

Dokumentation Pokémon Details Checker

Thema: üK 355 – Mobile-Applikation realisieren

Dokumentinformationen

Dateiname: React-Native-Pokemon-Gr3_documentation_Aabish_Nikola_Timofey
Speicherdatum: 09.11.2023

Autoreninformationen

Autor*in: Team 3

Inhaltsverzeichnis

1	Anforderungen	3
1.1	Feature Anforderungen.....	3
2.	Einleitung	4
1.2	User-Stories	4
2	Architektur / Design	7
2.1	Figma Änderungen 09.11.2023	Fehler! Textmarke nicht definiert.
3	Technischer Bericht	10

1 Anforderungen

1.1 Feature Anforderungen

1.1.1 MUSS-Anforderungen

- ☒ Registration Screen, um sich zu registrieren – Mit E-Mail und Password
- ☒ Login Screen, um sich zu der App einloggen kann – Mit E-Mail und Password
- ☒ Bei Fehlerhaften login eine Fehlermeldung anzeigen
- ☒ Nach Login, soll das Pokédex page anzeigen
- ☒ Der User soll zwischen Pokémon page & profil page wechseln
- ☒ Alle CRUD operationen an Pokemon implementieren
- ☒ Der User soll sich ausloggen
- ☒ Nach dem logout soll zum login geleitet

1.1.2 SOLL-Anforderungen

- ☒ Auf die Homepage navigieren
- ☐ Nach anderen Merkmalen filtern
- ☒ Firstname, Lastname und Alter muss bei der Registrierung mitgegeben
- ☒ Die extra Informationen sollen beim Profilbild angezeigt werden

1.1.3 KANN-Anforderungen

- ☒ Nach dem Login auf die Profil Page landen, anstelle der Pokedex page
- ☐ Der Nutzer kann sein Profil löschen

2. Einleitung

Im Rahmen des üK 335 lautete unsere herausfordernde Aufgabe, eine Mobile-App zu entwickeln. In den vergangenen fünf Tagen haben wir intensiv an der Umsetzung, dem Testen und der Dokumentation einer Smartphone-App gearbeitet. Während dieses Prozesses wurden uns nicht nur informative theoretische Inputs vermittelt, sondern auch gezielte Aufgaben zu verschiedenen Themen gestellt.

Unsere App ermöglicht es Benutzern, sich zu registrieren und einzuloggen. Auch kann man spannende Pokémon-Charakterkarten anschauen, die nach Namen gefiltert werden können. Darüber hinaus besteht die Option, eigene Pokémon-Charakterkarten zu erstellen, zu bearbeiten und zu löschen. Als registrierter Benutzer hast du ausserdem die Möglichkeit, persönliche Informationen einzusehen und dich aus der App auszuloggen.

In dieser Dokumentation geben wir einen umfassenden Überblick über die Schritte, die wir unternommen haben, um die Mobile-App zu realisieren.

1.2 User-Stories

A	Login auf dem App	13
Ich als: Pokémon Enthusiast möchte: Alle Pokémons auf einem Screen sehen um: Mich über gewisse Arten von Pokémon besser erinnern zu können		
Die User Story ist fertig, wenn: <input checked="" type="checkbox"/> Ich mich auf der Login Page einloggen kann <input checked="" type="checkbox"/> Auf der Home Page lande <input checked="" type="checkbox"/> Auf das Pokédex Icon am bottom nav bar anklicke <input checked="" type="checkbox"/> Auf dem Pokédex Page herum scrollen		

A	Pokémon bearbeiten	20
<p>Ich als: Pokémon Enthusiast</p> <p>möchte: Ein Pokémons Informationen verändern können</p> <p>um: Die richtigen Daten eines Pokémons zu aktualisieren oder ein Schreibfehler zu fixen</p>		
<p>Die User Story ist fertig, wenn:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Ich mich mit dem Login Page einloggen kann <input checked="" type="checkbox"/> Ich auf der Homepage lande <input checked="" type="checkbox"/> Ich auf das Pokédex Icon am Bottom Nav Bar klicke <input checked="" type="checkbox"/> Den Edit Button eines Pokémon anklicken <input checked="" type="checkbox"/> Auf die Edit Page landen <input checked="" type="checkbox"/> Die Information eines Pokémon in einem Textfeld verändern kann <input checked="" type="checkbox"/> Die Veränderungen speichern <input checked="" type="checkbox"/> Die neuen Veränderungen in der Liste sehen 		

A	Auf den Profile Page kommen	7
<p>Ich als: Pokémon Enthusiast</p> <p>möchte: Meine Informationen sehen können</p> <p>um: Zu sehen, dass wenn ich mich registriert habe, dass die Daten korrekt gespeichert wurden</p>		
<p>Die User Story ist fertig, wenn:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Ich mich auf der Login Page einloggen kann <input checked="" type="checkbox"/> Auf ich auf die Homepage lande <input checked="" type="checkbox"/> Auf das Profil Icon im Bottom navbar anklicke <input checked="" type="checkbox"/> Die Daten von der Registrierung zu sehen sind 		

A	Ein Pokémon suchen	40
<p>Ich als: Pokémon Enthusiast</p> <p>möchte: Ein Pokémon mit einem Namen suchen</p> <p>um: Schneller Pokémon Daten zu sehen und nicht lange scrollen muss, wenn die Pokédex Id eine grosse Zahl ist</p>		
<p>Die User Story ist fertig, wenn:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Ich mich auf der Login Page einloggen kann <input checked="" type="checkbox"/> Ich auf die Homepage lande <input checked="" type="checkbox"/> Ich auf das Pokédex Icon am Bottom navbar klicke <input checked="" type="checkbox"/> Im Searchbar Text geschrieben wir und Pokémon angezeigt werden <input checked="" type="checkbox"/> Nur gewisse Pokémon sehen, die den geschriebenen Text beinhalten 		

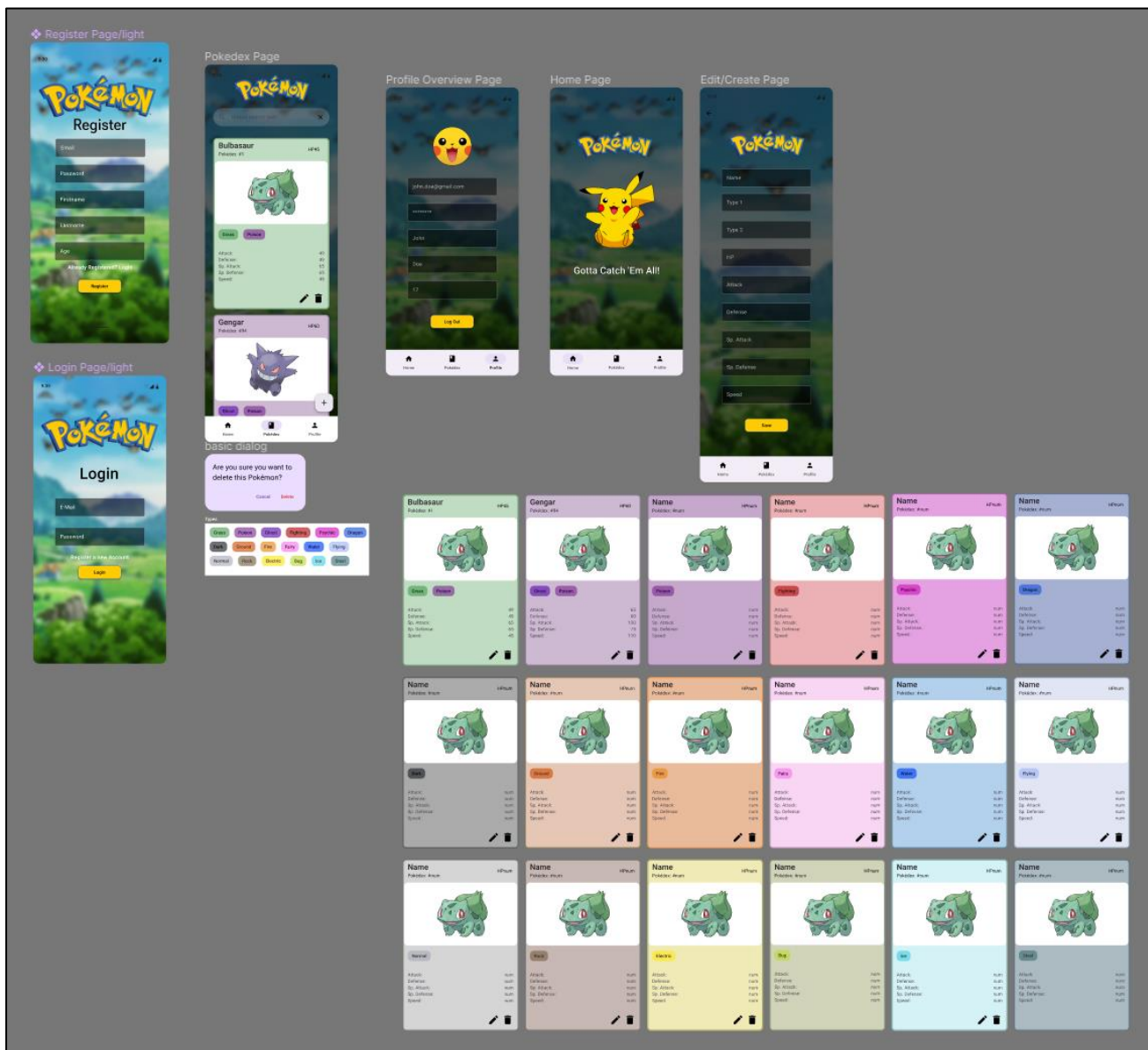
A	Registration auf dem App	13
<p>Ich als: Pokémon Enthusiast</p> <p>möchte: Mich auf der App registrieren</p> <p>um: Alle Pokémon auf der App sehen zu können</p>		
<p>Die User Story ist fertig, wenn:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Ich mich auf der Registration Page registrieren kann <input checked="" type="checkbox"/> Ich auf der Homepage lande <input checked="" type="checkbox"/> Auf das Pokédex Icon am bottom navbar klicke <input checked="" type="checkbox"/> Auf der Pokédex Page herum scrollen 		

A	Logout auf dem App	7
Ich als: Pokémon Enthusiast möchte: Alle Pokémons auf einem Screen sehen um: Mich über gewisse Arten von Pokémon besser erinnern kann		
Die User Story ist fertig, wenn: <input checked="" type="checkbox"/> Auf das Profile Icon am bottom navbar klicke <input checked="" type="checkbox"/> Auf dediem Profile Page lande <input checked="" type="checkbox"/> Auf dem logout button klicke <input checked="" type="checkbox"/> Auf dem login screen lande		

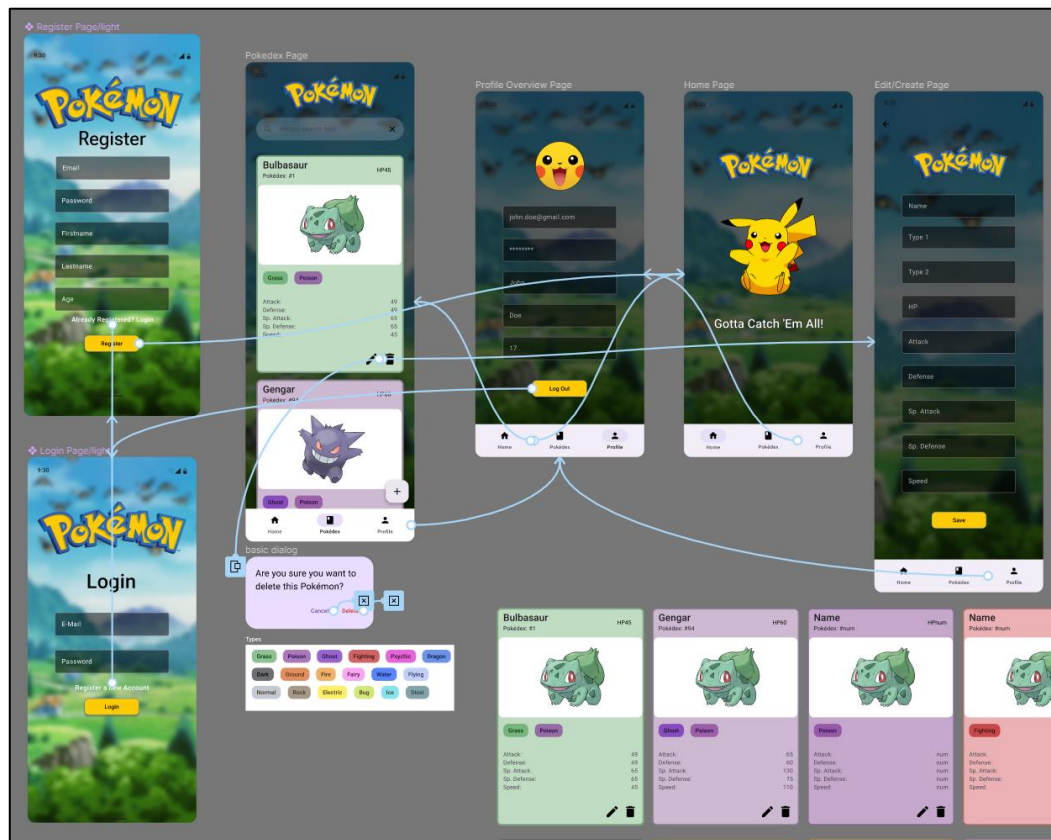
2 Architektur / Design

Das Design / UI unsere App wird mit Figma erstellt. Hier ist der [Link](#):

In der Figma-Designumgebung wird deutlich, dass wir uns an den Material 3 Designrichtlinien orientiert haben. Zusätzlich haben wir unserem Design einen individuellen Stil verliehen, der durch bestimmte Farben inspiriert ist (siehe <https://m3.material.io/>). Das zweite Bild bietet einen Einblick in den Aufbau der Navigation, was es uns ermöglichte, die Verknüpfungen zwischen den einzelnen Bildschirmen zu bestimmen. Um eine kohärente visuelle Darstellung zu gewährleisten, haben wir ausserdem spezifische Farben für alle Pokémon-Typen definiert. Dies ermöglichte uns, eine klare Vorstellung davon zu entwickeln, wie die Farben harmonisch miteinander wirken sollten.



Bildquelle: [Unser Mockup](#)

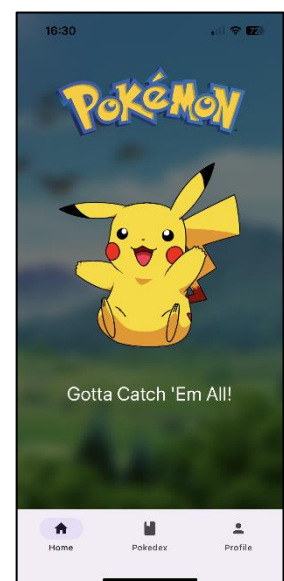
Bildquelle: [Unser Mockup](#)

Am letzten Tag erfolgte eine Anpassung des Mockups, um es mit der tatsächlichen App in Einklang zu bringen. Im Figma-Dokument wurden spezifische Designänderungen vorgenommen:

- Die Transparenz der Bottom-Navigation wurde von 85% auf 100% erhöht.
- Die Icons im Pokémon-Karten-UI wurden modifiziert.
- Es erfolgte eine Designänderung des Floating Action Buttons.
- Die Suchleiste ist nun transparent.
- Die Implementierung der Bilder in den Karten wurde angepasst.
- Ein Zurück-Button wurde zur Create/Edit-Seite hinzugefügt.
- Das Padding unten im Suchfeld wurde verändert.
- Die Farben der Dialogfelder wurden angepasst.

Diese gezielten Anpassungen wurden durchgeführt, um sicherzustellen, dass das Design im Figma-Dokument die Implementierung der App korrekt widerspiegelt. Wir sind äusserst zufrieden mit dem Ergebnis, da das Design exakt dem Mockup entspricht.

Hier ist ein Blick auf das Endergebnis unserer App:



Bildquelle: von unserer App

3 Technischer Bericht

Das Testing der App wird in der Excel Datei vorgeschrieben. Bitte siehe dort das Testing Protokoll. Der Link kann man im README finden.

4 Test

Wir haben alle unsere Tests auf die User Storys basiert. Die Tests wurden in einem separaten Excel File dokumentiert. Das Excel File wird mit der Doku im Git Repo beigelegt.