

Referaatti artikkelista Scrumban-menetelmän käyttö ketterässä ohjelmistokehityksessä

Vesiputousmallin mukaisen ohjelmistokehityksen suosio on laskenut, koska sitä toteuttavien epäonnistuneiden ohjelmistoprojektien määrä on huomattava. Tämä on nostanut ketterien ohjelmistokehitysmenetelmien kuten Scrum ja Kanban suosiota.

Ketterässä ohjelmistokehityksessä suositaan yksilöitä ja kanssakäymistä, toimivaa ohjelmistoa, asiakasyhteistyötä ja muutokseen reagointia.

Scrum on iteratiivinen ohjelmistokehitysmenetelmä, jossa kehitystyö jaetaan 1 - 4 viikon mittaisiin sprintteihin. Asiakas päättää mitkä ominaisuudet priorisoidaan työlistassa korkeimmalle ja ohjelmiston kehitystiimi valitsee kuhunkin sprinttiin sellaisen määrän tehtäviä, joista uskoo selviytyvänsä.

Kanban menetelmässä puolestaan käytetään Kanban-taulua, jossa 'työn alla'-kohtaan on asetettu raja sille, kuinka paljon tehtäviä voi kerrallaan olla työstettävänä.

Scrumban pyrkii yhdistämään edellä mainittujen menetelmien hyvät puolet ja välttämään niiden heikkoudet. Scrumin iteraatiot saattavat olla rajoitteena nopeasti vaihtuvien vaatimusten alla. Kanban puolestaan voi antaa kehitysryhmälle liikaa vapauksia.

Scrumbanissa tavoitteet jaetaan neljään 'ämpäriin' niiden sen mukaan, millä aikavälillä ne on tarkoitus saada toteutettua.