# **FSLab**

## 数据结构

## 1) SuperBlock

在SuperBlock中,使用了3个unsigned int类型变量,分别储存根目录所在的inode、空闲的inode个数、空闲的block个数(此处空闲的block不包括用于储存inode的block)。SuperBlock储存在编号为0的block中。

代码如下所示:

```
struct SUPERBLOCK {
    unsigned int numInodes;
    unsigned int numDateBlocks;
    unsigned int idRootInode;
};
```

## 2) Inode

在inode中,储存了模式(文件或文件夹)、大小、创建时间、访问时间、修改时间、该 inode指向的block的数量(不包括间接指针指向的block)、12个直接指针、2个间接指针。由于这里只需要储存对应的block的编号,所以这里的指针为unsigned int类型变量即可。

使用宏定义计算一个block可以存放的inode个数。每个block的前8个字节共64位储存了这个block中的第i个位置是否已经存放了inode。存放inode的block是第 $3 \sim 799$ 个block。

代码如下所示:

```
struct INODE {
    mode_t mode;
    off_t size;
    time_t AccessTime;
    time_t CreateTime;
    time_t ModifiedTime;
    unsigned int numBlocks;
    unsigned int DirectPointer[12];
    unsigned int IndirectPointer[2];
};
```

#### 3) Block

如果这个Block存放的是文件名,即对应的inode是文件夹的inode,则该block前8个字节记录每个位置是否有储存文件名,文件名的结构体如下所示,最长支持128位的文件名。其中,filename为文件名,position为该文件的inode。

```
struct FILENAME {
    char filename[MaxFileName];
    unsigned int position;
};
```

如果这个block存放的是指针,即它是通过间接指针到达的,那么它存放 $\frac{4096B}{4B} = 1024$ 个指针,一个位置为0表示这个位置没有储存指针,否则该位置的指向对应编号的block。

## 4) Bitmap

Bitmap存放在第 $2 \sim 3$ 个block中,用于检测第i个block是否被占用。

代码如下:

```
unsigned int bitmap[maxBitmap]; // First: 0~32767; Second:
32768~65535
```

## 函数实现

## fs getattr

通过文件路径找到这个文件对应的inode。先通过SuperBlock找到根目录的inode,然后访问目录的block找下一个文件的inode,依次类推。直接指针和间接指针需要分开处理,间接指针需要先访问对应的block,然后再读取其中的指针去访问block。

如果没有找到对应的文件,返回错误信息。否则,使用找到的inode中储存的信息去填写 struct stat的内容。

## fs\_readdir

先找到对应的文件夹的inode,然后查找它的指针获取该文件夹下的所有文件(文件夹)的 名称,使用filler将其写道buffer中。

## fs read

需要先计算起点和终点所在的block,然后枚举每一个block。如果这个block不是需要的block,将其跳过。如果这个block与起点所在的block相同,需要使用起点的偏移量作为读取的起点,否则可以使用block的起点作为读取的起点。如果这个block与终点所在的block相同,需要判断文件末尾、block末尾、终点偏移量这三者之间的关系。

获取到相应的数据后,使用memcpy拷贝到buffer上。

#### fs mknod

先将路径进行切割处理,取出最后一个斜杠之间的路径为父亲路径,最后的为需要新建的文件的名字。找到父亲的inode,然后在已经有的block中寻找一个空的位置,来存放新建的文件。如果找不到,新取一块空闲的block(如果没有则返回错误信息),然后将新建文件的inode的编号和名字(即结构体FILENAME),储存到这个block的位置上,使用disk\_write将修改写入磁盘。

#### fs mkdir

创建文件夹与创建文件同理,只需要在新建的inode中讲模式修改为文件夹模式 (S IFDIR)即可。

#### fs rmdir

先处理出父路径,然后在父路径的inode指向的block中找对应的文件夹的名字,然后从父路径的inode指向的block中将这个位置标记为未占用。然后把这个inode标记为未占用。

#### fs unlink

由于保证了文件夹下为空,所以删除文件与删除文件夹类似,同时需要释放占用的block,在Bitmap中将这些block标记为未占用。

#### fs rename

该操作相当于rmdir(unlink)和mkdir(mknod)二者的组合。不同之处在于删除之后不用释放这个inode对应的空间及block,只需要在新的位置加入这个inode即可。

## fs\_truncate

先找到文件对应的inode,然后判断文件的大小与新的大小的关系。如果比新的size大,则向后面加入新的block。

## fs\_write

与fs\_read类似。不同之处在于,fs\_read将数据从block中读到参数buffer中,而fs\_write将数据从buffer写入到对应的block中。同时,在fs\_write开始的地方,需要调用fs\_truncate开辟足够的内存空间。对于O\_APPEND标记符,手动将offset设置到文件末尾(即inode.size)的地方。

## fs utime

找到对应文件的inode,然后修改这个文件的时间信息。

## fs\_statfs

使用SuperBlock的信息进行修改即可。

此外,fs\_open、fs\_release、fs\_opendir、fs\_releasedir这四个函数没有进行修改。

## 运行结果

**0**) 0.sh

```
2019201408@pmem:~/fslab/fslab-handout$ sh ./traces/0.sh
2019201408@pmem:~/fslab/fslab-handout$
```

1) 1.sh

```
2019201408@pmem:~/fslab-handout$ sh ./traces/1.sh dir1 dir2 dir3
```

```
2019201408@pmem:~/fslab-handout$ sh ./traces/2.sh file1 file2 abcdefghijklmnopqrstuvwx file1 file2
```

**3**) 3.sh

```
2019201408@pmem:~/fslab-handout$ sh ./traces/3.sh 0
32
10000
24
```

**4**) 4.*sh* 

```
2019201408@pmem:~/fslab-handout$ sh ./traces/4.sh
2012-12-21 00:00:36.0000000000 +08002012-12-21 00:00:36.000000000 +0800
2012-12-21 00:00:36.0000000000 +08002012-12-21 00:00:36.0000000000 +0800
```

**5**) 5.sh

```
2019201408@pmem:~/fstab-handout$ sh ./traces/5.sh dir1 dir3 dir3 dir1 dir3
```

**6**) 6.sh

```
2019201408@pmem:~/fstab-handout$ sh ./traces/6.sh
file1 file2 picture
file1 file2
file1
```

7) 7.sh

```
20192014080pmem:~/fslab-handout$ bash ./traces/7.sh
dir2 file1
dir2 file2
dir3 file2
dir
dir3 file2
```

**8**) 8.sh

```
2019201408@pmem:~/fslab-handout$ bash ./traces/8.sh dir1-1 dir1-2 dir1 dir2 dir2-1 dir1-1 dir1-2 dir1-1 dir2-2 dir1-1 dir2-1 dir1-2 dir1-2 dir1-2
```

#### **9**) 9.*sh*

该测试点由于奇怪的原因,即使是在服务器的文件系统上(没有使用我写的文件系统),仍然无法运行df相关的指令,故该测试点无法进行测试。

#### **10**) 10.*sh*

```
2019201408@pmem:~/fslab/fslab-handout$ sh ./traces/10.sh
12345
2333333333
2333333333
abcdefg
```

#### **11**) 11.*sh*

```
2019201408@pmem:~/fslab/fslab-handout$ sh ./traces/11.sh 2019201408@pmem:~/fslab/fslab-handout$
```

#### **12**) 12.*sh*

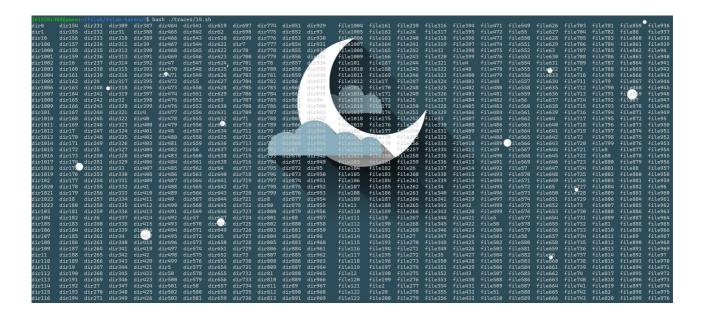
```
2019201408@pmem:~/fslab/fslab-handout$ sh ./traces/12.sh
File: file1
Size: 0 Blocks: 0 IO Block: 4096 regular empty file
Access: (0644/-rw-r--r--) Uid: (1006/2019201408) Gid: (1006/2019201408)
File: file1
Size: 6 Blocks: 0 IO Block: 4096 regular file
Access: (0644/-rw-r--r--) Uid: (1006/2019201408) Gid: (1006/2019201408)
```

#### **13**) 13.sh

```
2019201408@pmem:~/fslab/fslab-handout$ bash /traces/13.sh 2019201408@pmem:~/fslab/fslab-handout$
```

#### **14**) 14.*sh*

该测试点的输出过多,因此截图只截部分。



**15**) 15.*sh* 

2019201408@pmem:~/fslab/fslab-handout\$ bash ./traces/15.sh 2019201408@pmem:~/fslab/fslab-handout\$

注:该实验的程序已经通过make handin提交。