Как найти точки линии?

# Вариант А

Трансформация Хауфа для разбиения кривой линии на прямые. Вершины прямых и будут искомыми точками.

# Вариант Б

Нахождение случайного пикселя и расчёт его расстояния для робота

# Вариант В

Нахождение первого пикселя в нужной полуокружности

# Вариант Г

Построение очереди из точек, следующих друг за другом

# Вариант Д

Проверка точки спереди от робота. Если она не синего цвета – поиск подходящей слева или справа. (Врятли удачно)