Maison des ligues de Lorraine Documentation technique Client Lourd

Date: 05/05/2021

Auteurs : Isabella Bacalao, Timothée Riou

Architecture

Le logiciel permet aux utilisateurs d'effectuer diverses actions, telles que :

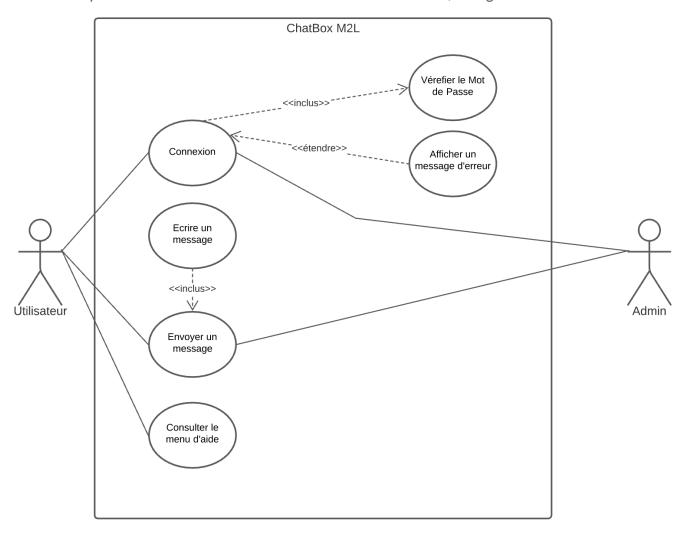
- Connexion;
- Envoyer des messages au support ;

Technologies utilisées

Le développement se fait dans un premier temps avec l'IDE Eclipse pour le code en Java et WindowBuilder pour créer la fenêtre. PhpMyAdmin pour la base de données en SQL en complétant avec MAMP afin de mettre en place le logiciel.

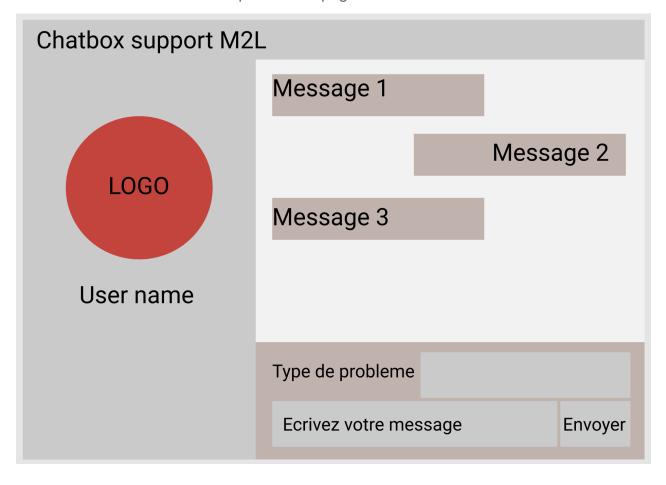
Cas d'utilisation

Ce schéma permet de décrire les interactions entre l'utilisateur, le logiciel et l'administrateur.



Maquettes des pages

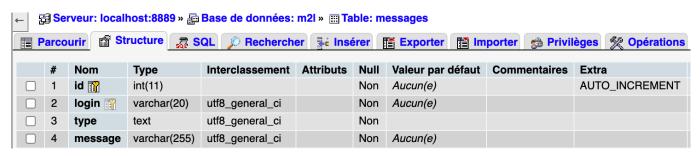
Maquette de la page de connexion



Structure de la base de données

Captures d'écran des tables constituants la base de données.

Table messages



Données de la table utilisateur



Tables utilisateurs



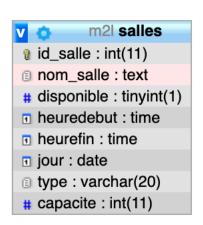
Données de la table utilisateur



Chemin des tables







Réalisation de tests

Tableau de réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments

12/05/2021

N°	Action	Attendu	Résultat
1	Afficher les messages	Afficher les messages de la base de donnée sur le chat	ОК
2	Ecrire le login	Avoir un champ pour permettre d'ecrire le login	ОК
3	Ecrire le type de message	Avoir un champ pour permettre d'ecrire le message	ОК
4	Ecrire le message	Mail unique pour chaque utilisateur	OK
5	Inserer le login, le type et le message	Inserer le login, le type et le message dans la base de donées	Pas OK

25/05/2021

Ν°	Action	Attendu	Résultat
1	Afficher les messages	Afficher les messages de la base de donnée sur le chat	ОК
2	Ecrire le login	Avoir un champ pour permettre d'ecrire le login	ОК
3	Ecrire le type de message	Avoir un champ pour permettre d'ecrire le message	ОК
4	Ecrire le message	Mail unique pour chaque utilisateur	OK
5	Inserer le login, le type et le message	Inserer le login, le type et le message dans la base de donées	ОК