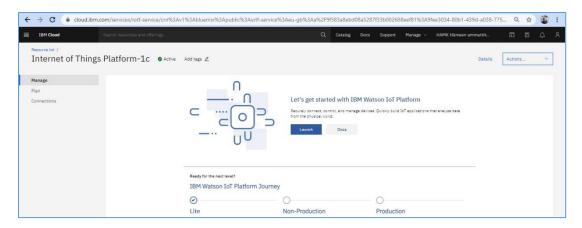
### Klikkaa Services and Software.

Kuva 3.6 Resource List, Internet of Things Platform / 17.8.2021



Klikkaa riviä, jolla näet uuden IoT-alustasi. Nyt päädyt uudelle sivulle.

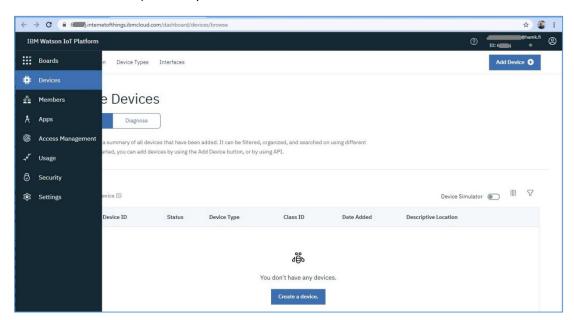
Kuva 3.7 IoT Platform, Lauch / 17.8.2021



Valitse **Launch**. Päädyt alla nähtävälle sivulle. Jos sait ilmoituksen, että sinun on kirjauduttava uudelleen, kirjaudu uudelleen ja kokeile uudelleen Launch.

IBM Watson IoT Platform -sivulla on vasemmalla valikko. Valikosta me käytämme ainakin Boards, Devices, Apps, Security. Avaa nyt **Devices**.

Kuva 3.8 IoT Platform, Devices / 17.8.2021

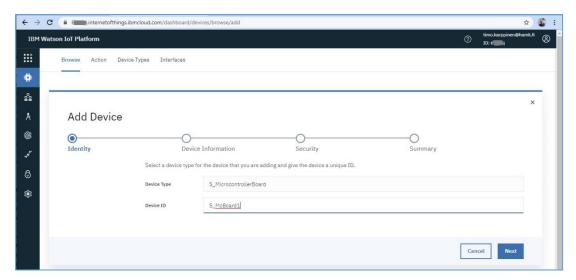


Valitse vasemmalta "Devices" ja edelleen "Add new device"

Täytä laitteelle tunnistetiedot. Etenet aina painikkeella "Next".

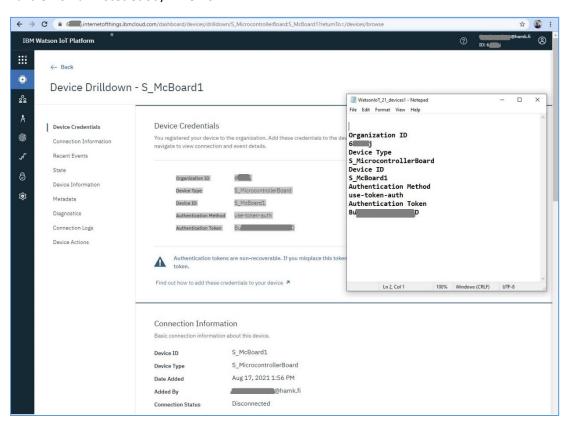
Mieti jokin järkevä käytäntö nimetä omat laitetyypit ja yksittäiset laitteet.

Kuva 3.9. Uusi laitetyyppi ja laitetunnus



Klikkaa Next ja jatka eteenpäin täyttämälllä kysyttäviä tietoja. Sinun ei tarvitse täyttää detaljeja kuten Serial Number.... Descriptive location. Anna järjestelmän luoda tunnistautumisen salasana eli Token.

kuva 3.10 Tunnistetiedot / 17.8.2021

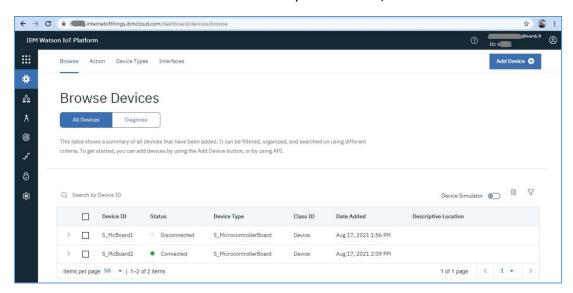


Kopioi tunnistetiedot tästä näkymästä tekstitiedostoon! Tarvitsemme niitä myöhemmin.

Laitteita voit luoda tarpeen mukaan lisää. Mqtt-client, oli se sitten mikro-ohjain tai esim. Windows:ssa ajettava mqtt client -sovellus, kirjautuu IBM Watson IoT-palveluun laitteena. Jokainen mqtt client tarvitsee oman laitetunnuksen Device ID ja salasanan Authentication Token.

Ilmaisella kokeilutunnuksella ja opiskelijan tunnuksella käytettävissä olevat resurssit IBM Cloud Watson:ssa voivat rajoittaa uusien organisaatioiden määrää. Luot siis uudet laitteet samalle Oraganization ID:lle.

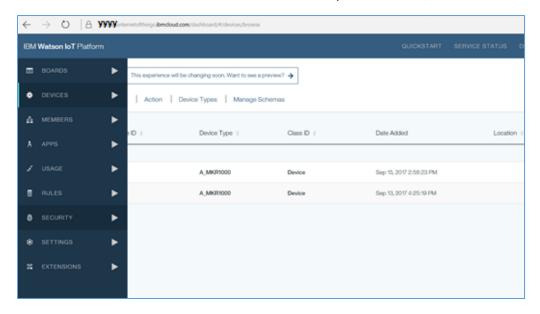
Jos hukkaat laitteesi Authentication Token -merkkijonon, voit tietenkin tuhota laitteesi ja perustaa uuden. Laitteen tuhoaminen ei kuitenkaan välttämättä näytä vapauttavan nimeä serveriltä. Voi olla, että et voi perustaa uutta laitetta samalla nimellä!



Kuva 3.11 Kaksi laitetta. Toinen on tilassa liitetty - connected. / 17.8.2021

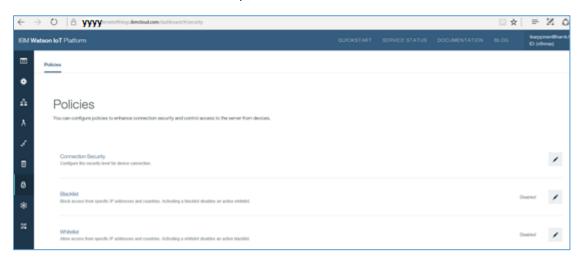
Watson IoT:n turvallisuusasetukset määrittävät oletuksena TLS-salatun yhteyden. Yksinkertaisinta on kuitenkin nyt liittyä ilman salausta. IBM Watson IoT Dashboard:ssa on muutettava Security –asetuksia.

kuva 3.12 Turvallisuusasetusten muuttaminen Security -välilehdellä. / 2017



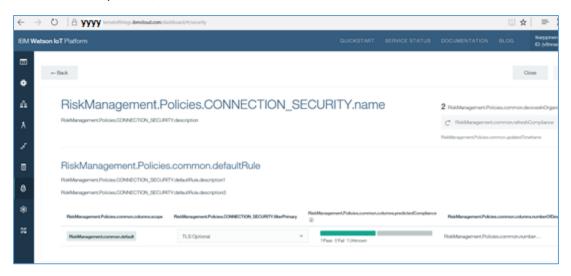
Klikkaa vasemmalta valikosta "SECURITY". Pitäisi aueta seuraavanlainen sivu.

Kuva 3.13 Policies, Connection Security / 2017



Valitse "Connection Security" klikkaamalla kynän kuvaa.

## Kuva 3.14 TLS Optional / 2017

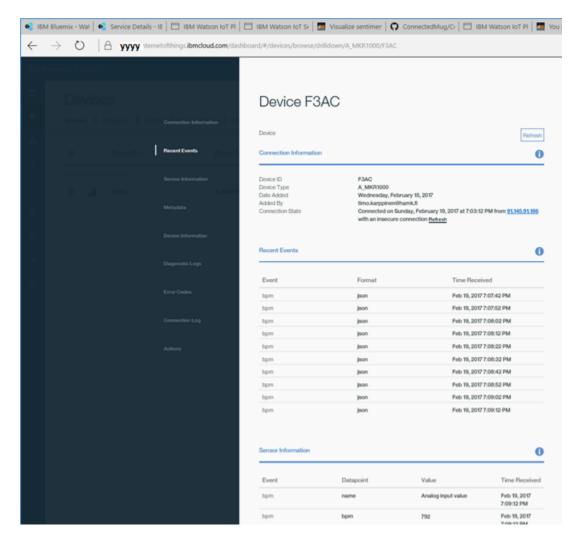


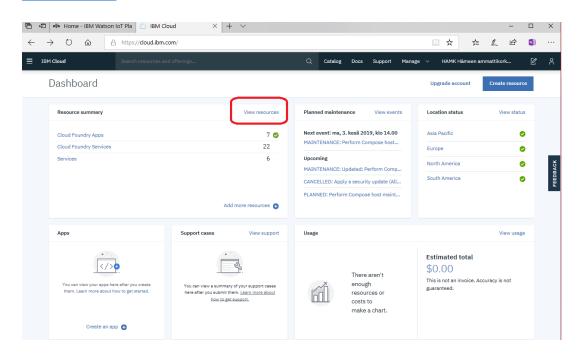
Valitse "....CONNECTION SECURITY....", "TLS Optional". Muista tallentaa sivun oikeasta yläkulmasta SAVE!

### 4. Anturitiedot IBM Watson:ssa

Voit nyt liittää mikro-ohjaimella ja antureilla varustetun IoT anturilaitteesi Watson IoT palveluun. Tutki edellä esitettyä koodiesimerkkiä "A MKR1000 sound" ja tee itsellesi vastaava sovellus. Laboratorioharjoitustunneilla saat tehtävään ohjausta.

Kun yhteys lopulta onnistuu, on laitteen lähettämä tieto järjestelmään kirjautuneille käyttäjille nähtävissä sivulla IBM Watson IoT Platform, Dashboard, Devices.





Kuva 4.2 Jos Dashboard-näkymää etsiessä päädyit tämän kaltaiselle sivulle, valitse kuvassa punaisella ympyröity View Resources. / <a href="https://cloud.ibm.com/">https://cloud.ibm.com/</a> 3.6.2019

Saatoit Dashboard-näkymää etsiessäsi päätyä näkymään IBM Cloud Dashboard. Tämä tilanne näkyy kuvassa yllä. Valitse

View Resources Cloud Foundry Services, Internet of Things Platform ... Launch

Sinun pitäisi päätyä sivulle

https://yyyyyyy.internetofthings.ibmcloud.com/dashboard/ jossa yyyyyyyy on sinun edellä luomasi loT-alustan tunnus.

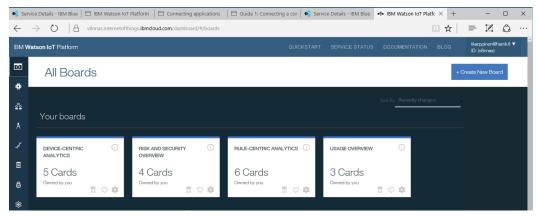
### 5. Datan näyttö Dash Board-nakymässä IBM Watsonissa

Datan analysointi on yksi palveluista, joita loT -alusta, loT Platform, tarjoaa. Tutustuminen loT -alustoihin voidaan aloittaa hakemalla selaimella hakusanalla IBM Developer. Todennäköisesti päädyt IBM Developer -yhteisön pääsivulle. Sivulla <a href="https://developer.ibm.com/">https://developer.ibm.com/</a> voit valita Topics, Technologies, loT. Sivulla <a href="https://developer.ibm.com/technologies/iot/">https://developer.ibm.com/technologies/iot/</a> on kymmenittäin tekstiartikkeleita, Articles, ja ohjeita, Tutorials.

Johdanto IoT -alustoihin kerrotaan selkeästi artikkelissa "Streamlining the development of your IoT applications by using an IoT platform", <a href="https://developer.ibm.com/technologies/iot/articles/iot-lp101-why-use-iot-platform">https://developer.ibm.com/technologies/iot/articles/iot-lp101-why-use-iot-platform</a> . Lue tämä.

Jatkamme datan analysoinnilla suoraan IoT -alustassa niin sanotussa Dashboard:ssa. Alla olevat kuvat ovat IBM Bluemix:stä siinä muodossa kuin sivut aukesivat 27.9.2017 . Vuonna 2021 toiminnot ovat edelleen samat.

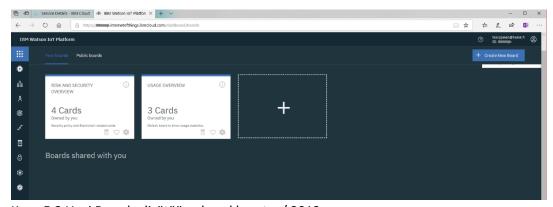
Oletamme, että olet laite-esimerkin ohjeen mukaisesti luonut tunnukset ja kirjautunut IBM Cloud Watson IoT –palveluun. Oletamme myös, että laitteesi lähettää mittausarvoja Watson ioT -alustaaan. Valitse IoT Dashboard –näkymässä valikosta vasemmalla Boards.



Kuva 5.1 Dashboard, Boards / 2017

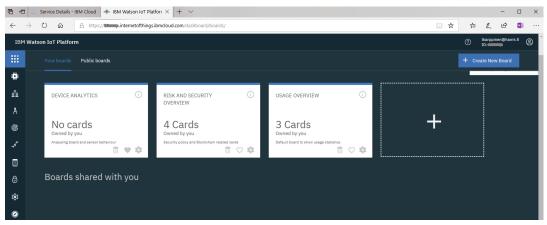
Tästä voit valita Device Centric Analytics.

Jos Device Centric Analytics ei ole valmiina olemassa, voimme itse luoda vastaavan Board – näkymän.



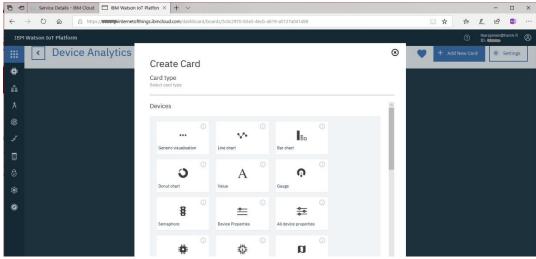
Kuva 5.2 Uusi Board – lisätään +kuvakkeesta / 2019

Lisää tähän näkymään uusi Board-kortti. Anna sille nimeksi vaikka Device Analytics.



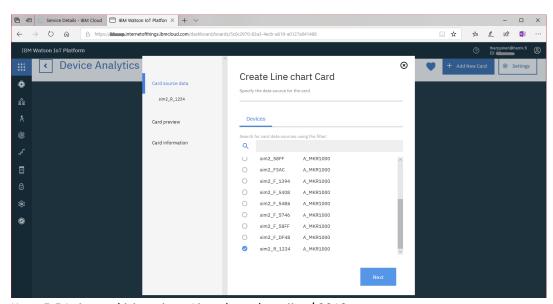
Kuva 5.3 Uusi Board-näkymä on luotu. / 2019

Valitse tämä uusi Board ja edelleen Create Card.



Kuva 5.4 Card -tyyppejä / 2019

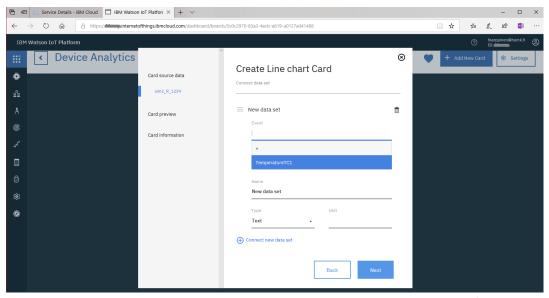
Avautuvasta valikosta valitset Line chart.



Kuva 5.5 Laitteen kirjaaminen Line chart -korttiin. / 2019

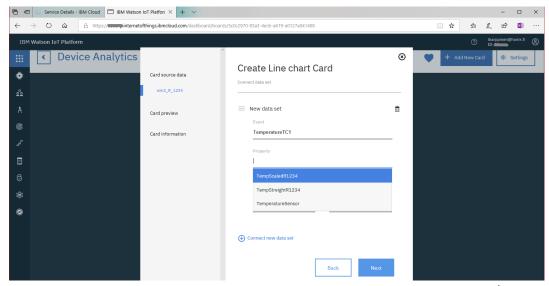
Valitse, minkä laitteesi mittaustietoja haluat tarkastella.

Valitse Connect new dataset. Jos laitteesi lähettää parhaillaan mqtt-protokollan mukaisia laitteesi autentikointitietojen mukaisia viestejä, osaa Watson purkaa sanoman ja ehdotta sen mukaan oikeita määrittelyjä.



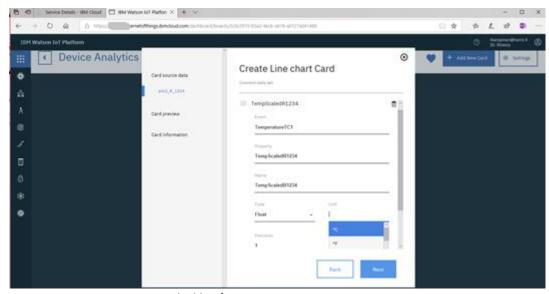
Kuva 5.6 Event-tyyppit saadaan laitteen viimeksi lähettämistä mqtt-viesteistä. / 2019

New Data Set event-tyypiksi poimitaan itse sanomassa määrittämäsi event-nimi. Määritit sen, kun loit laitteesi ohjelmaa. Watson IoT:n kanssa yhteensopivassa mqtt-sanomassa on aina Event type.



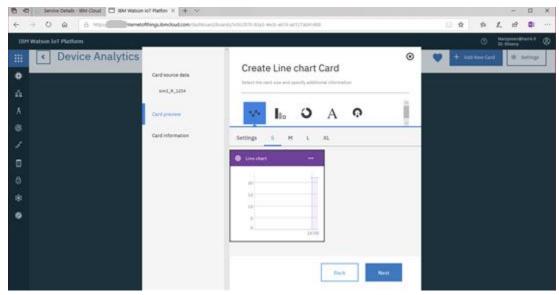
Kuva 5.7 Property-tyyppit saadaan laitteen viimeksi lähettämistä mqtt-viesteistä. / 2019

Valitse Line chart -kaavioon hyvin sopiva numeerinen tieto.



Kuva 5.8 Suureen tyyppi ja yksikkö / 2019

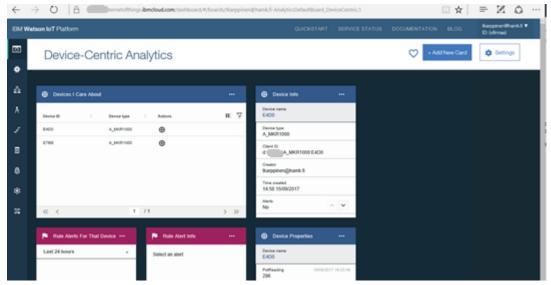
Määritä edelleen numeeriselle muuttujalle oikea tyyppi ja yksikkö.



Kuva 5.9 Mittausarvot piirtyvät näkyviin. / 2019

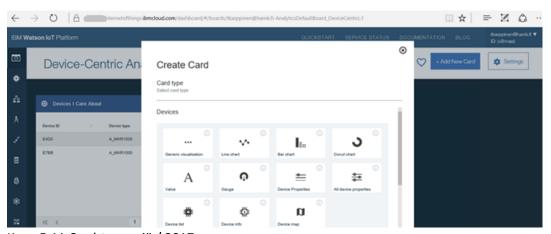
Nyt sinun pitäisi saada näkymä, johon piirtyy reaaliajassa mittausarvoja.

Jos sinulla oli valmiina Board -tyyppinä Device Centric Analytics, oli sinne valmiiksi valittu muutamia Card-tyyppejä. Mutta siihenkin pystyit itse luomaan aivan vastaavasti kuin yllä uuden Line chart -kortin.



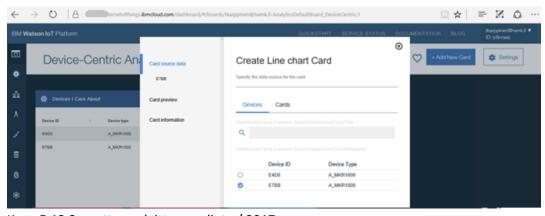
kuva 5.10 Device Centric Analytics, valmis esimerkkikortti / 2017

Valitse tästä näkymästä laitteesi. Valitse ylhäältä oikealta Add New Card.



Kuva 5.11 Card-tyyppejä / 2017

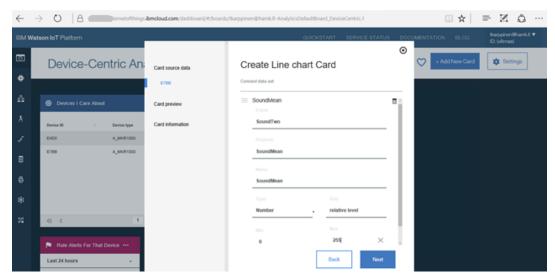
Valitse esitystavaksi Line chart.



Kuva 5.12 Seurattavan laitteen valinta / 2017

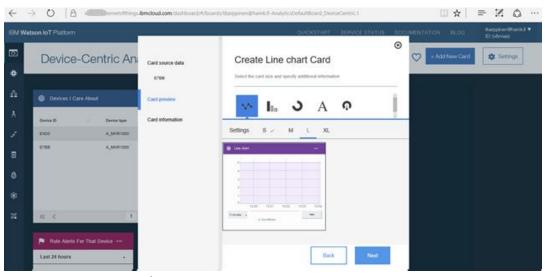
Valitse, miltä laitteeltasi haluat tiedot.

Seuraavaksi avautuu lehti, jolla määrittelet, mitä tietoja ja millä asteikolla haluat näyttää. Järjestelmä muistaa, mitä Event, Property, Name...tietoja olet aiemmin käyttänyt julkaistessasi Watson –palvelussa. Saat riviä klikkaamalla nämä näkyviin alasvetovalikkona.



Kuva 5.13 Seurattavan Event-tapahtuman eli mittausarvon luennan määritys

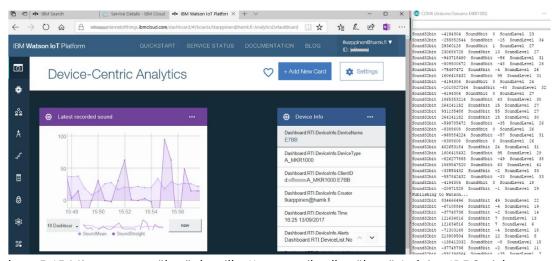
Voit edelleen vaikuttaa esityksen ulkoasuun.



Kuva 5.14 Esitystavan valinta

Valitse Next ja kirjoita kaaviollesi nimi. Submit-painikkeella avaat kaaviosi.

Kaavion asteikkojen laajuudesta ei tarvitse välittää. Watson vastaanottaa hetken aikaa mittausarvoja ja määrittää sopivat pysty- ja vaaka-asteikon laajuudet.



kuva 5.15 Mittausarvot näkyvät kortilla. Kuvassa oikealla näkymä Arduino IDE Serial Monitor-ikkunasta.

Kuvassa yllä nähdään samat mittausarvot sekä Watson IoT Dashboardissa että Arduino IDE Serial Monitor -ikkunassa.

Dashboard – Card -näkymä osaa skaalata näkymän oikealle asteikolle. Se vain kestää jonkin aikaa!

### KÄYTTÖÖNOTTOTEHTÄVÄN 0 VALINNAINEN OSUUS.

Kappaleen 6 ja 7 toimintoja ei välttämättä tarvitse tehdä omaan järjestelmään. Ilman niitäkin ovat käyttöönottotehtävät 1, 2, 3, jne suoritettavissa.

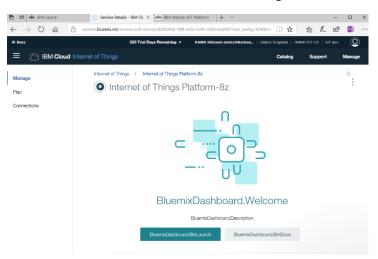
Kappaleet 6 ja 7 näyttävät, miten yksinkertaista on tehdä mittaustiedoille muutama analysointisääntö.

## 6. Datan analysointi IBM Watsonissa Dashboard:ssa

Watson IoT Dashboarb:iin voidaan luoda joitakin yksinkertaisia datan analysointeja. Nämä on tarkoitettu laitteiston ylläpidon käyttöön – ei siis loppuasiakkaalle tuotettavaksi analyysiksi.

Kirjaudutaan IBM Cloud -tilille omilla käyttäjätunnuksilla. Oletamme, että tälle käyttäjälle jaetaan Watson IoT:hen tallentuvaa tietoa.

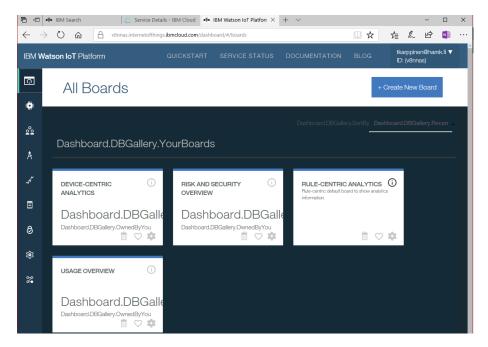
Hakeudutaan sivulle Console Internet of Things



Kuva 6.1 Käynnistetään aiemmin luotu IoT-alusta.

Klikataan painiketta BluemixDashboard.BtnLaunch. Painkkeen nimi voi olla myös yksinkertaisesti "Launch".

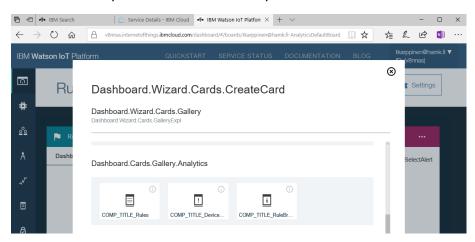
Näkymä siirtyy IBM Watson IoT Platform -näkymäksi. Valitaan valikosta vasemmalta Boardsnäkymä kuten kuvassa alla.



Kuva 6.2 Boards-näkymä valittuna valikosta vasemmalta.

Valitaan RULE-CENTRIC ANALYTICS.

Avautuvassa näkymässä klikataan oikealla ylhäällä Add New Card.

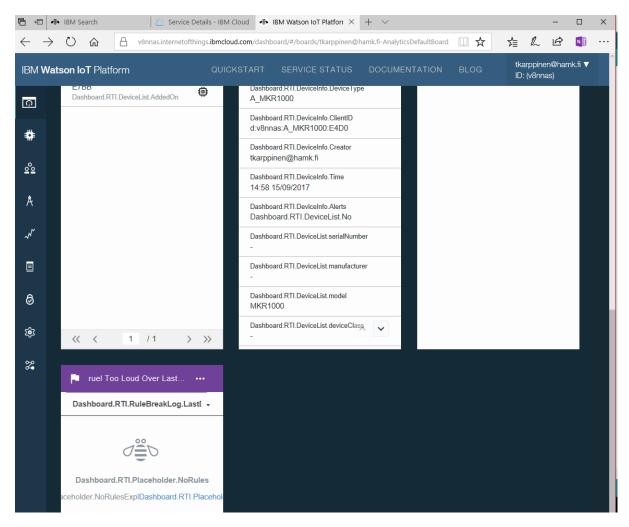


Kuva 6.3 Uusi kortti

Valitaan COMP\_TITLE\_RULES

Täytetään kaavake nimeämällä kaavake säännöksi rule Too Loud Over Last Hour.

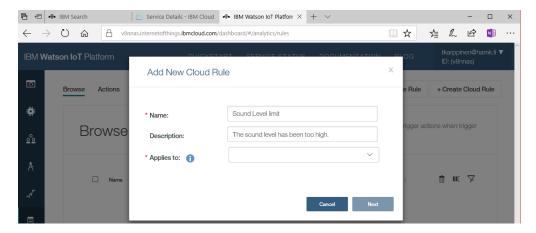
Sääntö ilmestyy uudeksi sääntökortiksi.



## 6.4 Uusi kortti kuvassa vasemmalla alhaalla

Uudessa sääntökortissa – kuvassa alimmainen – klikataan Dashboard.RTI.Placeholder .

Valitaan avautuvassa näkymässä ylhäältä oikealta +Create Cloud Rule

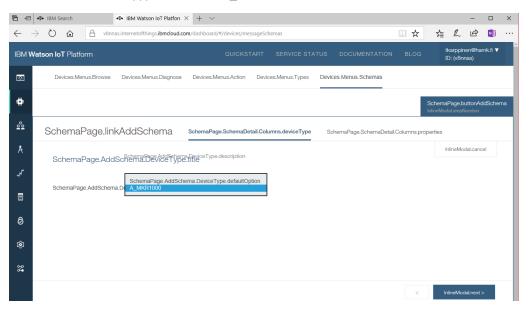


Kuva 6.5 Nimetään sääntö

Nimetään sääntö. kuvakkeesta i aukeaa ohje "Go to Devices > Manage Schemas and add a schema for the device type. "

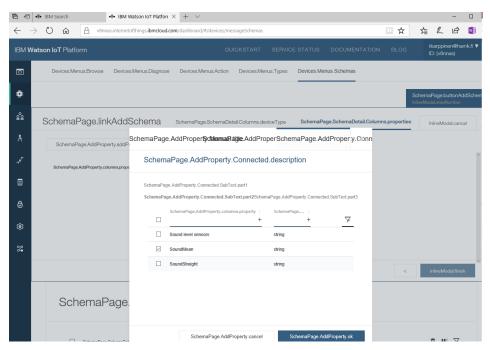
Sivun vasemmassa kehyksessä valitse Devices ja avautuvan sivun ylälaidassa Devices.Menus:Schemas. Ja edelleen SchemaPage.button.AddSchema.

Luot Schema:n laitetyypillesi, esim. A\_MKR1000.



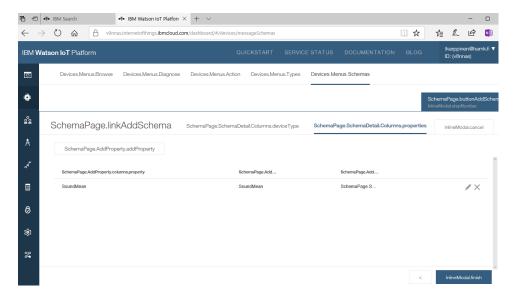
Kuva 6.6 Luodaan uusi "Schema".

Painikkeesta oikealta alhaalta eteenpäin. Kestää yllättäen jonkin aikaa, ennen kuin aukeavaan kaavakkeeseen ilmestyvät sinun IoT Platformilla käytössä olevat ominaisuudet eli "property" -tyypit. Valitse esim. SoundMean.



Kuva 6.7 Valitaan analysoitavat suureet

Ja eteenpäin painikkeesta SchemaPage.AddPropert.ok. ja edelleen InlineModal.finish.



Kuva 6.8 Valmis "schema"

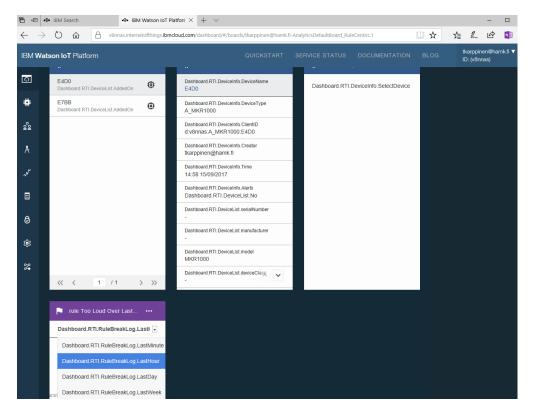
Olet luonut Scheman, jolla on ominaisuudet:

SchemaPage.SchemaDetailViewPropertis.columns.property = SoundMean

SchemaPage.SchemaDetailViewPropertis.columns.name = SoundMean

SchemaPage.SchemaDetailViewPropertis.columns.type = SchemaPage.Schemadetail.typestring

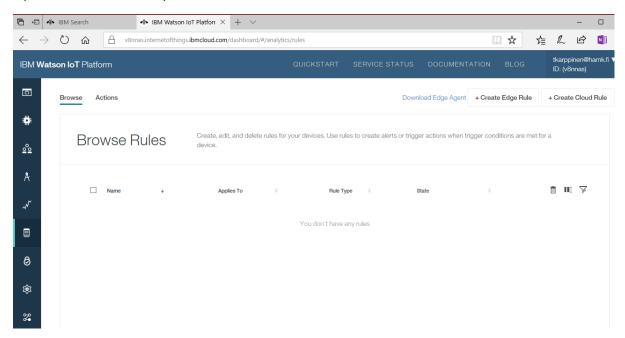
Palaamme nyt takaisin luomaan sääntöjä. Valitse vasemmalla kehyksessä Boards ja edelleen RULE-CENTRIC ANALYTICS. Valitse edellä luomasi uusi sääntökortti, esim. "rule Too Loud Over Last Hour ja siinä Dashboard.RTI:RulesBreakLog.LastHour ja edelleen kortin keskeltä Dasboard.RTI.Placeholder.



6.9 Sääntöön otetaan mukaan mittauksia tunnin ajalta.

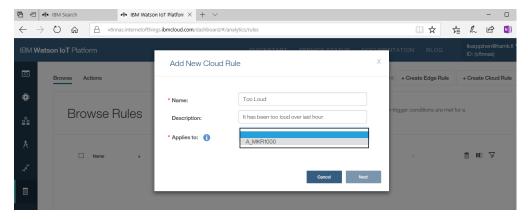
Tai samaan tilanteeseen pääset valitsemalla vasemmalla kehyksessä RULES.

Nyt voit uudelleen valita ylhäältä oikealta +Create CloudRule.



Kuva 6.10 Näkymä, johon säännöt luodaan.

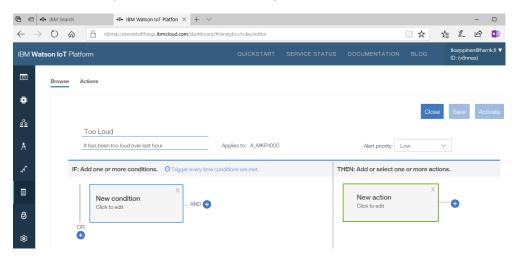
Nyt voit asettaa laitteellesi säännön.



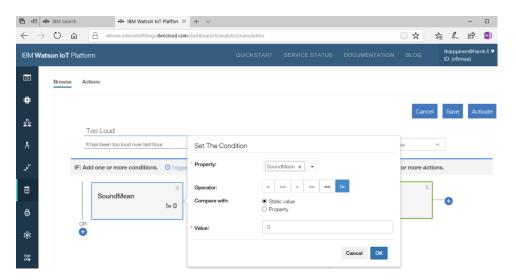
Kuva 6.11 Määritetään laite, jolle sääntö luodaan

Valitse laitteesi ja Next.

Avautuvassa näkymässä voit aloittaa sääntöjen luonnin.



Kuva 6.12 Sääntöjen loogiset riippuvuudet



6.13 Yhden säännön määrittely.

Ja kappas, valittavana ovat vain operaattorit == sekä != . Siirsimme ääninäytteiden keskiarvon muodossa string. String-tyyppistä arvoa voi vain testata yhtäsuuruudella tai erisuuruudella toiseen string-tyyppiseen arvoon. Kirjoitamme siis vertailuarvoksi 0. Toki voimme kirjoittaa säännön arvo ei ole 0 ja arvo ei ole 1 ja arvo ei ole 2 ja arvo ei ole 3 ja arvo ei ole 4......

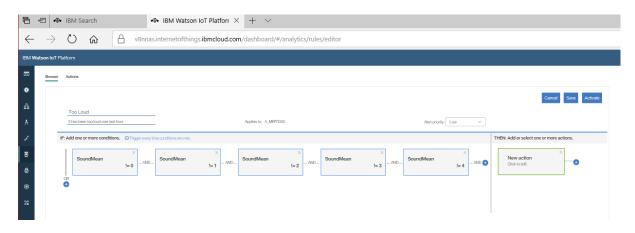
Näin tapahtui, koska client-laite eli tässä tapauksessa Arduino MKR1000 -korttimme oli vahingossa sanoman sisällön määräämällä ohjelmarivillä asetettu lähettämään muuttujaarvoa muunnettuna teksti-string-muodossa.

Ohjelmarivi, joka lähettää muuttujan float-muodossa mutta JSON-rakenteen sisällä asciimerkkijonona:

String wpayload = "{\"d\":{\"TemperatureSensor\":\"TC1 \",\"TempScaledR1234\":" + String(tempScaledF)+ ", \"TempStreightR1234\":" + String(temp14bit)+"}}";

MQTTc.publish("iot-2/evt/TemperatureTC1/fmt/json", wpayload);

Tämä on siis se oikea muoto, jolla Watson osaa lukea muuttujan arvon desimaalilukuna.

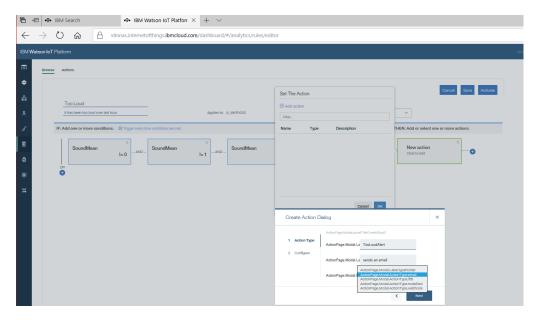


### 6.14 Useita sääntöjä yhdistettynä logiikan operaatioin

Seuraavaksi määritämme, mitä säännön toteutuessa tapahtuu. Klikataan saman näkymän New Action

ja avautuvassa ruudussa Add action.

Lisää nimi, kuvaus ja tyyppi: TooLoudAlert, sends an email, ActionPage.Modal.ActionType:email.



Kuva 6.15 Näkymä, jossa voidaan lisätä säännön toteutumista seuraava toimenpide.

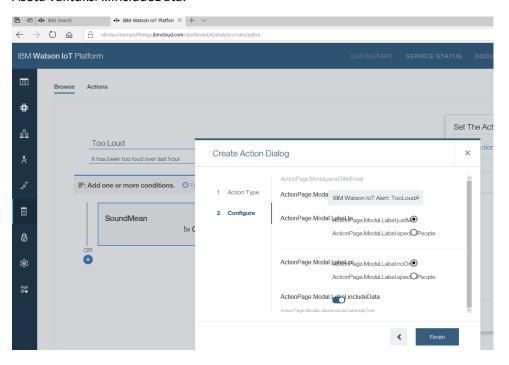
On ehkä turhaa lähettää sähköposti, kun äänenpaineen taso ylittyy. Käytämme tätä kuitenkin ensimmäisenä esimerkkinä. Voi tämä sopia esimerkiksi joihinkin kiinteistönhoidon tehtäviin. Kiinteistön omistaja saa tiedon liian suuresta äänenvoimakkuudesta esimerkiksi jostain juhlatilasta.

Klikkaa Next ja täytä arvot

ActionPage.Modal.Label.to .....specialPeople [sopiva sähköpostiosoite]

ActionPage.Modal.Label.cc .... noon

Aseta valituksi ...includeData.



6.16 Toimenpide

Ja klikkaa Finish.

#### 7. Metadatan liittäminen mitattavaan arvoon.

7.1. Anturoitavan kohteen jako perustyyppeihin

Voidaan ajatella olevan kahta eri päätyyppiä kohteita, jotka lähettävät tietoa antureilta IoTtietokantaan.

### A. Ainutkertainen kohde

Kohde voi olla ainutkertainen. Tällainen on esimerkiksi tehtaan tuotantolinja. Tuotantolinjassa voi olla satoja mittauspisteitä, joiden tietoja halutaan siirtää IoT-alustaan. Mittauspisteet voivat olla päivittäistä käyttöä ohjaavasta automaatiojärjestelmästä erillään tai ne voivat olla automaatiojärjestelmän kanssa yhteisiä. Tyypillisesti mittauspisteet kuitenkin pysyvät täsmälleen samassa käytössä vuosikausia.

Tällöin kunkin mittauspisteen dataan voidaan liittää metadata eli määrittelytietoja samassa ohjelmistossa, joka lukee anturiarvoja ja valmistelee tiedon lähetettäväksi IoT-alustalle.

#### B. Suurina määrinä valmistettu kohde

Kohteen voidaan ajatella olevan osa jotain kuluttajamarkkinoille suunnattua tuoteperhettä. Urheiluvälinevalmistaja voi esimerkiksi sijoittaa IoT-laitteen jokaiseen valmistamaansa juoksutossuun. Käyttäjä voidaan houkutella rekisteröimään tossunsa esimerkiksi tarjoamalla juoksusuoritusten analysointipalveluja. Samalla luomme itsellemme suoran yhteyden asiakkaaseemme markkinointitoimenpiteitä ajatellen.

Tällöin emme vaivaa asiakasta sillä, että hänen pitäisi kirjata juoksutossunsa IoT-laitteeseen joitain omistajatietoja. Käyttäjä kirjaa vain tuotetta rekisteröidessään tuotteensa yksilöllisen sarjanumeron ja tietenkin omat yhteystietonsa urheiluvälinevalmistajan verkkosivulla.

IoT alustaan tuotteemme IoT-laite tuo sarjanumerolla identifioitavan aktiviteettitiedon aina, kun tuotetta käytetään. Rekisteröinnistä tuomme asiakkaan yksilöivän tiedon IoT-alustaan.

Helposti voimme IoT alustaan luoda päättelysäännöt, joiden perusteella lähtee oikealle asiakkaalle oikeaan aikaan markkinointiviesti esim. mainosbannerin muodossa. Oikea aika markkinointiviestille voi olla, kun tuotetta käytetään väärissä sille sopimattomissa sääolosuhteissa.

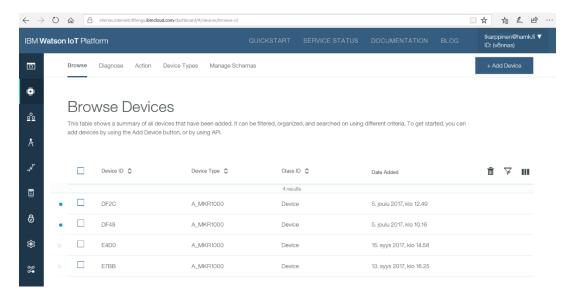
Suurin osa IoT-sovelluksista on ja tulee yhä enenemässä määrin olemaan tämän tyypin B kaltaisia.

#### 7.2. Metadatan liittäminen mittaustietoon IoT-alustalla

Käytämme tässä jälleen esimerkkinä IBM Bluemix Watson –alustaa.

Oletamme seuratavan kohteen olevan tyyppiä B. Emme kuitenkaan nyt oleta asiakkaita olevan niin paljon, että metadatan liittäminen yksilöityyn IoT-tuotteeseen olisi automatisoitu.

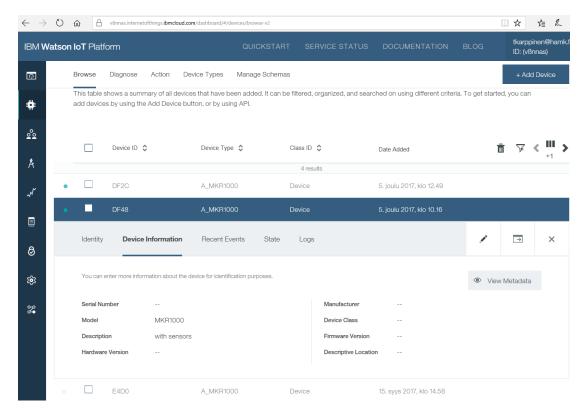
Tässä esimerkissä yksilöityyn IoT-laitteeseen liittyvä metadata siirretään Jason-muotoisena määrittelynä Watson IoT:ssä sille varattuun kenttään.



Kuva 7.1 Valitaan laite, johon metadata liitetään.

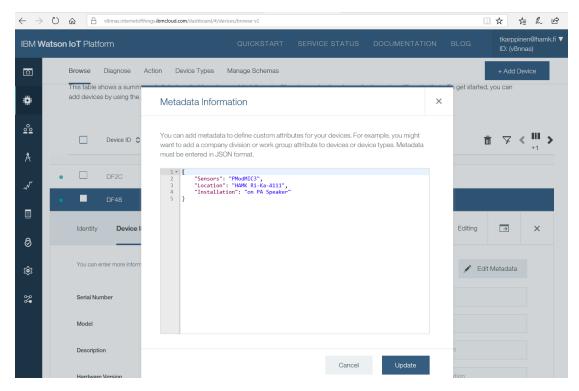
Valitaan laitekannasta laite, johon metadata halutaan liittää.

Tässä esimerkissä laitteet ovat rakenteeltaan ja ohjelmoinniltaan keskenään identtisiä. Uutta laitetta Watson IoT –alustaan perustettaessa on kirjattu Device ID –tieto. Tämä voisi olla tuotteen sarjanumero. Esimerkissämme tähän on kirjattu MAC –numeron neljä viimeistä heksadesimaalimerkkiä. Valitaan laite DF48. Klikkaa yllä olevan kuvan näkymässä laitteen riviä ja edelleen Device Information.



Kuva 7.2 IoT-laitteelle perustamisvaiheessa kirjattuja tietoja.

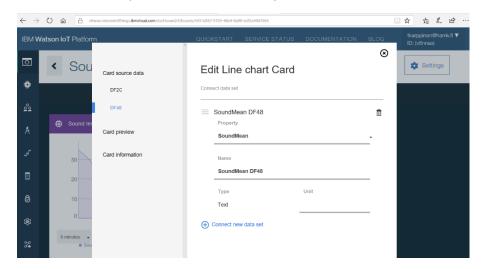
## Avautuvassa näkymässä klikkaa kynän kuvaa päästäksesi editoimaan ja edit Metadata.



Kuva 7.3 Yksittäisen laitteen Metadatan editointi

Kirjoita metadata JSON-muodossa ja tallenna klikkaamalla ensin editointi-ikkunan **Update** ja heti perään alhaalla **Save.** 

Luo edellisen kappaleen ohjeen mukaisesti uusi käyttöliittymäkortti eli "Board". Tuo siihen vähintään kahden eri laitteen anturitiedot. Luodessasi korttia valitset laitteen ja laitteen lähettämän anturitiedon. Kirjaa anturitiedon kenttään Name valitsemasi anturitiedon nimeksi mittauksen yksilöivä nimi. Tässä esimerkissä yksilöintitietona on käytetty IoTlaitteen WLAN-liittymän MAC-numeron neljää viimeistä merkkiä.



Kuva 7.4 Laitteen lähettämän anturidatan mukaisesti valitaan oikea anturitieto ja sille nimi.

Näin saat kortille usean IoT-laitteen tiedot ja voit erottaa ne toisistaan.



Kuva 7.5 Board –kortilla näkyy kahden eri IoT-laitteen anturiarvoja.

Kun haluat lukea kyseiseen anturiarvoon liittyvän metadatan, on palattava takaisin laitenäkymään. Valitse vasemmalta toiseksi ylin kuvake eli **Devices**.

Valitse taas näkymässä haluamasi laite ja edelleen Device Information, View Metadata.