МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Отчет по лабораторной работе №2.17 Разработка приложений с интерфейсом командной строки (CLI) в Руthon3

по дисциплине «Технологии програмирования»

Выполнил студент группы	ИВТ-6	5-0-20-	1
Ищенко Т.С. « »	_20ı	7.	
Подпись студента			
Работа защищена « »		20_	_ __ г.
Проверила Воронкин Р.А.			
	(полпись)		

Цель работы: приобретение построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.Ход работы:

1. Произвёл отработку примера, согласно методическим рекомендациям

Рисунок 1 – Результат выполнения примера

2. Произвёл выполнение индивидуального задания

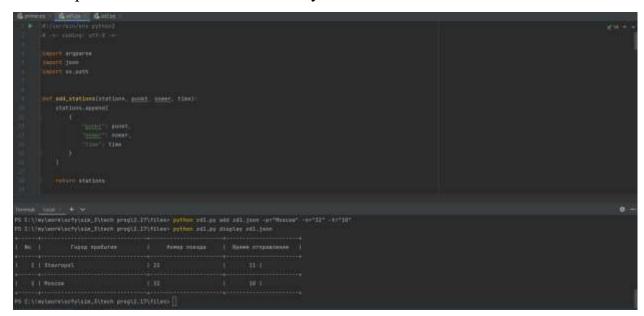


Рисунок 2 – Результат выполнения индивидуального задания

3. Выполнил задание повышенной сложности, согласно методическим рекомендациям



Рисунок 3 — Результат выполнения задания повышенной сложности Контрольные вопросы:

1. В чем отличие терминала и консоли? – Терминал (от лат. terminus — граница) — устройство или ПО, выступающее посредником между человеком и вычислительной системой. Обычно данный термин используется, когда точка доступа к системе вынесена в отдельное физическое устройство и предоставляет свой пользовательский интерфейс на основе внутреннего интерфейса (например, сетевых протоколов).

Консоль console — исторически реализация терминала с клавиатурой итекстовым дисплеем. В настоящее время это слово часто используется как синоним сеанса работы или окна оболочки командной строки. В том же смысле иногда применяется и слово "терминал".

- 2. Что такое консольное приложение? Консольное приложение console application вид ПО, разработанный с расчётом на работу внутри оболочки командной строки, т.е. опирающийся на текстовый ввод-вывод.
- 3. Какие существуют средства языка программирования Python для построения приложений командной строки? Python 3 поддерживает несколько различных способов обработки аргументов командной строки.

Встроенный способ – использовать модуль sys. С точки зрения имен и использования, он имеет прямое отношение к библиотеке С (libc). Второй способ – это модуль getopt, который обрабатывает как короткие, так и длинные параметры, включая оценку значений параметров.

4. Какие особенности построение CLI с использованием модуля sys?

Это базовый модуль, который с самого начала поставлялся с Python. Он использует подход, очень похожий на библиотеку С, с использованием argc и аrgv для доступа к аргументам. Модуль sys реализует аргументы командной строки в простой структуре списка с именем sys.argv

- 5. Какие особенности построение CLI с использованием модуля getopt?
 Как вы могли заметить ранее, модуль sys разбивает строку командной строки только на отдельные фасеты. Модуль getopt в Python идет немного дальше и расширяет разделение входной строки проверкой параметров. Основанный на функции С getopt, он позволяет использовать как короткие, так и длинные варианты, включая присвоение значений.
- 6. Какие особенности построение CLI с использованием модуля argparse Начиная с версий Python 2.7 и Python 3.2, в набор стандартных библиотек была включена библиотека argparse для обработки аргументов (параметров, ключей) командной строки. Для начала рассмотрим, что интересного предлагает argparse:
 - анализ аргументов sys.argv;
- конвертирование строковых аргументов в объекты Вашей программы и работа с ними;
 - форматирование и вывод информативных подсказок.

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы приобрел навыки построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.