

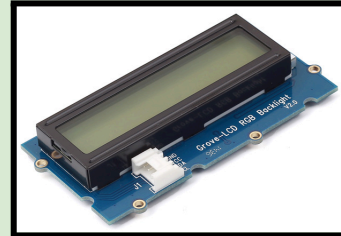
## Bilan Arduino Uno

### I. L'écran LCD

#### L'écran LCD

L'écran LCD Grove permet d'afficher un texte et un fond de couleur. Il est important de comprendre comment fonctionne l'écran car il sera indispensable aux futures activités

**Branchement** : Broche I2C (n'importe laquelle)



### II. Le potentiomètre

#### Le potentiomètre

Le potentiomètre (ou capteur angulaire) produit un signal analogique entre 0 et 1023 il peut tourner sur 300 degrés avec un changement continu de la valeur. On peut aussi appeler un tel capteur "un potentiomètre".

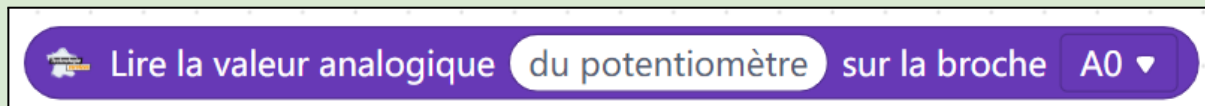
**Branchement** : Broche analogique (A)

**Valeur min** : 0

**Valeur max** : 1023



Bloc :



### III. Le capteur de distance

#### Le capteur de distance

Le capteur de distance est un module de mesure sans contact.

**Branchement** : Broche digitale (D)

**Valeur min** : 0 mm

**Valeur max** : 300 mm (environ)

Bloc :





Lire la distance par ultrasons sur la broche

D2 ▼

en cm

#### IV. Le servomoteur

##### Le servomoteur

Un **servomoteur** est un système qui a pour but de produire un mouvement précis en réponse à une commande externe, C'est un actionneur

**Branchement** : Broche Digitale

Angle minimum : 5°

Angle maximum : 255°



### Activité 4.2 : Manipulation des capteurs et actionneurs

[https://timothee123456.github.io/epreuves\\_communes/sciences/technologie/lecon/4.2](https://timothee123456.github.io/epreuves_communes/sciences/technologie/lecon/4.2)

### Activité 4.3 : Le feu tricolore

[https://timothee123456.github.io/epreuves\\_communes/sciences/technologie/lecon/4.3](https://timothee123456.github.io/epreuves_communes/sciences/technologie/lecon/4.3)

### Activité 4.4 : Utilisation d'un servomoteur

[https://timothee123456.github.io/epreuves\\_communes/sciences/technologie/lecon/4.4](https://timothee123456.github.io/epreuves_communes/sciences/technologie/lecon/4.4)