

# **Test Plan**

## **Einleitung**

Das Projekt ist nahezu erledigt. Was in diesem Projekt noch fehlt, ist das Testen. Für das Testen werden Abnahmetests erstellt. Dieser Testplan orientiert sich an der bereitgestellten Vorlage für das Modul M335.

## **Aufgabenstellung**

Folgende Aspekte müssen für das Erstellen und Durchführen des Testplans beachtet werden:

- Mindestens 6 Testfälle bereitstellen (1 Tabelle pro Testfall mit mehreren Schritten)
- Sinnvolle Tests definieren (Happy Path und Rand-/Ausnahmefälle)
- Tests müssen manuell durchführbar sein (Schritt-für-Schritt)
- Jeder Testfall ist an eine konkrete Anforderung gebunden
- Dokumentation der Durchführung (tatsächliches Ergebnis, Status, Kommentar)
- Reihenfolge der Testfälle so, dass sie in einem Schnitzeljagd-Durchlauf nacheinander erledigt werden können

## **Test-Infos**

App/Projekt: Scavenger Hunt

Version/Build: 1.0

Gerät/OS:

Tester:

Datum:

## Testfall 1: Startbedingungen (Name erforderlich)

**Zugeordnete Anforderung:** Start erst nach Eingabe eines Namens; kein Start bei leerem Namen.

| ID | Schritt                                  | Erwartetes Ergebnis                              | Tatsächliches Ergebnis | Status | Kommentar |
|----|--|--|------------------------|--------|-----------|
| 1  | App öffnen und Start-Button wählen       | Namenseingabe-Dialog erscheint                   |                        |        |           |
| 2  | Ohne Namen bestätigen                    | Start wird verhindert; Dialog bleibt/Fehlhinweis |                        |        |           |
| 3  | Gültigen Namen eingeben und bestätigen   | Navigation zur Permissions-Seite                 |                        |        |           |
| 4  | Auf Leaderboard navigieren (Button/Link) | Leaderboard wird geöffnet                        |                        |        |           |

## Testfall 2: Berechtigungen (Kamera & Standort gemeinsam)

**Zugeordnete Anforderung:** Start der Schnitzeljagd erst, wenn Kamera- und Standortberechtigung erteilt sind (AND-Logik).

| ID | Schritt  | Erwartetes Ergebnis                                      | Tatsächliches Ergebnis | Status | Kommentar |
|----|--|--|------------------------|--------|-----------|
| 1  | Permissions-Seite öffnen                                 | Status für Kamera und Standort wird angezeigt            |                        |        |           |
| 2  | Berechtigungsabfrage ablehnen (eine oder beide)          | Weiter/Start bleibt deaktiviert; kein Fortfahren möglich |                        |        |           |
| 3  | Berechtigungsabfrage erneut ausführen und beide erlauben | Weiter/Start wird aktiv                                  |                        |        |           |
| 4  | Weiter/Start klicken                                     | Navigation zur ersten Aufgabe (Geolocation)              |                        |        |           |

### Testfall 3: Geolocation-Aufgabe (Radius + Abschluss)

**Zugeordnete Anforderung:** Geolocation-Aufgabe muss nur im Zielradius abschliessbar sein; Abschluss markiert Aufgabe als erledigt.

| ID | Schritt                           | Erwartetes Ergebnis   | Tatsächliches Ergebnis | Status | Kommentar |
|----|-----------------------------------|---|------------------------|--------|-----------|
| 1  | Geolocation-Aufgabe öffnen        | Distanz/Status wird angezeigt                                   |                        |        |           |
| 2  | Ausserhalb des Zielradius bleiben | Abschliessen/Weiter ist nicht möglich                           |                        |        |           |
| 3  | In den Zielradius bewegen         | Aufgabe wird als erfüllbar angezeigt; Abschliessen wird möglich |                        |        |           |
| 4  | Aufgabe abschliessen              | Aufgabe ist erledigt; Weiter wird aktiv                         |                        |        |           |

#### **Testfall 4: Distanz-Aufgabe (Fortschritt + Abschluss)**

**Zugeordnete Anforderung:** Distanz-Aufgabe muss Fortschritt anzeigen und nach Erreichen der Ziel-Distanz abschliessbar sein.

| ID | Schritt                                       | Erwartetes Ergebnis                                 | Tatsächliches Ergebnis | Status | Kommentar |
|----|---|---|------------------------|--------|-----------|
| 1  | Distanz-Aufgabe starten                       | Fortschritt/Distanz wird angezeigt und aktualisiert |                        |        |           |
| 2  | Bewegung fortsetzen bis Ziel-Distanz erreicht | Aufgabe wird abschliessbar; Status 'erfüllt'        |                        |        |           |
| 3  | Aufgabe abschliessen und Weiter klicken       | Navigation zur nächsten Aufgabe erfolgt             |                        |        |           |

## **Testfall 5: QR-Code-Aufgabe (Kamera + Validierung)**

**Zugeordnete Anforderung:** QR-Scan muss funktionieren; falscher Code darf nicht abschliessen; richtiger Code schliesst ab.

| ID | Schritt                            | Erwartetes Ergebnis   | Tatsächliches Ergebnis | Status | Kommentar |
|----|------------------------------------|---|------------------------|--------|-----------|
| 1  | QR-Aufgabe öffnen und Scan starten | Kamera/Scanner startet  |                        |        |           |
| 2  | Falschen QR-Code scannen           | Aufgabe bleibt unerledigt; Hinweis 'falsch' oder kein Abschluss |                        |        |           |
| 3  | Richtigen QR-Code scannen          | Aufgabe wird als erfüllt erkannt                                |                        |        |           |
| 4  | Aufgabe abschliessen               | Aufgabe ist erledigt; Weiter wird aktiv                         |                        |        |           |

## Testfall 6: Aufgabe überspringen (Skip)

**Zugeordnete Anforderung:** Aufgaben müssen überspringbar sein; übersprungene Aufgabe zählt nicht als erledigt.

| ID | Schritt  | Erwartetes Ergebnis   | Tatsächliches Ergebnis | Status | Kommentar |
|----|--|---|------------------------|--------|-----------|
| 1  | Auf einer nicht erledigten Aufgabe 'Überspringen' wählen | Navigation zur nächsten Aufgabe                                 |                        |        |           |
| 2  | Durchlauf bis Resultat fortsetzen                        | Resultat/Punkte berücksichtigen die übersprungene Aufgabe nicht |                        |        |           |

## Testfall 7: Abbrechen der Schnitzeljagd

**Zugeordnete Anforderung:** Schnitzeljagd ist abbrechbar; Abbruch führt zum Leaderboard und beendet den Lauf.

| ID | Schritt                                    | Erwartetes Ergebnis   | Tatsächliches Ergebnis | Status | Kommentar |
|----|--|---|------------------------|--------|-----------|
| 1  | Während einer Aufgabe 'Abbrechen' wählen   | Navigation zum Leaderboard; Lauf ist beendet                            |                        |        |           |
| 2  | Versuchen, ohne neuen Start weiterzumachen | Fortsetzen ohne neuen Start ist nicht möglich / korrekter Reset-Zustand |                        |        |           |

## Testfall 8: Resultat & lokales Leaderboard (Persistenz)

**Zugeordnete Anforderung:** Resultat zeigt Schnitzel/Kartoffeln/Dauer; Lauf wird lokal gespeichert und erscheint im lokalen Leaderboard.

| ID | Schritt  | Erwartetes Ergebnis  | Tatsächliches Ergebnis | Status | Kommentar |
|----|--|--|------------------------|--------|-----------|
| 1  | Nach Abschluss der letzten Aufgabe Resultat-Seite öffnen | Schnitzel, Kartoffeln und Dauer werden angezeigt                                   |                        |        |           |
| 2  | Resultat speichern (oder automatische Speicherung)       | Lauf wird lokal gespeichert; Bestätigung/Status erkennbar                          |                        |        |           |
| 3  | Zum Leaderboard navigieren                               | Der neue Lauf erscheint sofort im lokalen Leaderboard (Name, Datum, Punkte, Dauer) |                        |        |           |
| 4  | App neu starten und Leaderboard öffnen                   | Der Lauf ist weiterhin vorhanden (Persistenz)                                      |                        |        |           |