

Action Professionnelle N°2 : Android

Notre Client

Le Département de l'Indre et Loire avec le soutien de la région Centre Val de Loire, et l'aimable participation de la région Nouvelle-Aquitaine, organise la première édition du festival du jeu vidéo et du numérique **les 27, 28 et 29 Mai 2023**.

Au programme : ateliers participatifs, conférences, free play, tournois mais aussi job et stage dating. Ce festival sera surtout l'occasion de rencontrer de professionnels du jeu vidéo et du numérique issus du département mais aussi du national.

Cet évènement innovant a pour objectif de faire découvrir les métiers de la filière du jeu vidéo, mais aussi de leur faire rencontrer des étudiants en écoles supérieures de jeux vidéo, des entreprises du secteur implantées sur le territoire, des éditeurs, studios et constructeurs.

Le festival **Geek 4 Fun** sera un lieu de partage visité par un grand nombre de personnes où chacun doit pouvoir passer un bon moment.

C'est un espace labellisé « Respect Zone », (une ONG qui offre une charte du respect et des outils positifs de communication non violente en ligne et hors ligne). En nous labellisant Respect Zone, le festival **Geek 4 Fun** s'inscrit dans le travail de www.respectzone.org pour l'éducation au numérique, la liberté de l'expression responsable, la prévention de la cyber violence et la protection de l'enfance. (Voir documents transmis).

Le festival **Geek 4 Fun** souhaite valoriser les usages pédagogiques des jeux vidéo, du numérique, mais aussi sensibiliser les jeunes aux enjeux de la sécurité informatique.

Cet événement fédérateur qui réunira les jeunes, les familles, les passionnés et les curieux autour du premier loisir des français affirme la volonté d'impulser une nouvelle dynamique territoriale.

Cet événement se déroulera sur plus de 4 000m² et les visiteurs pourront retrouver :

- Un salon du jeu vidéo avec tournois ;
- Un salon Écoles supérieures et centres de formations dans les domaines du jeu vidéo, de l'image, des arts graphiques et du numérique ;
- Deux journées de Job et stage dating afin de réunir les entreprises du secteur et demandeurs de stages et emplois de la région ;
- Un espace pédagogique mettant en relief les jeux vidéo éducatifs et sportifs pouvant être utilisés en milieu scolaire ou extra-scolaire, mais aussi la sensibilisation, la prévention des risques liés à l'Internet ;
- Un espace Studios Indépendants.
- Un concours cosplay.

Le temps fort du festival.

Les ateliers participatifs.

De nombreux ateliers répartis en 8 pôles seront mis à disposition afin de présenter les différents domaines du secteur et l'étendue des métiers et du savoir-faire français.

La partie associée au salon du jeu vidéo accueille un espace Ateliers éducatifs, interactifs et numériques qui sera proposé par les professionnels du secteur. Il sera organisé en plusieurs pôles différents :

- Programmation/codage jeux vidéo ;
- Robotique, objets connectés, impression 3D ;
- Image, animation et vidéo
- Art Graphique et manga
- Simulation (danse – conduite – sports – réalité virtuelle) ;
- Sensibilisation (prévention web – cyber harcèlement – addiction) ;
- Un espace de jeux (tests – ateliers – concours)
- Un espace pédagogique (réflexion - codage - jeux vidéo éducatifs)

Des conférences et tables rondes

Vous pourrez assister à des conférences et des tables rondes animées par des professionnels du secteur du jeu vidéo et du numérique. De nombreux thèmes y seront abordés tels que les métiers dans le jeu vidéo et du numérique, le cyber harcèlement, les NFT, la relation aux écrans, la création de son studio de jeu vidéo, etc...

Un job et un stage Dating

Pendant le festival, venez rencontrer des entreprises du secteur du jeu vidéo et du numérique situé dans votre département et dans les départements limitrophes. L'occasion de rencontrer votre futur employeur près de chez vous, que vous soyez à la recherche d'un emploi, un stage, ou une alternance.

Cet espace est en partenariat avec l'agence française pour le jeu vidéo (AFJV), le portail de l'emploi et des informations professionnelles des industries multimédia et jeux vidéo.

A noter : Afin de participer aux sessions Job Dating, l'utilisateur devra réserver sa place pour accéder à l'événement et il devra postuler aux offres proposées sur le site www.afjv.com

Un salon du jeu vidéo

Composé de plusieurs dizaines postes de jeu, le salon proposera l'actualité du jeu vidéo, du rétrogaming mais aussi la présence de studios indépendants (plus particulièrement de notre département). Enfin, des tournois seront organisés lors de chaque demi-journée de l'événement

Nous : *Team2Web.*

L'ESN *Team2Web* a obtenu la gestion de la promotion du festival.

"Notre stack de développement est complète et répond entièrement à vos diverses problématiques techniques et fonctionnelles. Chez Team2Web nos experts manipulent et expérimentent plusieurs technologies et veillent activement aux dernières nouveautés les concernant. Nous vous accompagnons dans la conception et la création de sites internet, le développement d'applications mobiles et la définition de votre stratégie de communication digitale, en associant créativité, maîtrise technologique, et expertise des médias numériques. Nous répondons aux demandes de nos clients avec le professionnalisme qui caractérise les grands, et la souplesse qui fait la réputation des petites entreprises. "

Nouvel arrivant au sein de l'équipe associée au développement de l'application mobile utilisée lors du festival, vous devez faire vos preuves et montrer votre talent et vos compétences.

La persistance des données.

Le stockage sera effectué dans un premier temps en local sur les tablettes via SQLite, puis, en parallèle sur un serveur en ligne.

Le langage de développement.

Le site sera développé en Android Java sous IntelliJIdea.

Les documents attendus.

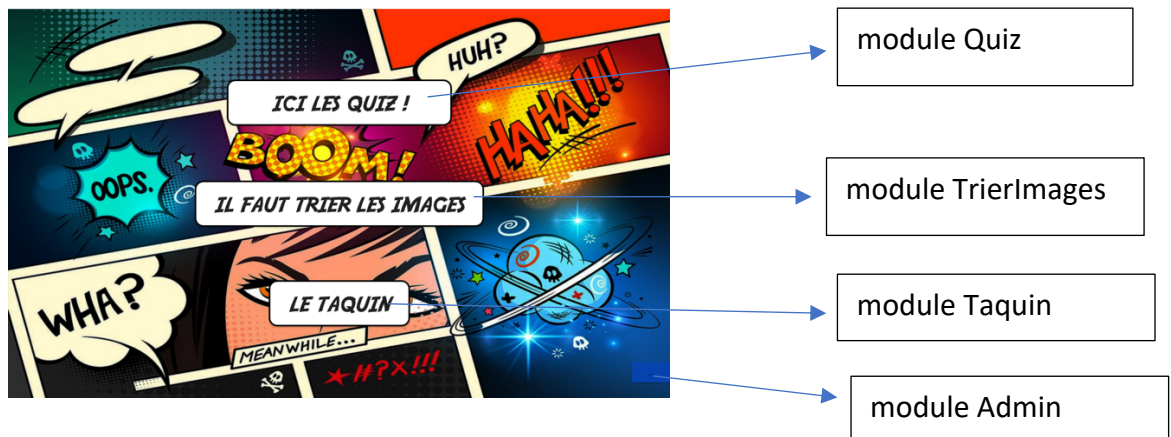
Les rapports de tests : les tests fonctionnels et de stress.

La documentation précisant les corrections apportées et les choix effectués sur les évolutions attendues.

Les fichiers attendus.

L'application Android.

Le projet en cours.



Application installée sur les tablettes des salons cyber et jeux vidéo.

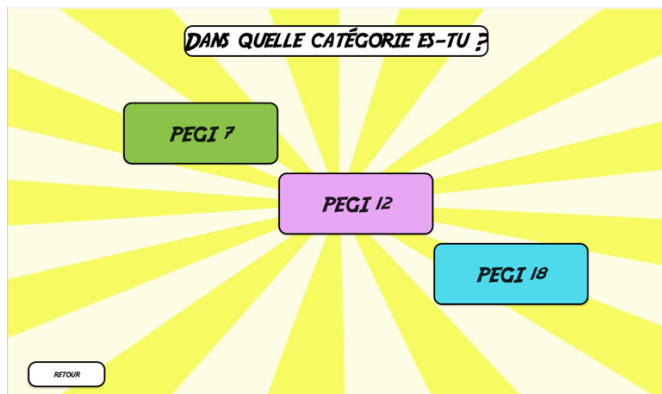


Figure 1 : ecran d'accueil des Quiz



Figure 2 : Ecran associé aux Questions

Nous souhaitons mettre en place des Quiz disposants de questions correspondant aux âges de nos utilisateurs. Aussi, les questions concernent des jeux associés aux Pegi annoncés. Le niveau de difficulté tiens également compte de l'âge de nos utilisateurs. L'écran d'accueil permet de choisir son Pegi.

Ensuite le principe est similaire sur tous les Quiz. Pour le moment, nous affichons une question sur un thème de niveau du Pegi choisi. Il y a 4 réponses de proposées, une seule bonne réponse. Le score doit s'afficher au fur et à mesure. A la fin du Quizz, le score final est affiché.

Les attendus :

- les rapports de tests fonctionnels de ce module
- les rapports de tests de stress
- la correction des bugs prioritaires dans un premier temps, des autres ensuite.
- l'évolution du module afin de stocker les questions dans une base de données (en locale dans un premier temps) et ensuite l'exploitation de la base de données bien entendu.
- pouvoir disposer d'un module 'admin' afin d'ajouter des questions aux différents quiz. Ce module sera accessible via le module Admin de l'interface de démarrage.

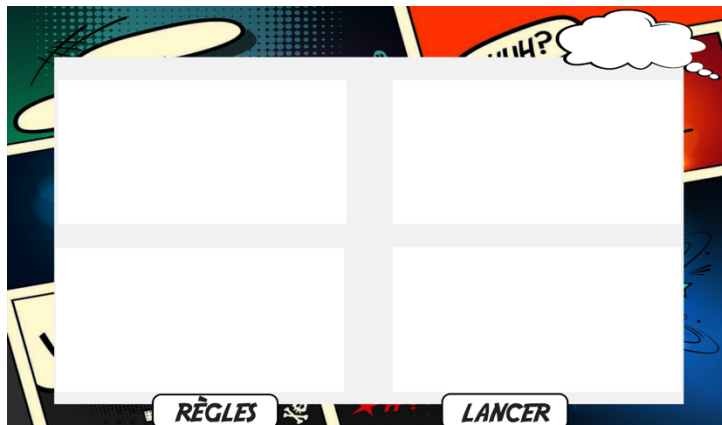


Figure 3 : Ecran d'accueil de "Trier Les Images"

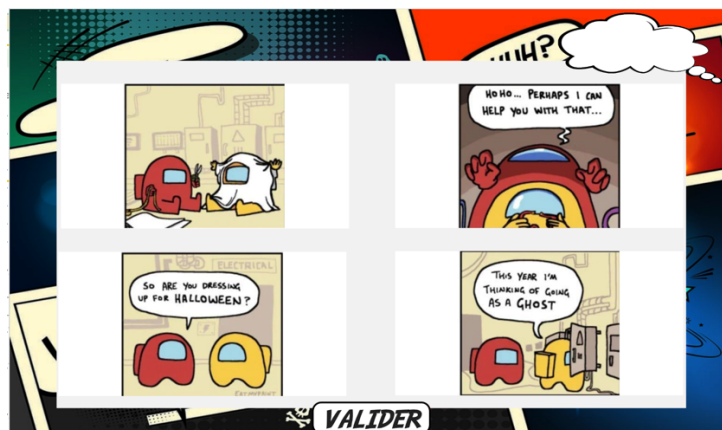


Figure 4 : Affichage d'images dans le désordre

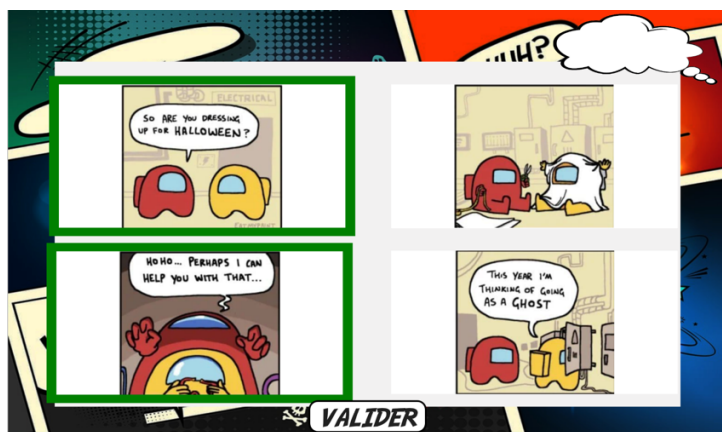


Figure 5 : Affichage des bonnes réponses.

Nous souhaitons mettre en place un jeu ludique qui permet de remettre dans l'ordre des images issues de mangas associés à des jeux vidéos. Au démarrage on souhaite que le joueur puisse voir les règles du jeu. Ensuite il peut jouer.

Actuellement le joueur dispose de 4 vies par bande dessinées. A chaque bonne association des 4 images, on passe à la thématique suivante. 4 erreurs rencontrées vous proposent soit de retourner au menu soit de tout recommencer.

Les attendus :

- les rapports de tests fonctionnels de ce module
- les rapports de tests de stress
- la correction des bugs.
- l'évolution du module afin de stocker les images dans un dossier mais les noms et liens dans une base de données et ensuite l'exploitation de la base de données bien entendu. Nous pourrons ainsi ensuite choisir 5 ou 6 sujets sur tous les thèmes possible.
- pouvoir disposer d'un module 'admin' afin d'ajouter des thèmes. Ce module sera accessible via le module Admin de l'interface de démarrage.
- ajouter la gestion de niveaux de difficultés pour permettre aux plus jeunes de jouer; mais aussi aux experts !

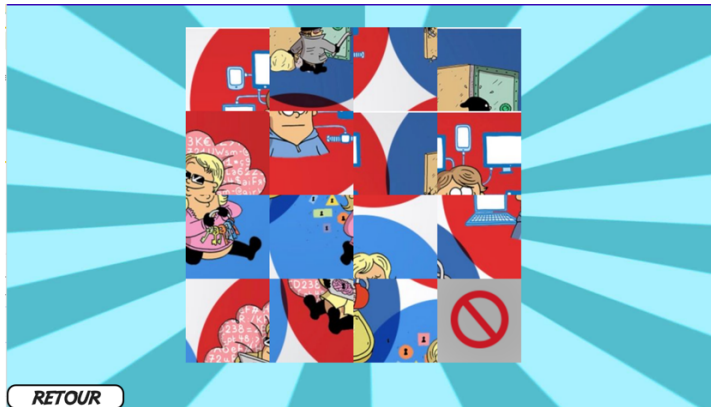


Figure 6 : Ecran d'accueil associé au Taquin



Figure 7 : Ecran Taquin jeu fini

Nous disposons actuellement de deux images sur la tablette. L'image actuellement référencée apparaît en morceaux. Il faut les remettre dans l'ordre.

Le bloc supprimé est toujours celui qui est en bas à droite de l'image d'origine.

Actuellement le joueur dispose d'autant de temps qu'il le souhaite pour réaliser et réussir le taquin.

Les attendus :

- les rapports de tests fonctionnels de ce module
- les rapports de tests de stress
- la correction des bugs.
- l'évolution du module afin de stocker les images dans un dossier mais les noms et liens dans une base de données et ensuite l'exploitation de la base de données bien entendu.
- dans un premier temps pouvoir choisir une des images de façon aléatoire dans la liste des images proposées.
- pouvoir disposer d'un module 'admin' afin d'ajouter des images. Ce module sera accessible via le module Admin de l'interface de démarrage.
- ajouter la gestion de niveaux de difficultés pour permettre aux plus jeunes de jouer; mais aussi aux experts avec des images plus complexe, éventuellement avec plus ou moins de blocs (Image découpée en 3x3 ou 5x5 par exemple), ou encore la possibilité de voir l'image d'origine

Ce projet est présentable en situation professionnelle pour E5