Rays's

Personal Study Note

of

Mybatis

目 录

[1. MyBatis概述 1](#_Toc16002907)

[1.1. 简介 1](#_Toc16002908)

[1.2. Hello World 1](#_Toc16002909)

[1.2.1. 基于xml文件的Hello World 1](#_Toc16002910)

[1.2.2. 基于代码配置的Hello World 3](#_Toc16002911)

[2. XML配置 4](#_Toc16002912)

[2.1. 属性 properties 4](#_Toc16002913)

[2.2. 设置 settings 5](#_Toc16002914)

[2.3. 类型别名 typeAliases 5](#_Toc16002915)

[2.4. 类型处理器 typeHandlers 5](#_Toc16002916)

[2.5. 对象工厂 objectFactory 6](#_Toc16002917)

[2.6. 插件 6](#_Toc16002918)

[2.7. 环境配置 6](#_Toc16002919)

[2.7.1. 事务管理器transactionManager 7](#_Toc16002920)

[2.7.2. 数据源 datasource 7](#_Toc16002921)

[2.8. 数据库厂商标识 databaseIdProvider 7](#_Toc16002922)

[2.9. 映射器 8](#_Toc16002923)

[3. XML映射文件 9](#_Toc16002924)

[3.1. select 9](#_Toc16002925)

[3.2. insert，update和delete 9](#_Toc16002926)

[3.2.1. 主键生成 11](#_Toc16002927)

[3.2.2. 多行插入 11](#_Toc16002928)

[3.2.3. sql片段 12](#_Toc16002929)

[3.3. 参数 12](#_Toc16002930)

[3.4. 结果映射 13](#_Toc16002931)

[3.4.1. 高级结果映射 13](#_Toc16002932)

# MyBatis概述

## 简介

MyBatis 是一个持久层框架，它支持定制化 SQL、存储过程以及高级映射。MyBatis 可以使用简单的 XML 或注解来配置和映射原生类型、接口和 Java 的 POJO（Plain Old Java Objects，普通老式 Java 对象）为数据库中的记录。

## Hello World

mybatis的相关jar包就只有mybatis-xx.jar，只要将需要的版本的包置于工程的类路径即可，使用maven可以在POM中添加如下信息：

<dependency>

<groupId>org.mybatis</groupId>

<artifactId>mybatis</artifactId>

<version>x.x.x</version>

</dependency>

现在准备一个数据库，和一张表Dog，然后使用mybatise实现一个符合ORM查询方法。

|  |  |
| --- | --- |
| Dog | |
| age | number |
| name | varchar |

和物理库的表对应，我们需要创建一个类Dog

class Dog {

int age;

String name;

// get set method

}

### 基于xml文件的Hello World

mybatis的核心是SqlSessionFactory，这个类的作用是获取数据库连接对象SqlSession。SqlSession用于执行数据库的增删改查语句，同时处理语句和java对象之间映射关系。

首先需要配置数据源，在mybatis-config.xml配置如下：

<configuration>

<properties resource="datasource.properties">

</properties>

<environments default="dev">

<environment id="dev">

<transactionManager type="JDBC" />

<dataSource type="POOLED">

<property name="driver" value="${driver}"/>

<property name="url" value="${url}"/>

<property name="username" value="${username}"/>

<property name="password" value="${password}"/>

</dataSource>

</environment>

</environments>

<mappers>

<mapper resource="com/ray/xml/DogMapper.xml"/>

</mappers>

</configuration>

environment中配置了数据源的url，用户名，密码等信息。mapper中指定了Dog类和dog表之间的映射。接下来需要编写DogMapper.xml:

<mapper namespace="com.ray.xml.DogMapper">

<select id="queryDog" resultType="com.ray.Dog">

select \* from dog where id = #{id}

</select>

</mapper>

DogMapper中定义了Dog查询的语句，同时定义了一个占位符ID。然后在代码中可以调用这个语句来查询dog表：

// 使用配置文件创建 SqlSessionFactory

SqlSessionFactory sqlSessionFactory = new SqlSessionFactoryBuilder()

.build(Resources.getResourceAsStream(

"com/ray/xml/mybatis-config.xml"));

// 获取 session 使用 session操作数据库

try (SqlSession sess = sqlSessionFactory.openSession()) {

// 调用mapper查询

Dog d = sess.selectOne("com.ray.xml.DogMapper.queryDog", 1);

System.out.println(d.getName() + ", " + d.getAge());

}

直接在main函数中执行上述语句，就能够查询出dog表，并且会自动的将数据字段映射到Dog对象的属性。

### 基于代码配置的Hello World

如果不使用xml，我们可以在代码中配置MyBatis的相关配置：

Properties prop = loadProperties("datasource.properties");

// 创建数据源

DataSource ds = new PooledDataSource(

prop.getProperty("driver"),

prop.getProperty("url"),

prop.getProperty("username"),

prop.getProperty("password"));

// 事务管理器

TransactionFactory tsf = new JdbcTransactionFactory();

// 创建配置环境

Environment environment = new Environment("dev", tsf, ds);

// 创建配置对象，并添加映射器

Configuration configuration = new Configuration(environment);

configuration.addMapper(DogMapper.class);

我们在代码中创建的配置对象和xml中的配置是等效的，配置文件使用到了DogMapper，这是一个接口对应DogMapper.xml的配置：

interface DogMapper {

@Select("select \* from dog where id = #{id}")

public Dog selectDog(int i);

}

Select 注解指定的Dog类和Dog表的关联的查询语句。然后我们在程序中可以使用配置对象来创建SqlSessionFactory，进而创建Session来操作数据库。

SqlSessionFactory sqlSessionFactory =

new SqlSessionFactoryBuilder().build(configuration);

try (SqlSession session = sqlSessionFactory.openSession()) {

DogMapper mapper = session.getMapper(DogMapper.class);

Dog d = mapper.selectDog(1);

System.out.println(d.getName() + ", " + d.getAge());

}

这里没有使用语句来操作而是通过创建一个DogMapper的代理对象来完成ORM映射。这样基于xml和代码的基本配置就整理完毕，但是关于mybatis还有很多需要学习。

# XML配置

配置文件决定mybatis的行为，配置文件结构如下：

configuration（配置）

properties（属性）

settings（设置）

typeAliases（类型别名）

typeHandlers（类型处理器）

objectFactory（对象工厂）

plugins（插件）

environments（环境配置）

environment（环境变量）

transactionManager（事务管理器）

dataSource（数据源）

databaseIdProvider（数据库厂商标识）

mappers（映射器）

## 属性 properties

mybatis的属性可以从属性文件定义也可以在配置文件中直接定义：

<properties resource="config/datasource.properties">

<property name="username" value="root"/>

<property name="password" value="root"/>

</properties>

包含的属性可以在配置文件中用来替换占位符 value = "${username}"，如果多个地方都定义了属性，那么先读取的属性会被后读取的覆盖。属性的加载顺序如下：

1. properties 元素体内指定的属性

2. resource 属性或根据 url 属性中定义的属性文件中的属性

3.作为方法参数传递的属性

属性可以支持默认值的设置，使用配置${username:root}可以使用默认值功能。这些功能是可以配置的：

<property name="...enable-default-value" value="true"/> <!-- 启用默认值特性 -->

<property name="...default-value-separator" value="?:"/> <!-- 修改默认值分隔符 -->

## 设置 settings

设置中定义mybatis运行时的一些行为，具体的配置和行为可以参考文档。

## 类型别名 typeAliases

类型别名是为java类型设置一个短的名字，目的是减少限定名的冗余。例如一个类 com.ray.persistence.bean.Dog，我们可以为其配置别名：

<typeAliases>

<typeAlias alias="Dog" type="com.ray.persistence.bean.Dog"/>

</typeAliases>

这样在任意地方配置时，如果需要使用com.ray…Dog 可以直接使用Dog。

## 类型处理器 typeHandlers

类型处理器的目的是告诉mybatis数据的一种类型和java的类型之间如果互相转换，mybatis自己自然定义了一些列的处理器。但是对于一些非标准的数据库类型或特殊需求可能需要其他的一些转换，可能需要自定义类型处理器来处理。要实现自定义类型处理器可以实现TypeHanler接口或者继承BaseTypehandler类。如：

@MappedJdbcTypes(JdbcType.VARCHAR)

public class RaysTypeHandler extends BaseTypeHandler<String> {

public void setNonNullParameter(PreparedStatement ps, int i, String parameter, JdbcType jdbcType) {

ps.setString(i, parameter);

}

public String getNullableResult(ResultSet rs, String columnName) {

return rs.getString(columnName);

}

public String getNullableResult(ResultSet rs, int columnIndex) {

return rs.getString(columnIndex);

}

public String getNullableResult(CallableStatement cs, int idx) {

return cs.getString(idx);

}

}

然后在配置文件中配置typeHandler

<typeHandlers>

<typeHandler handler="com.ray.example.RaysTypeHandler"/>

</typeHandlers>

处理器类上的MappedJdbcTypes告诉mybatis这个处理器用于处理何种数据库类型，而其泛型则表示这个处理器处理的java类型。这些也可以在配置文件的typeHandler中配置，也可以通过注解来配置。

## 对象工厂 objectFactory

MyBatis在从结果集中创建实体对象时，会使用一个对象工厂ObjectFactory来初始化对象。默认的对象工厂通过类的构造器或者指定的初始化方法来初始化对象。可以继承DefaultObjectFactory来定义自己的对象工厂。

## 插件

MyBatis允许在一些方法执行前拦截方法调用，这种拦截可以借助插件来完成。允许拦截的方法包括：

Executor(update, query, flushStatements, commit, rollback, getTransaction, close, isClosed)

ParameterHandler(getParameterObject, setParameters)

ResultSetHandler(handleResultSets, handleOutputParameters)

StatementHandler(prepare, parameterize, batch, update, query)

使用插件的方式是实现Interceptor接口，然后加入配置中。

@Intercepts({@Signature(

type = Executor.class,

method = "query",

args = { MappedStatement.class, Object.class,

RowBounds.class, ResultHandler.class}) })

public class RaysInterceptor implements Interceptor {

@Override

public Object intercept(Invocation invocation) throws Throwable {

String name = invocation.getMethod().getName();

System.out.println("befor interceptor " + name);

return invocation.proceed();

}

}

## 环境配置

MyBatis可以配置多个环境，但是同一个SqlSessionFactory只能使用一种环境的配置。比如生产、测试、开发等不同的环境需要不同的配置。配置环境的方式如下：

<environments default="development">

<environment id="development">

<transactionManager type="JDBC">

<property name="..." value="..."/>

</transactionManager>

<dataSource type="POOLED">

<property name="driver" value="${driver}"/>

<property name="url" value="${url}"/>

<property name="username" value="${username}"/>

<property name="password" value="${password}"/>

</dataSource>

</environment>

</environments>

然后在代码中使用需要使用某种环境，可以这样来构建SqlSessionFactory:

SqlSessionFactory factory =

SqlSessionFactoryBuilder.build(reader, environment,properties)

其中环境和属性的参数是可选的，如果环境参数确实则使用默认环境。

### 事务管理器transactionManager

MyBatis中有两种事务管理器，JDBC和MANAGED。

JDBC事务管理器直接使用JDBC的提交和回滚设置。

MANAGED事务管理器从不提交和回滚连接，而是由容器来管理事务。

### 数据源 datasource

datasource元素用来配置JDBC数据源，type属性定义数据源类型，有三种内置的数据库类型UNPOOLED，POOLED，JNDI。

UNPOOLED数据源就是简单得数据源配置，每次请求都会打开和关闭新的连接。

POOLED数据源其实就是配置一个数据源连接池，这样在配置的时候除了数据按本身的属性，如用户名、密码等还要配置连接池的一些属性，如连接池的大小、连接生存时间、连接超时等等。

JNDI数据源用于EJB服务，这里不做介绍。

可以通过实现接口DataSourceFactory或者继承实现了该接口的相应的一些类如UnpooledDataSourceFactory来为一些特殊的数据库添加数据源支持。

## 数据库厂商标识 databaseIdProvider

厂商标识配置的目的是适配不同的数据库之间的方言差异，我们在配置查询语言时可以指定语句的databaseId，这个ID和数据库的元信息中的名称一致（DatabaseMetaData#getDatabaseProductName() ），那么MyBatis就能实现对不同数据库的适配。一般来说，数据库的元信息都比较长，我们可以通过厂商标识配置将长名称配置为段名称，这样在语句中的databaseId就不至于太长。如：

<databaseIdProvider type="DB\_VENDOR">

<property name="SQL Server" value="sqlserver"/>

</databaseIdProvider>

## 映射器

映射器是MyBatis的主要功能，映射器中定义了实体的操作和对应的sql语句。

映射器配置主要是告诉MyBatis如果去寻找映射器，而具体的映射器配置内容将在后面介绍。

我们告诉MyBatis映射文件的位置：

<!-- 使用相对于类路径的资源引用 -->

<mappers>

<mapper resource="org/mybatis/builder/AuthorMapper.xml"/>

<mapper resource="org/mybatis/builder/BlogMapper.xml"/>

<mapper resource="org/mybatis/builder/PostMapper.xml"/>

</mappers>

也可以告诉MyBatis映射器对象的类名：

<!-- 使用映射器接口实现类的完全限定类名 -->

<mappers>

<mapper class="org.mybatis.builder.AuthorMapper"/>

<mapper class="org.mybatis.builder.BlogMapper"/>

<mapper class="org.mybatis.builder.PostMapper"/>

</mappers>

或者告诉MyBatis包名让其自行搜索带注解的类：

<!-- 将包内的映射器接口实现全部注册为映射器 -->

<mappers>

<package name="org.mybatis.builder"/>

</mappers>

# XML映射文件

映射文件中配置实体和数据库之间的映射方式。下面按照配置元素来分别介绍。

## select

select元素对应数据库查询操作。例如我们数据库有一张表Dog (id number, name varchar),我们有一个dao方法需要按照id来查询dog，那么我们可以配置如下的映射：

<select id="selectDog" parameterType="int" resultType="com.ray.Dog">

SELECT \* FROM DOG WHERE ID = #{id}

</select>

在MyBatis中参数用#{}来标识，等同于jdbc的预处理语句中的 "?"。

select元素有许多属性，这些属性定义了这条语句执行前后MyBatis的行为：

resultType：语句返回的期望类型，如果返回的是集合则是集合的泛型类型。

resultMap：结果集映射，和resultType不能同时使用。

flushCache：配置为true该语句执行时会清空本地缓存和二级缓存。

useCache：本条语句的结果是否被二级缓存保存

fetchSize：尝试让数据库驱动返回的结果的行数和该值相等

statementType：定义语句对象类型，可以是STATEMENT，PREPARED，CALLABLE之一，分别对应JDBC的不同的语句对象。

resultSetType：FORWARD\_ONLY，SCROLL\_SENSITIVE, SCROLL\_INSENSITIVE 或 DEFAULT（等价于 unset） 中的一个，默认值为 unset

databaseId：厂商标识

resultOrdered：针对嵌套的select，如果为 true，就是假设包含了嵌套结果集或是分组，这样的话当返回一个主结果行的时候，就不会发生有对前面结果集的引用的情况。 这就使得在获取嵌套的结果集的时候不至于导致内存不够用。

resultSets：这个设置仅对多结果集的情况适用。它将列出语句执行后返回的结果集并给每个结果集一个名称，名称是逗号分隔的。

## insert，update和delete

数据变更语句 insert，update 和 delete 的实现非常接近：

<insert

id="insertAuthor"

parameterType="domain.blog.Author"

flushCache="true"

statementType="PREPARED"

keyProperty=""

keyColumn=""

useGeneratedKeys=""

timeout="20">

<update

id="updateAuthor"

parameterType="domain.blog.Author"

flushCache="true"

statementType="PREPARED"

timeout="20">

<delete

id="deleteAuthor"

parameterType="domain.blog.Author"

flushCache="true"

statementType="PREPARED"

timeout="20">

一些相关属性如下：

useGeneratedKeys：使用jdbc生成主键

keyProperty：唯一标记一个属性，MyBatis 会通过 getGeneratedKeys 的返回值或者通过 insert 语句的 selectKey 子元素设置它的键值，默认值：未设置（unset）。如果希望得到多个生成的列，也可以是逗号分隔的属性名称列表。

keyColumn：通过生成的键值设置表中的列名，这个设置仅在某些数据库（像 PostgreSQL）是必须的，当主键列不是表中的第一列的时候需要设置。如果希望使用多个生成的列，也可以设置为逗号分隔的属性名称列表。

我们可以按照如下的方式来配置语句：

<insert id="insertAuthor">

insert into Author (id,username,password,email,bio)

values (#{id},#{username},#{password},#{email},#{bio})

</insert>

<update id="updateAuthor">

update Author set

username = #{username},

password = #{password},

email = #{email},

bio = #{bio}

where id = #{id}

</update>

<delete id="deleteAuthor">

delete from Author where id = #{id}

</delete>

### 主键生成

如果数据库支持自动生成主键，可以使用如下的方式来生成：

<insert id="insertAuthor" useGeneratedKeys="true"

keyProperty="id">

insert into Author (username,password,email,bio)

values (#{username},#{password},#{email},#{bio})

</insert>

对于不支持生成主键的数据库，MyBatis也可以使用其他方式：

<insert id="insertAuthor">

<selectKey keyProperty="id" resultType="int" order="BEFORE">

select next\_val a from ID\_SEQUENCE

</selectKey>

insert into Author

(id, username, password, email,bio, favourite\_section)

values

(#{id}, #{username}, #{password}, #{email}, #{bio}, #{favouriteSection,jdbcType=VARCHAR})

</insert>

这里我们使用了序列来得到主键，然后用于数据库插入。

### 多行插入

多行插入的语句如下：

<insert id="insertAuthor" useGeneratedKeys="true"

keyProperty="id">

insert into Author (username, password, email, bio) values

<foreach item="item" collection="list" separator=",">

(#{item.username}, #{item.password}, #{item.email}, #{item.bio})

</foreach>

</insert>

### sql片段

对于一些可以重复的语句，可以定义代码片段，来供其他的语句定义使用：

<sql id="cols">${alias}.id,${alias}.username,${alias}.password </sql>

<select id="selectUsers" resultType="map">

select

<include refid="cols">

<property name="alias" value="t1"/>

</include> ,

<include refid="cols">

<property name="alias" value="t2"/>

</include>

from some\_table t1

cross join some\_table t2

</select>

属性值也可以被用在 include 元素的 refid 属性里或 include 元素的内部语句中，例如：

<sql id="sometable">

${prefix}Table

</sql>

<sql id="someinclude">

from

<include refid="${include\_target}"/>

</sql>

<select id="select" resultType="map">

select

field1, field2, field3

<include refid="someinclude">

<property name="prefix" value="Some"/>

<property name="include\_target" value="sometable"/>

</include>

</select>

## 参数

MyBatis支持传入复杂类型的参数，然后框架会根据占位符的名称去需要对应属性的值填充到语句中，如之前的Dog类，有 id 和 name 属性，我们可以这样编写insert语句

<insert id="insertDog" parameterType="com.ray.Dog">

insert into dog (id, name) values (#{id}, #{name})

</insert>

可以为参数指定数据类型：

#{id, javaType=int, jdbcType=Number}

还有一些其他的属性：如typeHandler可以指定类型处理器，numericScale可以指定数值类型的精度，mode可以指定IN,OUT和INOUT参数。

## 结果映射

结果映射是数据库字段和java类属性之间的映射关系，mybatis不可能自发的判断出来字段和属性的对应关系，除非属性的名称和字段的名称一致，否则我们需要为mybatis提供额外的信息来配置映射关系。这种映射关系，就是resultMap，如果字段和属性完全一致，也可以使用resultType，这时mybatis会在后台创建resultMap。

resultMap的一些配置元素如下：

constructor：指定将字段作为实体的构造器传入

id：指定字段为主键，并且映射的某个属性（标记主键有助于提高性能）。

result：指定字段映射到普通属性

association：将一些字段映射到一个实体属性，一般用于一对一关联。

collection：将一些字段映射到一个集合属性，一般用于多对多关联。

discriminator：根据条件来判断使用哪一个resultMap

后面的一些例子，使用如下的模型为基础：



### 关联映射 association

关联处理一对一关系（或者多对一），即数据库的一行记录对应另一张表的一行记录，比如我们在搜索博客的时候，一个博客就只能有一个作者。这种关联关系有两种处理方式：

1.二次查询

即我们先搜索博客，然后使用额外的sql语句来搜索作者。然后由mybatis将两个语句的结果映射到同一个实体：

<resultMap id="blogResult" type="Blog">

<association property="author" column="author\_id" javaType="Author" select="selectAuthor"/>

</resultMap>

<select id="selectBlog" resultMap="blogResult">

SELECT \* FROM BLOG WHERE ID = #{id}

</select>

<select id="selectAuthor" resultType="Author">

SELECT \* FROM AUTHOR WHERE ID = #{id}

</select>

映射文件中配置了两个查询语句：selectAuthor和selectBlog，在Blog的映射中，使用association元素的 select 属性指定了Blog的author属性需要使用额外的查询语句selectAuthor来映射。selectAuthor语句在查询时，会使用column中配置的列明来提取查询参数，如果有多个主键可以在column中配置多个列。

除此之外还可以配置fetchType，来设定是否需要延迟加载。

2.关联查询

我们在搜索时，使用关联查询将Blog表和Author表的字段全部搜索出来，然后指定其中的一些字段映射到Blog实体，一些字段映射到Author实体。

<select id="selectBlog" resultMap="blogResult">

select

B.id as blog\_id,

B.title as blog\_title,

B.author\_id as blog\_author\_id,

A.id as author\_id,

A.username as author\_username

from Blog B left outer join Author A on B.author\_id = A.id

where B.id = #{id}

</select>

我们可以使用如下的resultMap来映射实体：

<resultMap id="blogResult" type="Blog">

<id property="id" column="blog\_id" />

<result property="title" column="blog\_title"/>

<association property="author" resultMap="authorResult"/>

</resultMap>

<resultMap id="authorResult" type="Author">

<id property="id" column="author\_id"/>

<result property="username" column="author\_username"/>

</resultMap>

这里创建了两个映射，其中映射blogResult引用了映射authorResult，也可以使用映射直接在blogResult中配置Author的映射。

3.关联的多结果集

某些数据库允许一次性执行多个语句，并返回多个结果集，mybatis可以同时映射多个结果集。

<select id="selectBlog" resultSets="blogs,authors"

resultMap="blogResult" statementType="CALLABLE">

{call getBlogsAndAuthors(#{id,jdbcType=INTEGER,mode=IN})}

</select>

我们调用一个存储过程，同时返回两个结果集，然后使用resultSet属性来映射。

<resultMap id="blogResult" type="Blog">

<id property="id" column="id" />

<result property="title" column="title"/>

<association property="author" javaType="Author" resultSet="authors" column="author\_id" foreignColumn="id">

<id property="id" column="id"/>

<result property="username" column="username"/>

<result property="password" column="password"/>

<result property="email" column="email"/>

<result property="bio" column="bio"/>

</association>

</resultMap>

### 集合 collection

集合映射用来处理一对多关系（或者多对多），即一个数据一行记录关联到另一张表的多行记录的情况，比如一个博客可能有多条评论。同一对一的关系类似，集合的映射也有不同方式来处理，而且集合的配置方式和关联也及其类似：

1.嵌套查询

现在Blog类中有一个属性List<Post> posts;我们可以编写映射如下：

<resultMap id="blogResult" type="Blog">

<collection property="posts" javaType="ArrayList" column="id"

ofType="Post" select="selectPostsForBlog"/>

</resultMap>

<select id="selectBlog" resultMap="blogResult">

SELECT \* FROM BLOG WHERE ID = #{id}

</select>

<select id="selectPostsForBlog" resultType="Post">

SELECT \* FROM POST WHERE BLOG\_ID = #{id}

</select>

ofType指定了集合内的元素类型，collection内部的配置元素则指定了集合类型的映射关系。select属性指定了使用的查询语句，然后查询语句种中嵌套定义了二次查询。

2.关联查询

集合关联的查询和普通关联一致，可以编写语句：

<select id="selectBlog" resultMap="blogResult">

select

B.id as blog\_id,

B.title as blog\_title

P.id as post\_id,

P.body as post\_body

from Blog B

left outer join Post P on B.id = P.blog\_id

where B.id = #{id}

</select>

然后编写结果映射如下：

<resultMap id="blogResult" type="Blog">

<id property="id" column="blog\_id" />

<result property="title" column="blog\_title"/>

<collection property="posts" ofType="Post" resultMap="blogPostResult" columnPrefix="post\_"/>

</resultMap>

<resultMap id="blogPostResult" type="Post">

<id property="id" column="id"/>

<result property="subject" column="subject"/>

<result property="body" column="body"/>

</resultMap>

### 鉴别器

<discriminator javaType="int" column="draft">

<case value="1" resultType="DraftPost"/>

</discriminator>

鉴别器类似于java语言中的switch case 语句，可以根据不同值，使用不同的配置。

## 自动映射

MyBatis可以自动处理映射，其会在结果集中配对和属性名一致的列名，忽略大小写。开启mapUnderscoreToCamelCase配置可以自动在驼峰命名分隔和下划线风格之间互相映射。

自动映射有三个等级

NONE - 禁用自动映射

PARTIAL - 对非嵌套的属性进行映射

FULL - 对所有属性自动映射

默认的级别是PARTIAL。

# 缓存

MyBatis的缓存在默认情况只启用本地缓存，即只缓存同一个会话的结果。要启用全局的二级缓存，可以在配置文件中加入配置<cache/>。默认的二级缓存配置效果如下：

所有select语句的结果会被缓存

所有insert、update和delete会刷新缓存

缓存淘汰算法为LFU

缓存不会定时刷新

缓存会保存列表或对象的1024个引用

缓存是线程安全的

缓存只作用于cache标签所在的映射文件中的语句。

这些配置都可以被缓存标签的属性锁修改:

<cache

eviction="FIFO"

flushInterval="60000"

size="512"

readOnly="true"/>