

21/10/2020

Timothée Riou

Kevin Parry

Adrien Lavigne

Zhuyuan Zhao

Cahier des charges

Jeux vidéo

Hotline Efrei

Type de jeu :

Genre : Shoot Them Up

Style : Top Down Shooter (Jeu vu du haut 2D/ciel)

Inspiration : Grand Theft Auto I et Hotline Miami

Plateforme : Android

Moteur : Unity

Nombre de joueur : Un seul joueur

3 niveaux :

- Niveau 1 : moyen (codeLevel1)
- Niveau 2 : difficile (codeLevel2)
- Niveau 3 (boss) : Très difficile (beaucoup d'ennemis + le boss) (codeLevel3)

Objectif du jeu :

Pour finir le niveau il faut tuer tous les ennemis.

Armes :

- Arme blanche (discrétion) (corps à corps)

- Katana
- Couteau
- Scie
- Bat de baseball
- Bouteille
- Arme à feu (bruyant)(distance)
 - Pistolet
 - Fusil
 - Mitraillette

Compétences :

- Courir (codePlayer)
- Tuer (codePlayer)
- Mourir (codePlayer)

Personnage jouable :

- Tueur à gage
 - 1 balle/coups d'arme blanche = mort

Ennemis (bot) :

- Ennemis : (codeEnnemi)
 - Mafieux (avec arme à feu ou arme blanche)
 - 1 balle/coups d'arme blanche = 1 mort
- Ennemis finals : (codeBoss)
 - Chef de la mafia (Katana + Armure, vitesse de déplacement amélioré)
 - 15 balle/coups d'arme blanche = 1 mort
- Les ennemis n'attaquent pas le joueur tant qu'ils ne l'ont pas vues ou entendues.
- Les ennemis se déplacent en faisant des rondes dans les scènes

Scènes : (codeScene) en tileset

- Club (couloirs + pièces)
- Extérieur (rue)

- Des armes sont placées sur le sol dans les niveaux. Le joueur peut changer d'armes, il peut en avoir qu'une seule à la fois

Son :

- Musiques
- Bruits

Système de points : (codeScore)

- Tuer ennemi à l'arme blanche : 200pts
- Tuer ennemi à l'arme à feu : 100pts

Objectif du jeu

Pour finir le niveau il faut tuer tous les ennemis.