

三峡中心 403 例会幻灯片 TEX 模板

 $\Delta T_E X 2_{\varepsilon}$ Beamer 模板 Version 0.1

王震宇 zhenyuwang94@gmail.com 计算机学院 2019年11月29日





目录

- 1 介绍
- 2 使用方法
- 3 版本
- 4 已知问题
- 5 致谢
- 6 LICENSE
- 7 参考文献



1. 介绍

4 <u>≣</u> → ୬ ୧ ભ



介绍

该 $\mathrm{MT}_{\mathrm{FX}}\,\mathbf{2}_{\varepsilon}$ Beamer 模板是我基于吴比师兄开例会时使用的 PPT 模板制作而成. 基本布局和他的模板类似, 有一些其他的是我自 己添加的, 比如说每页下面的导航条, 日期和页码.



2. 使用方法

< = > √) Q (~

使用方法



在开始创建你的 Beamer 文档之前, 请将该模板所有的文件放到 你的文件夹的根目录里.

模版文件

- beamerthemeTIMOZER.sty
- ▶ beamercolorthemeTIMOZER.sty
- beamerfontthemeTIMOZER.sty
- beamerinnerthemeTIMOZER.sty
- beamerouterthemeTIMOZER.sty

此外, 还有 Makefile, README.md, main.tex ...等文件不是该模 板的主要文件,可以删除.





新建 Beamer 文档, 这里假设文档名字为 demo.tex. 接下来引入该模板, 如下:

```
\documentclass[no-math]{beamer}
2 \usepackage[UTF8, noindent]{ctexcap}
3 \usetheme{TIMOZER}
4 \title{三峡中心 403 例会幻灯片\TeX{}模板}
→ \textsc{Version 0.1}}
6 \date{\today}
7 \author{王震宇\quad
  → \texttt{zhenyuwang94@gmail.com}}
& \institute{计算机学院}
```



正如你在代码中看到的,除了使用文档类 beamer,为了使用中 文, 还得加载 ctexcap 宏包, 这个宏包为我们提供了中文支持, 并且将一些环境的名字也换成了中文的.

接下来就是使用 Timozer 主题了.

最后输入你的题目,如果有小标题,也可以输入.你的名字,学院, 日期等等,然后将你的主要内容放入 document 环境中,



接下来添加标题页和目录页:

```
\begin{document}
2 \begin{frame}
      \titlepage
3
 \end{tframe}
 \begin{frame}{目录}
      \tableofcontents
 \end{tframe}
 \end{document}
```

然后就可以开始写你的报告内容了.

注:请将 tframe 换成 frame,为什么会出现这个问题,我也不知道.



请使用 \section{sectiontile} 来开始新的一节,这样就可以在目录中添加链接,并且自动插入一个新的节页面.

在每一节中的每一帧, 你都需要自己手动将该节的标题写入. 否则, 那一帧将没有标题.

如果在某一帧中你需要插入代码,请添加 fragile 选项.

```
1 \section{使用方法}
2 \begin{frame}[fragile]{使用方法}
3 \begin{minted}{cpp}
4     int main(){
5         printf("Hello world.");
6     }
7 \end{tminted}
```



3. 版本

4 <u>≣</u> → 40 q (3•



Version 0.1

Version 0.1

2018年2月5日星期一12时32分51秒CST





Version 0.2

Version 0.2

2018年3月12日星期-21时42分15秒CST

- ▶ 添加 gif 动画支持;
- ▶ 将数学字体改为 rmdefault;
- ▶ 添加 email 命令;
- ► 添加 ttanns 命令;
- ▶ 增加了神经网络绘图的宏包;



4. 已知问题

< = > √) Q (~

已知问题



已知问题

在引入一些代码的时候会出现编译问题. 目前发现的语言有 TeX, 和一些使用 % 来进行注释的语言.

表现形式: 在 TeX 的代码中,不能使用一些环境结束语,比如 \end{frame}.

代码中不能使用%符号来作为注释开始符号.



5. 致谢

4 = > 4) Q (~



致谢

首先感谢 Beamer 文档类的作者. 其次是 BeamerUserGuide 和 Beamer v3.0 Guide [Tantau et al., 2016, joo Kim, 2004] 等文档的作者. 最后感谢吴比师兄为我提供 PPT 模板.



6. LICENSE

4 ₹ > 4) Q (P

介绍 使用方法 版本 已知问题 致谢 LICENSE 参考文献



LICENSE

中国地质大学(武汉)三峡中心 403 例会 TrX 模板.

 $Copyright @ 2018 \ Timozer < zhenyuwang 94@gmail.com >$

This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see http://www.gnu.org/licenses/>.



7. 参考文献

< = > √) Q (~



考文献

joo Kim, K. (2004). Beamer v3.0 Guide.

Tantau, T., Wright, J., and Miletić, V. (2016). The beamer class. pages 1-245.