


# Cours JS - A1 GR06

## Table des matières

 [Table des matières](#)

 [Qu'est-ce que javascript ?](#)

 [Mise en commun des connaissances](#)

[Définitions](#)

 [Exemple](#)


 [Algorithme](#)

 [Variable](#)

 [Types](#)

 [Fonctions](#)

 [Les conditions](#)

 [Syntaxe](#)

 [Commentaire](#)

 [Comment coder ?](#)

 [Exercice](#)

 [Délimitation du besoin - Etapes](#)

## [Qu'est-ce que javascript ?](#)

### [Mise en commun des connaissances](#)



## Définitions

- Langage de programmation
- Créé pour le web
- Rend les sites webs interactif

## ✨ Exemple

- [awwwards](#)
- [Aristide Benoist](#)
- [Bruno Simon](#)
- [Lamborghini](#)

```
<script src="script.js"></script>
```



# Algorithmme



## Variable

```
// PSEUDO CODE  
MAVARIABLE = VALEUR
```

```
const color = "color"
```

- `const` pour les valeurs constantes (ex : une balise)
- `let` pour des valeurs variables (ex: un score, une couleur)



## Types

- Possède des propriétés
- Possède des méthodes
- `String` (Chaîne de caractère)



## Fonctions

Serie d'instruction

```
function () {  
  // instruction  
}
```

## Les conditions

## Syntaxe

## Commentaire

Pour faire un commentaire une ligne : `//`

Pour faire un commentaire multi-ligne : `/* */`

```
// Commentaire une ligne

/*
Commentaire
Multi
ligne

*/
```

## Comment coder ?

## Exercice

Au clique sur un bouton, changer la couleur d'un titre.

## Délimitation du besoin - Etapes

- Créer un bouton
  - `<button></button>`
- Quand on clique
  - `.addEventListener()`
- La couleur du titre change

```
let color = "red";
const h1 = document.querySelector("h1");
```

```
h1.style.color = color;
```