**EINDOPLEVERING**

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Timo Brouwer |
| **Studentnummer** | 23055987 |
| **Klas** | 1 |

**OPDRACHT**

Geef hieronder een korte beschrijving van je opdracht (een samenvatting van je productvisie) zodat je docent OPT3 ook begrijpt met welke opdracht jij bezig bent (neem dit onderdeel over uit je laatst ingeleverde opdracht en pas het aan aan de hand van je eigen bevindingen en aan de hand van feedback van medestudenten en je docent aan):

“Freezer" is een app die 65-plussers helpt hun vriezerinhoud te beheren door het scannen van producten en het uitprinten van stickers met QR-codes, namen, en houdbaarheidsdata. Dit vereenvoudigt het bijhouden van voorraden en vermindert voedselverspilling.

**GITHUB**

Maak je GitHub-repo Private en geef je docent voor het werkcollege toegang tot je repo (zie paragraaf 3 in [de uitleg bij deze opdracht op BrightSpace](https://dehaagsehogeschool.sharepoint.com/:b:/r/sites/AgileOOProgrammingSemesterSE-S2_groups-Docenten/Gedeelde%20documenten/Docenten/H-SE-S2OPT3/Lesmateriaal%20(publiek)/OPT3%2014.1%20-%20Realisatie%20zonder%20code%20smells%20-%20Toelichting.pdf?csf=1&web=1&e=MHo6uM) hoe je de repo *clean* houdt en hoe je zorgt dat je een project Maven-*aware* maakt). Stuur niet steeds een nieuwe link/uitnodiging, maar bouw in feature-branches verder aan de applicatie die je eerder hebt opgeleverd:

<Link naar GitHub-repo> (in branch <Naam van de branch met de oplevering voor deze opdracht>)

Bovenstaande repo is m.b.v. .gitignore ontdaan van IntelliJ-files en er is een Maven POM-file toegevoegd waarmee je applicatie in één keer gerund kan worden.

**UML-ontwerp voor OPT2**

Bij deze eindoplevering ben ik uitgegaan van de volgende User Stories (gebruik de ‘+’ rechts van de tabel om een User Story toe te voegen):

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Omschrijving** |
| US1 | Als gebruiker wil ik producten kunnen toevoegen aan mijn vriezerinventaris zodat ik het niet meer op papier hoef te schrijven en het niet meer hoef te onthouden. |
| US2 | Als gebruiker wil ik een duidelijk overzicht met producten in de vriezer zodat ik minder voedselverspilling heb. |
| US3 | Als gebruiker wil ik producten kunnen verwijderen nadat ik ze heb gebruikt zodat ik geen dubbele producten koop. |
| US4 | Als gebruiker wil ik een rapportage van mijn voedselvoorraad zodat ik dit kan delen met bijvoorbeeld mijn mantelzorger. |
| US5 | Als mantelzorger wil ik een Admin menu en een normale gebruikersmenu zodat ik de voorraad kan beheren van mijn client zonder dat hij wijzigingen kan toepassen |

**EINDONTWERP**

Voeg hieronder het eindontwerp toe dat je als resultaat hebt opgeleverd bij de vorige opdracht (met eventuele wijzigingen als je dat op basis van feedback van je docent en/of medestudenten wijs leek):

<Copy-Paste hier een kopie van je eindontwerp (opdracht 2 voor OPT3 met patterns en SOLID)>

\* Controleer of het plaatje goed leesbaar is. Als je wilt dat je docent de eerste opdracht voor OPT3 opnieuw beoordeelt, lever je het ingevulde template voor opdracht 1 in via [de inleverbox voor opdracht 1 in BrightSpace](https://brightspace.hhs.nl/d2l/le/lessons/56739/topics/736366).

**EINDOPLEVERING**

Voor de huidige opdracht (de realisatie zonder *code* smells) heb je het eindontwerp uit opdracht 1 (het ontwerp met *patterns* & SOLID) nu omgezet naar werkende code en heb je daaruit de *code smells* verwijderd. Dat laatste is het doel van deze opdracht en daar ligt dus ook het zwaartepunt van de beoordeling van de geschreven code. Hieronder kun je in een checklist nagaan of je alle relevante *Code Smells* uit je code hebt verwijderd en kun je toelichten welke techniek je hebt gebruikt om specifieke *Code Smells* op te ruimen (dat kan dus ook door te verwijzen naar de toepassing van *patterns* en SOLID-principes waarmee je hebt voorkomen dat de *code smells* in je code binnen sluipen).

Zie het volgende document voor voorbeelduitwerking en aanwijzingen:

‘[OPT3 14.1 - Realisatie zonder code smells - Toelichting.pdf](https://dehaagsehogeschool.sharepoint.com/:b:/r/sites/AgileOOProgrammingSemesterSE-S2_groups-Docenten/Gedeelde%20documenten/Docenten/H-SE-S2OPT3/Lesmateriaal%20(publiek)/OPT3%2014.1%20-%20Realisatie%20zonder%20code%20smells%20-%20Toelichting.pdf?csf=1&web=1&e=hLzEIv)’

**CHECKLIST *CODE SMELLS***

Long Method

Large Class

Temporary Field

Long Parameter List

Duplicate Code

Switch-statements

Primitive Obsession

Divergent Change

Shotgun Surgery

**VERANTWOORDING *CODE SMELLS***

Beschrijf hieronder bij de relevante *Code Smells* hoe je ze hebt verwijderd (of waarom ze nog in je code voorkomen):

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Code Smell*** | **Oude situatie** | ***Vervanging*** |
| Large Class | <beschrijving oude situatie (noem betrokken methodes en *Classes*)> | <beschrijving nieuwe situatie (noem betrokken methodes en *Classes*)> |
| <Toelichting waarin verband tussen Large Class en Single Responsibility Principle zichtbaar wordt gemaakt> | |
| Duplicate Code | <beschrijving oude situatie (noem betrokken methodes en *Classes*)> | <beschrijving nieuwe situatie (noem betrokken methodes en *Classes*)> |
| <Toelichting> | |
| <naam *Code Smell*> | <beschrijving oude situatie (noem betrokken methodes en *Classes*)> | <beschrijving nieuwe situatie (noem betrokken methodes en *Classes*)> |
| <Toelichting> | |