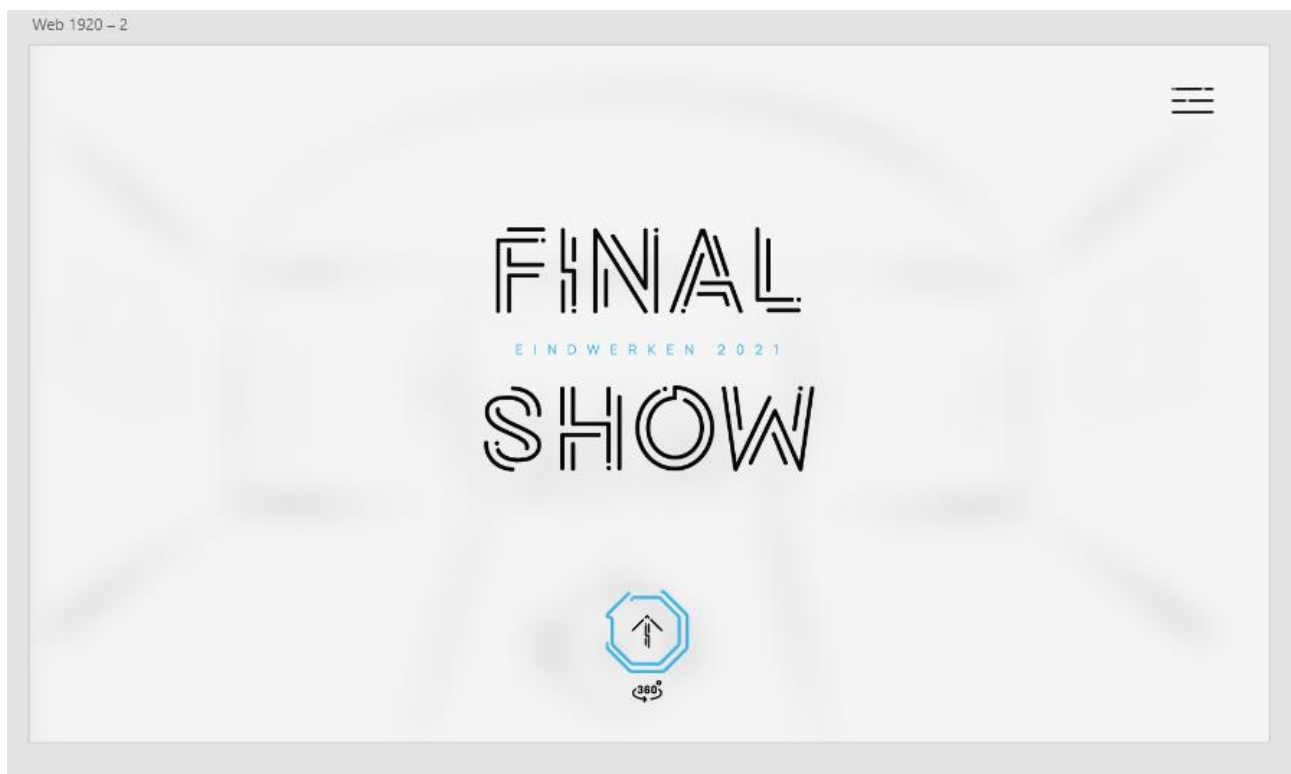
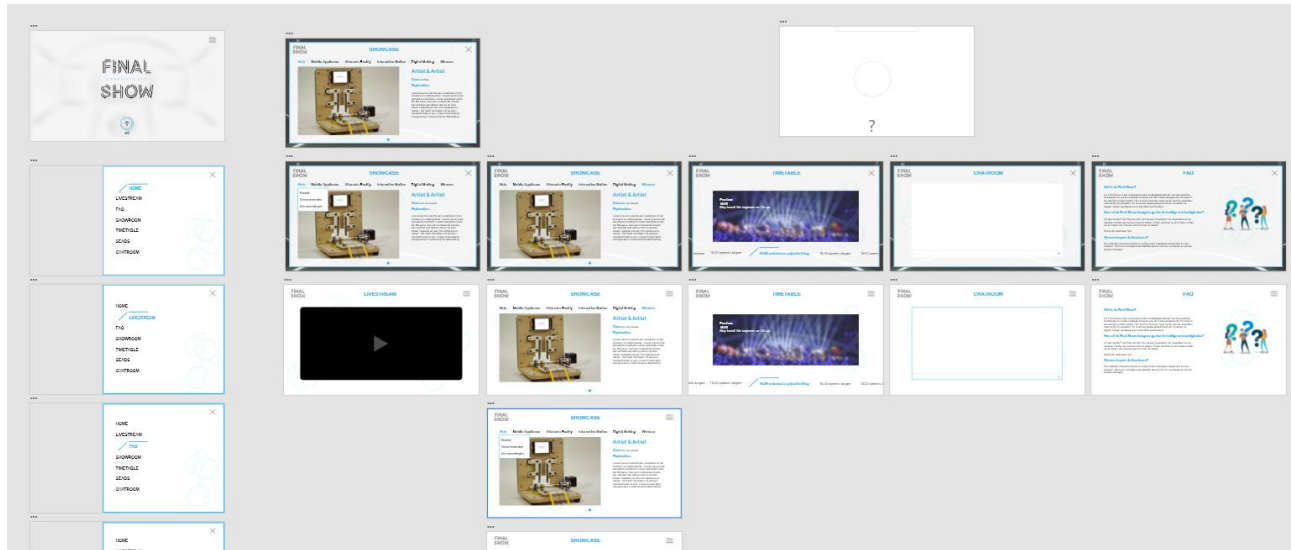


Individuele inbreng Week 2 – Matteo Buscemi

Wireframe_webplatform.xd => Design eerst individueel gemaakt en daarna samengezeten met Yousra en hiermee een definitief ontwerp gemaakt voor website.



FINAL
SHOW

SHOWCASE



Web

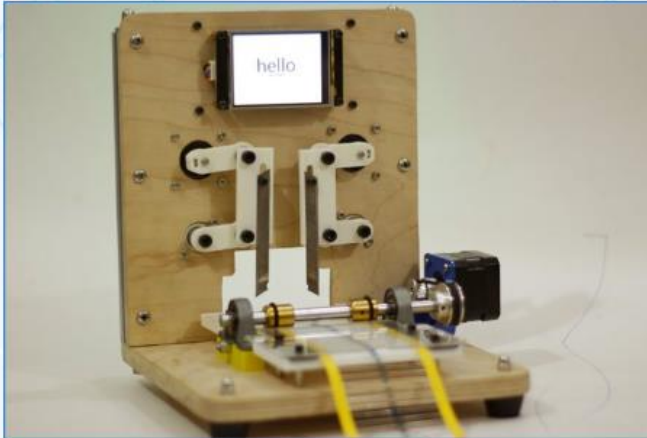
Mobile Appliance

Alternate Reality

Interactive Motion

Digital Making

Winnaar



Artist & Artist

Course: Web

Explanation:


Lorem Ipsum is slechts een proeftekst uit het drukkerij- en zetterijvezen. Lorem Ipsum is de standaard proeftekst in deze bedrijfstak sinds de 16e eeuw, toen een onbekende drukker een zethaak met letters nam en ze door elkaar husselde om een font-catalogus te maken. Het heeft niet alleen vijf eeuwen overleefd maar is ook, vrijwel onveranderd, overgenomen in elektronische letterzetting.

Pop-Up - Timetable

FINAL SHOW

TIMETABLE

Preshow
15:00
Stay tuned! We beginnen om 16 uur.



reshow

16:00 speech Jurgen

16:05 **webcluster prijsuitreiking**

16:00 speech Jurgen


16:00 speech

Timetable

FINAL SHOW

TIMETABLE

Preshow
15:00
Stay tuned! We beginnen om 16 uur.



ech Jurgen

16:00 speech Jurgen

16:05 **webcluster prijsuitreiking**

16:00 speech Jurgen

16:00 speech J

Teams => Besproken met Wouter (Team lead FE 1) over taakverdeling, OK gevraagd voor design en planning gemaakt.

Git => Repository gemaakt voor HTML/CSS van site waar Yousra en ik aan werken. https://github.com/matteobuscemi/final_show_htmlcss

HTML/CSS => Coderen van de website in HTML en CSS samen met Yousra. Hier beginnen wij vanaf donderdag aan.

Wat heb ik deze week geleerd?

Deze week heb ik voornamelijk geleerd de materie die ik tijdens de voorgaande lessen geleerd had te gebruiken in een groot project zoals de deze, dit kon ik al eerder maar door mensen rondom mij te zien werken en hun werkwijze te zien heeft dit mij wel wat gemotiveerd en beter gemaakt.

Heb ook wat over angular en de frontend wereld geleerd met dank aan de andere Frontend groep, deze heeft wat informatie aan mij gegeven over de werking van sommige dingen en hoe de code die wij gaan coderen met hun code gaat samenwerken.

Sowieso is de teamsfeer en de manier om met andere mensen iets dat ik nooit echt al te goed heb kunnen doen, dus zo'n ervaring te hebben waar meerdere groepen met elkaar constant moeten communiceren om dit project op een goed einde te brengen maakt mij een betere teamlid.