Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №1 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: Т. А. Бучкин Преподаватель: С. А. Михайлова

Группа: М8О-201Б

Дата: 21.02.2024

Оценка: Подпись:

Лабораторная работа №1

Задача: Требуется разработать программу, осуществляющую ввод пар «ключ-значение», их упорядочивание по возрастанию ключа указанным алгоритмом сортировки за линейное время и вывод отсортированной последовательности.

Вариант сортировки: Сортировка подсчётом.

Вариант ключа: Числа от 0 до 65535. Вариант значения: числа от 0 до $2^{64}-1$.

1 Описание

Требуется написать реализацию алгоритма сортировки подсчётом.

Как сказано в [1]: «основная идея сортировки подсчетом заключается в том, чтобы для каждого входного элемента x определить количество элементов, которые меньше x».

В качестве небольшого улучшения сдвинем диапазон входных числа к нулю слева, вычев из всех чисел минимальное. Это позволит использовать отрицательные числа как индекс в массиве счётчика, а также, если левая граница диапазона больше нуля, сжать размер массива счётчика до размера диапазона, а не максимального числа.

2 Исходный код

```
#include <iostream>
 3
   using namespace std;
 4
 5
   #ifndef COUNTING_SORT_HPP_
   #define COUNTING_SORT_HPP_
 6
 7
 8
        Define class CountingSort that response for sorting
 9
        Define struct Item that will contain key-value pairs
10
   #include <vector>
11
12
13
   struct Item {
14
       unsigned int key;
15
       unsigned long long value;
16
   };
17
18
   namespace sorts {
19
20
   class CountingSort {
21
   private:
22
       unsigned int minElement_;
23
       unsigned int maxElement_;
24
25
       void checkForMinMaxElements(vector<Item> & items) { // find min and max keys
26
           minElement_ = items[0].key;
27
           maxElement_ = items[0].key;
28
           for (auto & item : items) {
29
               unsigned int currentKey = item.key;
30
               if (currentKey < minElement_) {</pre>
31
                   minElement_ = currentKey;
32
33
34
               if (currentKey > maxElement_) {
35
                   maxElement_ = currentKey;
36
               }
37
           }
38
       }
39
   public:
40
       CountingSort() = default;
41
42
43
       void sort(vector<Item> & items) { // sorting
44
           if (items.size() == 0) {
45
               return;
46
           }
47
```

```
48
           checkForMinMaxElements(items);
49
           vector<Item> tempItems(items); /*
50
               Create items's copy
                Vector-argument will be sorted
51
52
           vector<unsigned int> elementsCounter(maxElement_ - minElement_ + 1);
53
54
55
           for (auto & item : items) {
               elementsCounter[item.key - minElement_]++;
56
57
           }
58
59
           for (int i = 1; i < elementsCounter.size(); ++i) {</pre>
               elementsCounter[i] += elementsCounter[i - 1];
60
61
62
63
64
           for (int i = tempItems.size() - 1; i >= 0; --i) {
65
               long index = --elementsCounter[tempItems[i].key - minElement_];
               items[index] = tempItems[i];
66
           }
67
       }
68
69
   };
70
   } // !sorts
71
72
73
   #endif // !COUNTING_SORT_HPP_
74
75
76
    int main() {
77
        ios::sync_with_stdio(false); // Setting that busts IOput
78
       cin.tie(0);
79
80
       vector<Item> data;
81
82
       unsigned int key;
83
       unsigned long long value;
84
        while (cin >> key >> value) {
           data.emplace_back(Item{ key, value });
85
86
       }
87
88
        sorts::CountingSort sorter;
89
        sorter.sort(data);
90
91
        for (auto & item : data) {
            cout << item.key << '\t' << item.value << '\n'; // Using endl will call flush</pre>
92
                buffer so i use ' \setminus n'
93
       }
94
95
       return 0;
```

3 Консоль

```
PS C:/Users/User/Desktop/Learning/2Course/Discrete-Analysis>cmake --build ./build --config Debug --target main -j 10 --
PS C:/Users/User/Desktop/Learning/2Course/Discrete-Analysis>cd build
PS C:/Users/User/Desktop/Learning/2Course/Discrete-Analysis/build>./main.exe
0 13207862122685464576
65535 7670388314707853312
0 4588010303972900864
65535 12992997081104908288
^D
0 13207862122685464576
0 4588010303972900864
65535 7670388314707853312
65535 12992997081104908288
```

4 Тест производительности

В сравнении с стабильной сортировкой из стандартной библиотеки STL сортировка подсчётом показала много худший результат на экстра малых объёмах данный (порядка 10 элементов), в силу затрат на дополнительные массивы.

На больших объёмах данных (порядка 1 000 000 элементов) сортировка подсчётом показала кратно лучший результат, что доказывает её линейную асимптотику.

```
raison@WIN-4SUT050B1V5:/mnt/c/Users/User/Desktop/Learning/2Course/
Discrete-Analysis/Lab_{\sqcup}1\$_{\sqcup}./benchmark_{\sqcup}<_{\sqcup}./tests/01.t
Count_{\sqcup}of_{\sqcup}lines_{\sqcup}is_{\sqcup}0
Counting_sort_time:_0us
STL_stable_sort_time:_0us
raison@WIN-4SUT050B1V5:/mnt/c/Users/User/Desktop/Learning/2Course/
Discrete-Analysis/Lab_{\sqcup}1\$_{\sqcup}./benchmark_{\sqcup}<_{\sqcup}./tests/02.t
Count_{\sqcup}of_{\sqcup}lines_{\sqcup}is_{\sqcup}1
Counting_sort_time:_6us
STL_stable_sort_time:_2us
raison@WIN-4SUT050B1V5:/mnt/c/Users/User/Desktop/Learning/2Course/
Discrete-Analysis/Lab<sub>□</sub>1$<sub>□</sub>./benchmark<sub>□</sub><<sub>□</sub>./tests/03.t
Count_{\sqcup}of_{\sqcup}lines_{\sqcup}is_{\sqcup}10
Counting sort time: 1097us
STL_{\sqcup}stable_{\sqcup}sort_{\sqcup}time:_{\sqcup}6us
raison@WIN-4SUT050B1V5:/mnt/c/Users/User/Desktop/Learning/2Course/
Discrete-Analysis/Lab<sub>□</sub>1$<sub>□</sub>./benchmark<sub>□</sub><<sub>□</sub>./tests/08.t
Count_{\square}of_{\square}lines_{\square}is_{\square}1000000
Counting sort time: 112591us
STL_stable_sort_time:_721206us
```

5 Выводы

Выполнив первую лабораторную работу по курсу «Дискретный анализ», я научился реализовывать сортировку подсчётом, поразрядную и карманную сортировки.

Список литературы

[1] Томас Х. Кормен, Чарльз И. Лейзерсон, Рональд Л. Ривест, Клиффорд Штайн. Алгоритмы: построение и анализ, 2-е издание. — Издательский дом «Вильямс», 2007. Перевод с английского: И.В. Красиков, Н.А. Орехова, В.Н. Романов. — 1296 с. (ISBN 5-8459-0857-4 (рус.))