NVMLab

ver. 0.0.5-20210510

实验介绍

本次试验在 <u>ics.men.ci</u> 上进行,编写相关代码片段实现持久化 KV。 提交需要使用 C++17 nvmlab 语言。

实验目的

使用 pmdk (libpmem 或 libpmemobj) 实现持久化KV,其中 key value 均由小写字母组成,key 16字节,value 128字节。

需要支持以下操作:

- SET key value
- GET key value
 - 。 若不存在返回 "-" (不含引号)
- NEXT key
 - 。 返回 key 的后继
 - 。 不存在则返回 "-" (不含引号)

需要支持以下特性:

SET 为原子操作完成或者失败,不存在中间状态

实验步骤

https://stackedit.io/app# 页码: 1/5

你需要编写 mian.cpp 中的 void mian(std::vector<std::string> args) args 为参数列表,保证有且仅有一个元素,为 pmdk 储存文件路径(目前使用 ramdisk 模拟 现在是 NVM 了)。

在进行相关初始化后,你应当调用 Query nextQuery() 函数获取下一个应当进行的操作。

```
struct Query
{
    enum Operation
    {
        UNKNOWN,
        SET,
        GET,
        NEXT
    };

    Operation type;

    std::string key;
    std::string value;

    std::function<void(std::string)> callback;
```

key 和 value 的含义见实验目的。

对于 GET 和 NEXT 操作,你应当调用 callback 传回结果。若 应当调用 callback 却没调用,则下次 nextQuery 时程序出现偏差。我们假定对于 SET 操作,当你下次调用 nextQuery 时该操作已经 commit。在 SET 操作时,你的程序可能会退出。

离线测试指北

安装依赖

在服务器上, 你不需要执行此步骤

以 ubuntu 为例,安装 libpmem-dev libpmemobj-dev

https://stackedit.io/app# 页码: 2/5

sudo apt install -y libpmem-dev libpmemobj-dev build-essential

配置 RamDisk

在服务器上, 你不需要执行此步骤

在本地,由于使用 SSD 模拟 pmem 过于缓慢,所以使用 RamDisk 模拟 pmem

以创建在 /ramdisk 为例

```
sudo mkdir /ramdisk
sudo mount -t tmpfs -o size=512m tmpfs /ramdisk
sudo chmod 1777 /ramdisk
```

配置 NVMLab

先使用 cp 或 scp 或 rsync 将服务器上 /home/nvmlab 下最新版的 nvmlab-xxx.tar 拷贝至你喜欢的地方 然后使用 tar xvf nvmlab-xxx.tar 解压 之后编辑 Makefile

```
TARGET_DIR = /ramdisk
TARGET_NAME = /pool
```

将 TARGET_DIR 改为目标目录名称,在服务器上是 /mnt/pmem0 或 /mnt/pmem1,在本地是 RamDisk 的位置

将 TARGET_NAME 改为一个你喜欢的名字,以 / 开头,在服务器上注意不要和别人冲 突。

进行测试

首先先编译

make

https://stackedit.io/app# 页码: 3/5

之后进行测试,数据分为六组,每组两个,这里以第一组为例

- \$ make run < data/10000_1_in # 纯写测试
- 1 0.0759717 ae2fb82f
- \$ make run < data/10000_1_out # 纯读测试
- 0 0.0324022 6886687e

输出依次为 正确性, 时间, 校验码。

实验细节

评测流程

你的程序会**连续**评测6个测试点,在OJ上每个测试点分为两个连续的小测试点,一共12个。

| 测试点编号 | 数据量 | 操作 | 附加条件 |
|-------|----------|----------|--------|
| 1 | ~10000 | SET | 清空储存文件 |
| 2 | 1000 | GET NEXT | |
| 3 | ~10000 | SET | 清空储存文件 |
| 4 | 1000 | GET NEXT | |
| 5 | ~100000 | SET | 清空储存文件 |
| 6 | 1000 | GET NEXT | |
| 7 | ~100000 | SET | 清空储存文件 |
| 8 | 1000 | GET NEXT | |
| 9 | ~1000000 | SET | 清空储存文件 |
| 10 | 1000 | GET NEXT | |

https://stackedit.io/app# 页码: 4/5

| 11 | ~1000000 | SET | 清空储存文件 |
|----|----------|----------|--------|
| 12 | 1000 | GET NEXT | |

在奇数测试点运行到某些阶段(详见数据),你的程序可能会中断并退出。在下一个偶数测试点,会有 GET 和 NEXT 请求检查你的程序是否正确。

中断方式

评测 hook 了 pmem_persist 和 pmem_msync , 并可能在合适的时候退出(详见源码)。

PMDK 的函数都会调用这两个函数,一般而言你不需要直接调用它们。

判分方式 (beta)

在下发的文件里有个假的 mian.c, 它有正确的行为但并没有使用 PMDK api。它的效率定为 150分, 线性增长, 和 100 取 min(待定)。

因为你们的助教用 libpmem 搓了一个发现和那玩意效率差不多所以基准就不变了,计 算公式可能变化

注意:该方法在 OJ 上将不起作用,且不使用 PMDK api 实现将极大影响助教的心情。

https://stackedit.io/app# 页码: 5/5