

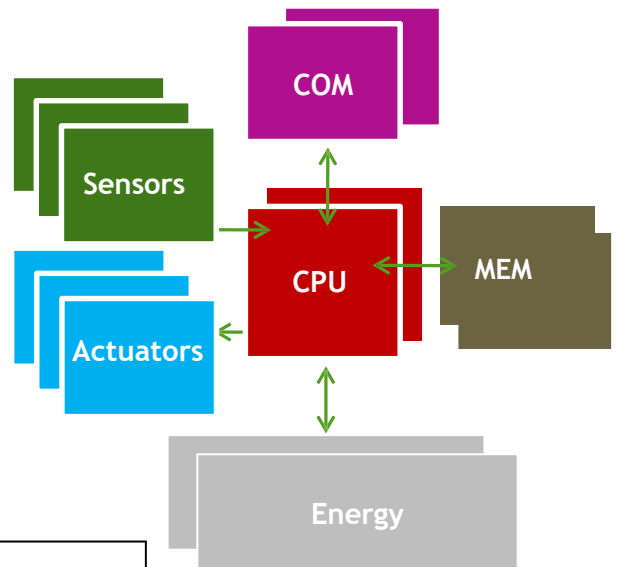
FICHE TECHNIQUE DE L'EQUIPEMENT CIBLE MOBILE

Noms du trinôme :

- Léo MARACHE
- Timothée POULAIN
-

Constructeur et intitulé de la cible :

Fossil Sport WearOS



Alimentation :

- Batterie de la montre (350 mAh)
-
-

Commentaires :

Mémoires :

- Type 1 : Mémoire interne de la montre
- Caractéristiques
 - 4 Go
 -
- Type 2 :
- Caractéristiques
 -
 -
-

Commentaires :

CPUs :

- Type 1 : Snapdragon Wear 3100
- Caractéristiques
 -
 -
- Type 2 :
- Caractéristiques
 -
 -
-

Commentaires :

Modules de Communications :

- Type 1 : Module bluetooth de la montre
- Caractéristiques
 -
 -
- Type 2 :
- Caractéristiques
 -
 -
-

Commentaires :

Uniquement ce module sera utilisé, afin de communiquer avec le back-end via le smartphone.

Capteurs :

- Type 1 : Rythme cardiaque
- Caractéristiques
 - Accessible via API Android SensorManager (smartwatch)
 -
- Type 2 : Localisation
- Caractéristiques
 - Accessible via API gms FusedLocationProvider (smartphone)
 -
-

Commentaires :

Actionneurs :

- Type 1 :
- Caractéristiques
 -
 -
- Type 2 :
- Caractéristiques
 -
 -
-

Commentaires :

ENVIRONNEMENT LOGICIEL

Operating System

- Nom : WearOS
 - Version : Android 11.0 Wear OS 3
 -

Commentaires :

Le développement a été réalisé sur émulateur, puis déployé sur la montre physique

Environnement de Développement

- Langage 1 : Java
 - Version :
 - IDE associé : Android Studio

Commentaires :

Limitations Logiciels

- Limitation 1 : ex. *pas d'accès au capteur de température par le SDK vX*
 - Référence URL
- Solution 1 :
 - Référence URL :

Commentaires :

- Limitation 2 : ex. *accès au capteur de température par le SDK du smartphone auquel est connecté la smartwatch*
 - Référence URL
- Solution 2 :
 - Référence URL :

Commentaires :

PROJET

Objectifs :

Une application de suivi sportif, permettant de suivre en temps réel son rythme cardiaque ainsi que la distance parcourue pendant la session.

Commentaires :

Le dashboard en ligne permet d'avoir une vue d'ensemble des données

Données collectées :

- Rythme cardiaque
- Localisation
-

Commentaires :

Traitement des données collectées sur la cible :

- Horodatage des données collectées
-

Commentaires :

Transmission des données collectées à un système distant :

- Requête POST à une base de données distante
-

Commentaires :

Stockage des données collectées sur un système distant :

- Utilisation de Firebase Database
- Application Vue.js pour visualisation des données via un dashboard

Commentaires :

Contraintes et Solutions

Connexions Intermittentes :

Détails :

-
-

Solutions :

-
-

Commentaires :

Maîtrise de la consommation d'énergie :

Détails :

-
-

Solutions :

-
-

Commentaires :