**Приложение:**

Нужно нарисовать на экране созданные фигуры в обозначенных координатах. При этом фигуры могут быть разными по типу, цвету и размеру.

**Эталон легковес:**

Поскольку у различных объектов фигур (их могут быть десятки) будут совпадать некоторые признаки: цвет, размеры, типы, то стоит эти внешние свойства вынести в отдельный класс и создавать по одному уникальному экземпляру для каждого отличающегося типа фигур, а не для каждой по экземпляру со всеми свойствами. Это позволит сэкономить оперативную память. Для этого нужно использовать эталон “Легковес”.