

21/10/2019

Timothée Riou

Adrien Lavigne

## Cahier des charges

Jeux vidéo

Pablo y los Dinos

### Type de jeu :

Genre : Endless Game

Style : Jeu d'obstacles en 2D

Inspiration : Flappy Bird et Chrome T-Rex (dinosaur Google)

Plateforme : Android

Logiciel : Stencyl

Nombre de joueur : Un seul joueur

### Objectif du jeu :

Faire le score le plus élevé en évitant les obstacles.

Le jeu est un endless game il est donc infini et impossible de terminer.

### Personnage jouable :

Trois dinosaures sautant lorsque l'utilisateur appuie sur la touche de saut. Les dinosaures ne sautent pas tout à fait en même temps il y a un très léger temps de latence entre chaque dinosaure.

### Obstacle :

Des rochers apparaissant de façon aléatoire.

### Son :

Musiques pour l'écran d'accueil.

### Système de points :

Le score se compte en seconde avec un chronomètre.