

Тимур Садыков

Контактная информация:

Беларусь, Минск | +375 29-36-777-17
Email: timursama96@gmail.com



@Foxampu



Веб-сайт



Профессиональный профиль:

Digital Project Manager - performance focused, проектная занятость

Управляю сложными digital и IT проектами и продуктами 7+ лет.

Разрабатывал и руководил разработкой брендинга, маркетинг кампаний, landing page, многостраничных сайтов, e-commerce платформ, мобильных приложений, Telegram-ботов, CRM и системных IT автоматизаций.

Отвечаю за полный цикл:

концепция - архитектура - ТЗ - формирование и координация команды - запуск - аналитика - оптимизация.

Понимаю performance-логику (воронка, САС, ROAS), принципы аналитики и событийного трекинга.

Ключевые компетенции:

- Project & Product Architecture
- Performance coordination
- UX/UI design & supervision
- E-commerce & multi-page systems
- Mobile apps & bots
- PPC funnel logic
- GA4 - анализ поведения и источников
- GTM - понимание событий и пикселей
- Документирование - ТЗ, Roadmap, WhitePaper, Pitch Deck
- Управление кросс-функциональными командами
- AI & LLM - вайбокодинг в создании прототипов (VScode, Cursor, Antirgaviti с моделями семейств GPT, Gemini, Kimi), нейрогенерация изображений (GPT, Gemini, Kimi, Midjourney), быстрое создание маркетинг и дизайн концепций kit (Figma, Google Stitch), работа с большими данными и структуризацией систем анализа и управления через кастомные инструменты

Ключевой опыт:

- Фриланс проектная разработка

2025 -

Самостоятельная разработка и продвижение бренда дизайнерской одежды с выходом в ежемесячную чистую прибыль в \$1.500+ и продажей бизнеса

Проектные разработки в сферах геймдов, VR, архитектура, логистика

Разработка экосистемы прозрачного мониторинга и научно-инженерной разработки системы анализа IoT и надежного запечатывания данных

- Realting.uz (Узбекистан) - Проект Менеджер

2023 - 2024

Работа над проектом и управление командами маркетинга и технических разработчиков приложения, проектная работа над концептуализацией, архитектурой и реализацией платформы для цифровизации информации, бизнес и документационных потоков для профессиональных участников рынка (от расчета рейтинга и истории застройщиков, до кредитования риэлторов и консультантов) и пользовательский UX UI интерфейс.

- Done (Израиль) - Проект Менеджер

2021 – 2023

Углубленное изучение и работа над брендингом и UX UI.

Продюсирование и работа над видео рекламой и техническими видео - от написания сценариев и до длительных командировок и режесирования.

- UNICAP - Проект Менеджер

2019 - 2021

Разработка бизнес-планов и WhitePaper инвестиционных проектов.

Участвовал в разработке корпоративной документации, веб-сайта и верхнеуровневой архитектуры. Собрал портфель инвестиционных проектов и стартапов.

Разработка стратегии выхода на рынок новых регионов. Разработал упаковку продуктов и ценностные предложения; работал над выставками и тендрами.

Курировал рекламу, брендинг и корпоративный имидж.

Образование:

- Бакалавр маркетинга, 2014–2019 гг.
- Магистр экономики, 2019–2022 гг.

Достижения:

- 1-е место на Everscale Elysium Hackathon с собственной командой разработчиков.

- Режиссер и сценарист: 9,2 миллиона просмотров на YouTube.

Хобби:

- профессиональное дайвинг, волейбол, футбол, киберспорт, первая труба в джазовом оркестре.
- Изучение и разработка новых концепций в области философии, экономики, маркетинга, социологии.
- Путешествия, изучение религий, обществ, истории и мировоззрений.