Билет 23. Линии уровня. Градиент. Производная по направлению.

1. Линии уровня

Определение

Линией уровня функции z=f(x,y) называется линия f(x,y)=C на плоскости ХОҮ, в каждой точке которой функция сохраняет постоянное значение: z=C=const Проще: Линией уровня функции называется линия(множество точек) на координатной плоскости, в которых функция принимает одинаковые значения Пример:

$$z = x^2 + y^2$$

Это формула окружности. Для этой функции линиями уровня являются концентрические окружности (общий центр, но разный радиус)

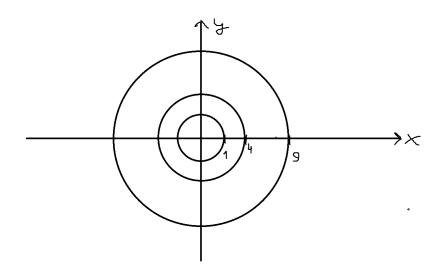
$$x^2 + y^2 = C$$

При разных С - разные линии уровня

$$x^2 + y^2 = 1$$

$$x^2 + y^2 = 3$$

$$x^2 + y^2 = 9$$



2. Градиент функции

Определение

Градиентом функции называется вектор, указывающий своим направлением направление наискорейшего возрастания функции.

Градиентом функции называется вектор, координаты которого равны частным производным по соответствующим аргументам

$$\vec{gradu} = (\frac{\partial u}{\partial x}; \frac{\partial u}{\partial y}; \frac{\partial u}{\partial z})$$

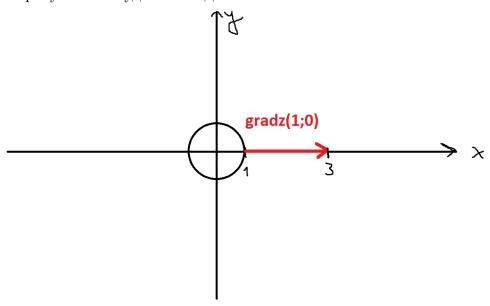
Пример:

Градиентом функции $z=x^2+y^2$ при $x_0=1,y_0=0$ является: $gradz(x_0;y_0)=(\frac{\partial z}{\partial x};\frac{\partial z}{\partial y})=(2x;2y)=(2;0)$

$$\overrightarrow{grad}z(x_0; y_0) = (\frac{\partial z}{\partial x}; \frac{\partial z}{\partial y}) = (2x; 2y) = (2; 0)$$

Точка $M(x_0; y_0)$ лежит на линии уровня $x^2 + y^2 = 1$

На рисунке это будет выглядеть так:



3. Производная по направлению

Производная по направлению показывает, как быстро значение функции изменяется при движении в данном направлении.

$$z=f(x,y)$$
 - функция, $\vec{l}=(l_x;l_y)$ - вектор направления

Производная по направлению - это предел отношения приращения функции к приращению аргумента, при стремлении приращения аргумента к 0

$$\frac{\partial z}{\partial l} = \lim_{\Delta l \to 0} \frac{\Delta z}{\Delta l} = \frac{\partial z}{\partial x} \cos \alpha + \frac{\partial z}{\partial y} \cos \beta$$

Где α - угол между вектором и осью OX, а β - угол между вектором и осью OY

$$\cos \alpha = \frac{l_x}{|\vec{l}|}$$

$$\cos \beta = \frac{l_y}{|\vec{l}|}$$

