Лабораторная работа №10

**IF - ELSE,  WHILE, RANDOM**

Задача: Разработать игру “Угадайка” используя цикл **while**. Программа должна генерировать три уникальных числа от 1 до 10. Задача игрока угадать три числа с пяти попыток. Игра должна информировать пользователя о результате введенного значения и количестве угаданых чисел.

Задание :



