```
_={};Tunction F(e){var t=_[e]={};return b.ea
t[1])===!1&&e.stopOnFalse){r=!1;break}n=!1,u&e
?o=u.length:r&&(s=t,c(r))}return this},remove
nction(){return u=[],this},disable:function()
re:function(){return p.fireWith(this,argument
ending",r={state:function(){return n},always:
romise)?e.promise().done(n.resolve).fail(n.re
id(function(){n=s},t[1^e][2].disable,t[2][2].
e0,n=h.call(arguments),r=n.length,i=1!==r||e&e
(r),l=Array(r);r>t;t++)n[t]&&b.isFunction(n[t
ble><a href='/a'>a</a><input typ</pre>
```

# Cours JS - A1 GR06

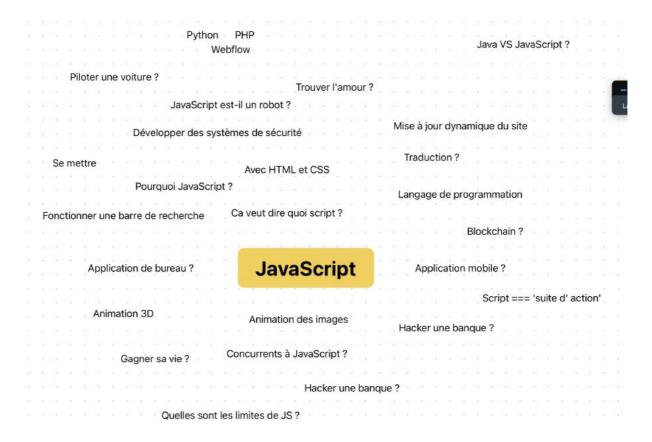
### Table des matières





Mise en commun des connaissances

Cours JS - A1 GR06



### **Définitions**

- Langage de programmation
- · Créé pour le web
- · Rend les sites webs interactif

### 汼 Exemple

- awwwards
- Aristide Benoist
- Bruno Simon
- <u>Lamborghini</u>

<script src="script.js"></script>

Cours JS - A1 GR06 2

# **Algorithme**

## Variable

```
// PSEUDO CODE
MAVARIABLE = VALEUR
```

```
const color = "color"
```

- const pour les valeurs constantes (ex : une balise)
- let pour des valeurs variables (ex: un score, une couleur)

# Types

- Possède des propriétés
- Possède des méthodes
- String (Chaîne de caractère)

### Fonctions

#### Serie d'instruction

```
function () {
  // instruction
}
```

Cours JS - A1 GR06

### Les conditions



# 📝 Syntaxe

### 📏 Commentaire

Pour faire un commentaire une ligne : //

Pour faire un commentaire multi-ligne : /\* \*/

```
// Commentaire une ligne
/*
Commentaire
Multi
ligne
 */
```

# 



### Exercice

Au clique sur un bouton, changer la couleur d'un titre.

### 💟 Délimitation du besoin - Etapes

- Créer un bouton
  - o <button></button>
- Quand on clique
  - o .addEventListener()
- La couleur du titre change

```
let color = "red";
const h1 = document.querySelector("h1");
```

Cours JS - A1 GR06 4 h1.style.color = color;

Cours JS - A1 GR06 5