



БЕКІТЕМІН

«Павлодар облысының білім беру басқармасы» ММ басшысы
С.О. Айтқазина

Қ.И.Сәтбаевтың 125 жылдығына және Қазақстан Республикасының цифрландыру күніне арналған мектеп оқушылары мен колледж студенттері арасында Республикалық Хакатон өткізу туралы ереже

1. Негізгі ұғымдар

1) **Тапсырма** – Командалардың уақытында орындауы қажет тапсырма. Тапсырма осы Ережелерге сәйкес прототипті әзірлеу (жасау) болып табылады.

2) **Идея** - креативті студенттік идеяның презентациясы.

3) **Өтінім** – Қатысушы Хакатон сайтында электрондық тіркеу нысанын толтыру және беру кезінде беретін ақпарат.

4) **Қазылар алқасы** – Қатысушыларға сыйлық беру туралы шешім қабылдайтын сарапшылар тобы (Қазылар алқасының мүшелері). Сараптамалық қазылар алқасының құрамына ақпараттық технологиялар, ақпараттық қауіпсіздік, жасанды интеллект, бағдарламалық қамтамасыз етуді әзірлеу, бизнес өкілдері саласындағы кемінде бес сарапшы кіруі керек. Қазылар алқасының құрамы Ұйымдастырушы шақырған сарапшылар өкілдерінен құралады.

5) **Команда** — Хакатонға қатысуға өтінім берген және Ереженің талаптарына сәйкес тапсырманы орындау үшін Біріккен қатысушылардың тобы, колледж студенттері, өз атынан әрекет ететін 5-11 сынып оқушылары саны кемінде 2 (екі) және 4 (төрт) артық емес білім алушылар. Қатысушы тек бір команданың құрамына кіре алады және командалардың ешқайсысына қосылмай-ақ жеке өнер көрсете алмайды.

6) **Ментор** — Командаларға консультациялық және әдістемелік қолдау көрсететін тұлға. Ментор қазылар алқасының мүшесі болып табылмайды.

7) **Ұйымдастырушы** - «Ақпараттық технологиялар колледжі» ШЖҚ КМК, Павлодар облысы білім беру басқармасының «Ақпараттық технологиялар орталығы» КММ. Орналасқан жері: Павлодар к., Лермонтов көш. 93. Бас коргус, мәжіліс залы.

8) **Жеңімпаз** – Қазылар алқасының бағалауы бойынша ұпай саны негізінде 1, 2 немесе 3 орындарға ие болған команда.

9) **Прототип** — Тапсырмаларды орындау нәтижесінде Команда жасаған және Қазылар алқасының бағалауына белгіленген мерзімде ұсынылған функционалдық сипаттамасын, дизайнын, бастапқы мәтінін (бағдарламалау кодын) қамтитын мобильді қосымша, веб-қосымша және т.б.

10) **Колледж сайты** — kit.edu.kz

11) **Қазылар алқасының мүшелері** - Хакатон жеңімпаздары анықталатын Прототипті бағалайтын сарапшылар.

12) **Команда жетекшісі** - командамен бірге жүретін және команданың өмірі мен қауіпсіздігіне жауапты, тапсырманы орындау

кезінде қатыспайтын және көмектеспейтін адам. Команда тапсырманы ешкімнің көмегінсіз өз бетінше орындайды.

2. Жалпы ережелер

1. Республикалық Хакатон (әрі қарай – Хакатон) студенттердің ІТ-технологиялар, ақпараттық қауіпсіздік, интерфейсті жобалау және мобильді технологиялар саласындағы мәселелерді шешудегі әлеуетін анықтау мақсатында өткізіледі. Хакатон әр түрлі мамандықтағы, әр түрлі құзыретті студенттерге бірігуге, танысуға және тапсырмаларды шешуге мүмкіндік береді.

2. Ұйымдастырушы Хакатонды өткізу тәртібін, мақсаттары мен міндеттерін айқындайды, серіктестерді (қаржылық және (немесе) жарнамалық) іздейді, Хакатонды өткізу туралы ережені құрастырады және бекітеді, Менторлар мен қазылар алқасының құрамын қалыптастырады.

3. Хакатонға ақпараттық қолдауды Ұйымдастырушы жүзеге асырады. Ұйымдастырушы Қатысушыларды Хакатон туралы хабардар етуді, ссы Ережені, Хакатон туралы жарнамалық және ақпараттық материалдарды, сондай-ақ Хакатон туралы барлық ақпаратты Колледждің сайтында, «Facebook», «Instagram» әлеуметтік желілерінде, сондай-ақ Ұйымдастырушының қалауы бойынша басқа да тәсілдермен орналастыруды қамтамасыз етеді.

4. Хакатон Ақпараттық технологиялар колледжінің аумағында, келесі мекенжай бойынша өткізіледі: Павлодар қ., Лермонтов көш. 93. Бас корпус, мәжіліс залы (әрі қарай – Хакатон өткізілетін орын).

5. Ұйымдастырушы осы Ережеге өзгерістерді Колледж сайтында міндетті түрде жариялай отырып өзгертуге құқылы. Өзгерістер жарияланған күннен бастап күшіне енеді.

3. Хакатонды өткізу мақсаттары:

1. Колледжд студенттері мен 5-11 сынып оқушылары арасында болашағы зор, дарынды, мақсатты оқушыларды іздеу, оларды жобалық іс-шараларға тарту;

- Тапсырмаға сәйкес Прототипті әзірлеу;
- Білім алушылардың идеяларын қолдау.

4. Хакатонды өткізу және жүлделерді беру мерзімдері

Хакатонды өткізу мерзімдері:

1. Бірінші кезең. «Өтінімдерді қабылдау» – 15.09.2024 – 04.11.2024.

2. Колледж сайтында қатысушылар мен командалардың өтінімдерін беру 2024 жылғы 4 қарашада аяқталады. Екінші кезең. «Хакатонды өткізу» — 07.11.2024. - 08.11.2024, Хакатон қорытындысын шығару — 08.11.2024.

5. Хакатонға қатысу шарттары

1. Колледж сайтында Хакатонға қатысуға дұрыс толтырылған өтінімді берген тұлға Хакатонға қатысушы болып танылады. Өтінім беру Хакатонға қатысушының осы Ережемен келісетінін білдіреді.

2. Хакатонның әр командасының міндеті - тапсырманы срындау. Әрбір орындалған тапсырма критерийлер жиынтығымен бағаланады.

6. Хакатонды өткізу кезеңдері

1. Команда мүшесі болып табылмайтын қатысушы Хакатонның бірінші кезеңінде Хакатон сайтында электронды өтініш формасын толтыруы керек.

2. Өтінімнің электрондық нысанын толтыру кезінде Қатысушы мынадай мәліметтерді көрсетуі тиіс: тегі, аты, әкесінің аты, электрондық пошта мекенжайы (e-mail) және ұялы телефон нөмірі. Қатысушы электрондық өтінім нысанының өрістерін толтырса, осы Ереженің шарттарымен келіссе және тіркеуді растау түймесін басу арқылы жеке деректерді өндесе, Хакатонға қатысу үшін тіркелген болып саналады. Қатысушылардың дербес деректерін өндеуді және сақтауды Ұйымдастырушы жүзеге асырады.

3. Барлық шығындарды, жол ақысы, тамақ және баспана шығындары жіберуші тарап төлейді.

7. Алаңды жабдықтау

1. Ұйымдастырушы алаңды үстелдермен және орындықтармен, «Интернет» желісіне сымсыз тегін қолжетімділікпен жабдықтауға міндетті.

2. Ұйымдастырушы қатысушылардың компьютерлерін электр желісіне қосу үшін алаңды желілік сүзгілермен жабдықтайды. Розеткалардың жалпы саны үстелдегі жоспарланған адам санынан көп болуы керек.

3. Қатысушылар Хакатонның екінші кезеңіне алаңда жеке портативті есептеуіш техникасы (ноутбук және т.б.) болған жағдайда ғана қатысады.

4. Қатысушының жеке есептеуіш техникасы мен зарядтау құрылғысы, сондай-ақ Хакатонның екінші кезеңінде Прототиптерді әзірлеуге және оны таныстыруға арналған бағдарламалық жабдығы болуы керек.

5. Ұйымдастырушы Хакатонға қатысу үшін Қатысушылар мен Командаларды тіркеу мақсатында қажетті инфрақұрылымды қамтамасыз етеді. Ұйымдастырушы тиісті ақпараттық ортаны қамтамасыз етеді.

8. Хакатон нәтижелерін бағалау тәртібі мен критерийлері

1. Хакатонның қорытындысын тапсырмаларды бағалау негізінде Қазылар алқасы шығарады.

2. Қазылар алқасы тапсырмаларды критерийлерге сәйкес бағалайды. Қазылар алқасы жобаларды өз қалауы бойынша бағалауды жүзеге асырады және Іс-шараға қатысушылар қазылар алқасының шешіміне күмән келтірмейді, бұдан басқа Ұйымдастырушы Іс-шараға қатысушыларға жекелеген Қатысушыларды/Командаларды жеңімпаз деп тануға және танымауға байланысты, оның ішінде тапсырмалардың белгіленген елшемдерге сәйкес келмеуіне байланысты ешқандай залалды өтемейді.

3. Тапсырма мынадай талаптарға сай болуы керек:

1) толығымен Хакатонда жасалуы және бұрыннан бар бағдарламалық өнімнің дамуы болмауы керек.

2) Команда мәлімдеген функцияларды срындауы қажет.

3) Қазылар алқасы тапсырмаларды 10 балдық жүйе бойынша келесі критерийлердің жиынтығы бойынша бағалайды:

- іске асыру (макет, интерфейс, функционалдылық, жұмыс істейтін қызмет/веб-қосымша және т.б.);

- жобаның әлеуеті.

9. Қорытынды шығару

1. Хакатон қорытындысын Ұйымдастыру комитеті шығарады, хаттамамен ресімделеді;

2. Хакатон қатысушыларына сертификаттар беріледі;

3. Жеңімпаздар сыйлықтармен марапатталады.

Утверждаю
Руководитель ГУ «Управления
образования Павлодарской области»
_____ Айтказина С.О.



**Положение о проведении
Республиканского Хакатона среди школ и колледжей,
посвященного 125-летию К.И. Сатпаева и ко Дню Цифровизации РК**

1. Основные понятия

1) **Задание** — задание, необходимое к выполнению Командами в срок. Задание заключается в разработке (создании) прототипа в соответствии с настоящим Положением.

2) **Идея** - презентация креативной идеи.

3) **Заявка** — информация, предоставленная Командой (Участников) при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на Сайте Хакатона.

4) **Жюри** — группа экспертов (членов Жюри), решающая вопрос о присуждении приза Участникам. Состав экспертного жюри должен включать не менее пяти экспертов в области информационных технологий, информационной безопасности, искусственного интеллекта, разработки программного обеспечения, представителей бизнеса. Состав Жюри формируется Организатором из представителей приглашенных экспертов.

5) **Команда** — группа Участников, студенты колледжей, ученики школ 5-11 классов, действующих от своего имени, в количестве не менее 2 (двух) и не более 4 (четырех) обучающихся, подавших Заявку на участие в Хакатоне и объединившихся для выполнения Задания в соответствии с требованиями Положения. Участник может входить в состав только одной Команды и не может выступать индивидуально, не присоединяясь ни к одной из Команд.

6) **Ментор** — лицо, оказывающее консультационную и методическую поддержку Командам. Ментор не является Членом Жюри.

7) **Организатор** - КГП на ПХВ «Колледж информационных технологий», КГУ «Центр информационных технологий» управления образования Павлодарской области. Место нахождения: г. Павлодар, ул.Лермонтова, 93. Главный корпус, актовый зал.

8) **Победитель** — Команда, которая по результатам оценки Жюри, заняла 1-е, 2-е или 3-е места на основании количества баллов.

9) **Прототип** — мобильное приложение, веб-приложение и др., включая описание функционала, дизайн, исходный текст (программный код), созданные Командой в результате выполнения Заданий и представленные к оценке Жюри в срок.

10) **Сайт Колледжа** — kit.edu.kz

11) **Члены Жюри** — эксперты, осуществляющие оценку Прототипа, с учетом ~~критерия~~ ^{которых} определяются Победители Хакатона.

12) **Руководитель команды** – лицо, сопровождающее команду и отвечающая за жизнь и безопасность команды, которое не участвует и не помогает при выполнении Задания. Команда самостоятельно выполняет Задание без чье-либо

помощи.

2. Общие положения

1. Республиканский Хакатон (далее Хакатон) проводится для определения потенциала обучающихся, в решении задач в области IT-технологий, информационной безопасности, дизайн интерфейсов и мобильных технологий. Хакатон позволит объединить обучающихся различных специальностей, с различными компетенциями, познакомиться и решить задания.

2. Организатор определяет порядок, цели и задачи проведения Хакатона, осуществляет поиск партнеров (финансовых и (или) рекламных), формирует и утверждает Положение проведения Хакатона, формирует состав Менторов и Жюри.

3. Информационную поддержку Хакатона обеспечивает Организатор. Организатор обеспечивает информирование Участников о проводимом Хакатоне, размещает настоящие Положение, рекламно-информационные материалы о Хакатоне, а также всю информацию о Хакатоне на Сайте Колледжа, в социальных сетях «Facebook», «Instagram», а также иными способами по выбору Организатора.

4. Хакатон проводится на территории колледжа информационных технологий, по адресу: г. Павлодар ул. Лермонтова, 93, главный корпус, актовый зал (далее — место проведения Хакатона).

5. Организатор имеет право вносить изменения в настоящее Положение с обязательным опубликованием таких изменений на Сайте Колледжа. Изменения вступают в силу с даты их опубликования.

3. Цели проведения Хакатона:

1. Поиск перспективных, одарённых, целеустремлённых среди студентов колледжей и школьников 5-11 классов, для привлечения к проектной деятельности;

- разработка Прототипа мобильного приложения или программы в соответствии с Заданием;
- поддержка идей обучающихся.

4. Сроки проведения Хакатона и выдачи призов

Сроки проведения Хакатона:

1. Первый этап «Прием заявок» — 15.09.2024 г. по 04.11.2024 г.

2. Подача Заявок от Участников и Команд на Сайте Колледжа заканчивается 04.11.2024 г. Второй этап «Проведение Хакатона» — с 07.11.2024 г. по 08.11.2024 г., подведение итогов Хакатона — 08.11.2024 г.

5. Условия участия в Хакатоне

1. Участником Хакатона признается лицо, подавшее корректно заполненную Заявку на участие в Хакатоне на Сайте Колледжа. Подача Заявки означает согласие участника Хакатона с настоящим Положением.

2. Задача каждой Команды Хакатона — выполнить задание. Каждое выполненное задание оценивается набором критериев.

6. Этапы проведения Хакатона

1. Участнику, необходимо в течение срока проведения первого этапа Хакатона заполнить электронную форму Заявки на Сайте Хакатона.

2. При заполнении электронной формы Заявки Участнику необходимо указать следующие сведения: фамилию, имя, отчество, адрес электронной почты (e-mail) и номер мобильного телефона. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил поля электронной формы Заявки, согласился с условиями настоящего Положения и с обработкой личных данных нажав кнопку подтверждения регистрации. Обработку и хранение персональных данных Участников, выполняет Организатор.

3. Все расходы по питанию и проживанию, а также дорожные расходы оплачиваются отправляющей стороной.

7. Оснащение площадки

1. Организатор обязан оборудовать площадку столами и стульями, беспроводным бесплатным доступом в сеть «Интернет».

2. Организатор оборудует площадку сетевыми фильтрами для подключения компьютеров Участников к электрической сети. Общее количество розеток должно быть больше, чем планируемое количество человек за столом.

3. Участники участвуют во втором этапе Хакатона при условии наличия у них на площадке собственной персональной переносной вычислительной техники Участников (ноутбуков и т.п.).

4. Участник обязан иметь собственную персональную вычислительную технику (ноутбук или системный блок) и зарядное устройство, а также программное обеспечение для разработки Прототипов и его презентации в период проведения второго этапа Хакатона.

5. Организатор обеспечивает необходимую инфраструктуру в целях регистрации Участников и Команд для участия в Хакатоне. Организатор обеспечивает соответствующую информационную среду.

8. Порядок и критерии оценки результатов Хакатона

1. Итоги Хакатона подводятся Жюри на основании оценки заданий.

2. Жюри производит оценку заданий в соответствии с критериями. Жюри осуществляет оценку проектов по своему собственному усмотрению, и Участники мероприятия не подвергают сомнению решение Жюри, кроме этого, Организатор не возмещает Участникам мероприятия никаких убытков, связанных с признанием и непризнанием отдельных Участников/Команд победителями, в т.ч. и в связи с несоответствием заданий установленными критериями.

3. Задание должно удовлетворять следующим требованиям:

1) Быть целиком и полностью создана на Хакатоне и не являться развитием уже существующего программного продукта.

2) Выполнять заявленные Командой функции.

3) Жюри проводит оценку заданий по 10-бальной шкале по совокупности следующих критериев:

- реализация (макет, интерфейс, функциональность, работающий сервис/веб- приложение и т.п.);

- потенциал проекта.

9. Подведение итогов

1. Итоги Хакатона подводятся Оргкомитетом, оформляются протоколом;
2. Участникам хакатона будут вручены сертификаты участия;
3. Победители награждаются призами и дипломами.