

Лабораторная работа №11

Бешкуров Тимофей - студент группы НФИбд-01-21

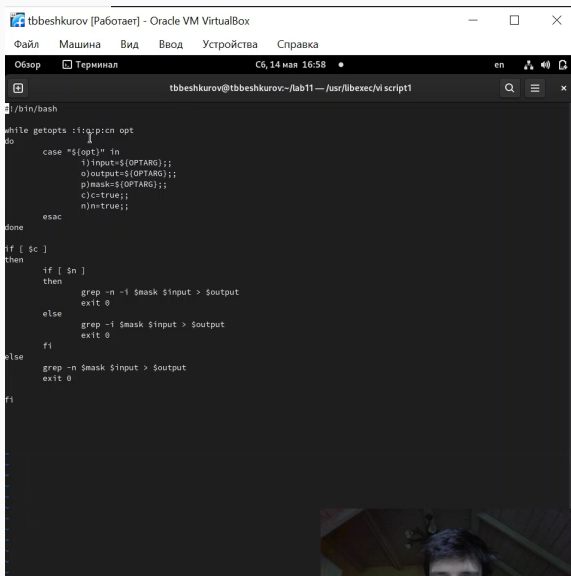
15.05.2022

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Ветвления и циклы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX.
Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Выполнение лабораторной работы

1. Скрипт 1 (рис. 1)

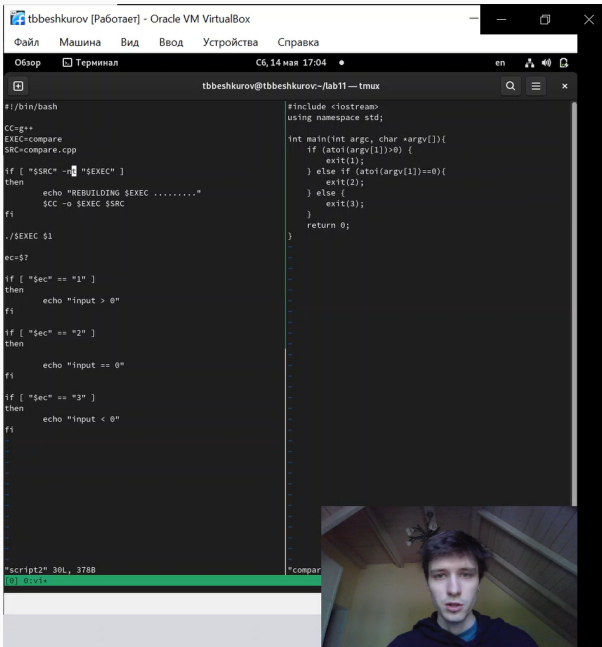


```
#!/bin/bash

while getopts :i:q:p:cn opt
do
    case "${opt}" in
        i) input=${OPTARG};;
        o) output=${OPTARG};;
        p) mask=${OPTARG};;
        c) c=true;;
        n) n=true;;
        *) ;;
    esac
done

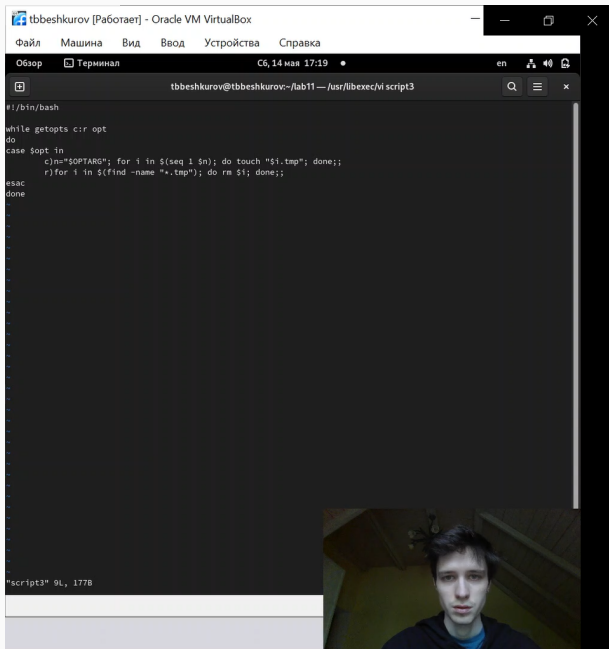
if [ $c ]
then
    if [ $n ]
    then
        grep -n -i $mask $input > $output
        exit 0
    else
        grep -i $mask $input > $output
        exit 0
    fi
else
    grep -n $mask $input > $output
    exit 0
fi
```

2. Скрипт 2 (рис. 2)

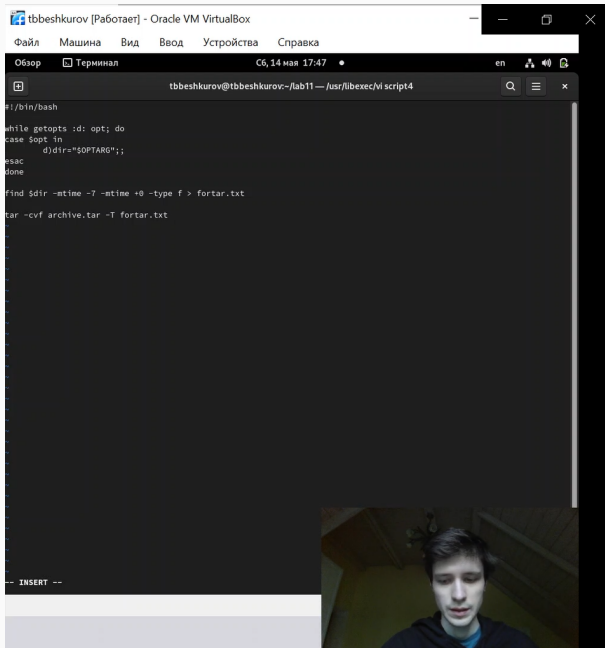


```
tbeshkurov@tbbeshkurov:~/lab11 — tmux
#:/bin/bash
CC=g++
EXEC=compare
SRC=compare.cpp
if [ "$SRC" -n "$EXEC" ]
then
    echo "REBUILDING $EXEC ....."
    $CC -o $EXEC $SRC
fi
./$EXEC $1
ec=$?
if [ "$ec" == "1" ]
then
    echo "input > 0"
fi
if [ "$ec" == "2" ]
then
    echo "input == 0"
fi
if [ "$ec" == "3" ]
then
    echo "input < 0"
fi
"script2" 30L, 3788
"compare"
#include <iostream>
using namespace std;
int main(int argc, char *argv[]){
    if (atoi(argv[1])>0) {
        exit(1);
    } else if (atoi(argv[1])==0){
        exit(2);
    } else {
        exit(3);
    }
    return 0;
}
```

3. Скрипт 3 (рис. 3)



4. Скрипт 4 (рис. 4)



Научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.